<게임 체험 팝업 전시> 참가기업 모집공고

(재)부산정보산업진흥원에서는 부산 지역 게임콘텐츠의 대시민 홍보와 게임에 대한 긍정적 인식 제고를 위하여『게임 체험 팝업 전시』사업을 추진하오니 관심 있는 기업들의 많은 참여를 바랍니다.

Ⅰ 사업개요

○ 사 업 명 : 게임 체험 팝업 전시 참가기업 모집

○ 전시일정 : 2026년 12월 3주차(1주일 내외)

※ 세부 일정 확정 시 추후 안내

○ 전시장소 : 청년 유동인구 밀집 지역 내

※ 장소 확정 시 추후 안내

○ 모집대상 : 6개사 내외(게임콘텐츠 지식재산권(IP)을 보유하고 대시민 홍보를 원하는 부산 소재 게임콘텐츠 기업)

○ 모집기간 : 2026. 11. 13.(금) ~ 11. 24.(화)

○ 지원대상 : 사업공고일 기준 본사가 부산광역시에 소재한 게임콘텐츠 기업

※ 부산지사 및 역외기업 지원 불가

○ 신청자격 : 신청일 기준 제작이 완료되었거나 완성이 임박한 게임콘텐츠(체험 가능한 빌드)를 보유한 기업

○ 참가제한 : 공고일 현재 정부·지자체·공공기관 지원사업 참여가 제한된 사업자 또는 개인(국세·지방세 체납 등)

○ 참 가 비 : 무료(부스 조성 및 운영비 전액 지원)

○ 결과발표 : 2026. 12. 4.(금) 개별 통보 예정

※ 평가 일정 및 진행 상황에 따라 변동될 수 있음

Ⅱ 지원내용

○ 게임 콘셉트 팝업 전시관 구축

- 기업별 독립 체험 공간 구성
- 그래픽 월·전시용 액자·포스터, LED 사인보드·아크릴 로고 보드 등을 활용한 게임 맞춤형 공간 연출

○ 게임 플레이 체험 지원

- PC·모바일 게임 체험 환경 제공

※ PC 및 모바일 디바이스 지원 가능, 기타 플랫폼은 참가사의 자체 준비가 필요함

- 현장 운영 인력을 통한 게임 소개 및 플레이 가이드 제공

※ 전시 세팅 및 1회성 프로그램 외 참가 기업의 별도 운영인력 배치 불필요

○ 시민 대상 피드백 수집

- 게임 콘셉트, 난이도, 서비스 관련 항목에 대한 설문 조사 진행
- 현장 참여형 이벤트를 통한 관람객 참여 확대 및 의견 수집
- 최종 피드백 및 결과 취합 후 참가사 제공

○ 전시 홍보 지원

- SNS, 지역 축제 등 다양한 채널을 활용한 홍보
- 보도자료 배포 및 언론 홍보

○ 추진 프로세스

참가 신청 (신청서·소개 자료 제출)	→	선정 결과 안내 (개별 통보)	→	참가기업 사전간담회 (전시·미니게임·부스 연출 협의)
공고일~11월 24일		**12월 4일**		**12월 초**

↓

피드백 보고서 수령 (설문 결과 확인)	←	전시 참여	←	전시 준비
전시 종료 후 4주 이내		**12월 3주차**		**12월 초~중순**

Ⅲ 신청접수

○ 신청기간 : 공고일 ~ 11. 24.(화)

○ 신청방법 : 담당자 이메일 접수(hjjeon@bipa.kr)

○ 문 의 처 : (재)부산정보산업진흥원 게임산업팀 전현주 선임(051-749-9183)

○ 제출서류

구분	제출서류	양식	비고
1	참가신청서	서식1	· 서명 날인 후 PDF 제출
2	개인정보 수집·이용 동의서	서식2	· PDF 제출
3	참여기업 체크리스트	서식3	· 서명 날인 후 PDF 제출
4	서약서	서식4	· 서명 날인 후 PDF 제출
5	성희롱·성폭력 예방 등에 관한 서약서	서식5	· PDF 제출
6	사업자등록증 사본		
7	게임 소개 영상		· 파일 또는 링크
8	자사 양식 기업·콘텐츠 소개자료		· 선택사항

※ 최종 선정된 기업은 전시 준비 과정에서 게임 플레이 안내 영상 별도 제출 필요

Ⅳ 선정방법

○ 평가방법 : 서면평가(신청기업 수에 따라 적격심사로 대체 가능)

○ 평가항목

구 분	평가항목	배점
게임 완성도 (45)	ㅇ 현장 체험이 가능한 안정적 빌드 보유 또는 준비 가능 여부	25
	ㅇ UI/UX의 시각적 완성도와 일반 관람객 대상 플레이 용이성	20
콘텐츠 경쟁력 (35)	ㅇ 게임 IP 자산(이미지·아트워크 등)을 활용한 전시 연출 적합성	25
	ㅇ 기획 의도, 타겟 시장, 전시 목표의 구체성	10
참여 의지 및 준비도 (20)	ㅇ 전시 참여 의지 및 이용자 피드백 반영 계획	10
	ㅇ 제출 자료의 충실성 및 준비 상태	10
총 점		**100**

※ 신청기업 수가 모집규모를 초과하지 않을 경우, 서면평가를 생략하고 적격심사를 진행할 수 있으며 적합한 기업이 지원규모에 도달하지 않을 경우 추가 공고를 통하여 기업 모집 가능

※ 평가과정에서 필요 시 추가 자료 제출을 요청할 수 있음

※ 선정기업이 참가를 취소할 경우, 후순위 기업에 참가기회 부여

※ 총점이 같을 경우, 배점이 큰 항목 점수가 높은 순으로 선정

Ⅴ 유의사항

○ 필수 제출서류 미제출로 인한 불이익은 신청기업에 있습니다.

○ 제출된 신청 서류는 본 모집공고의 평가 목적에 한하여 활용됩니다.

○ 신청서 허위 기재 또는 불법 사항이 확인될 경우, 참가기업 선정이 취소됩니다.

○ 참가 확정 통보 후 참가기업이 임의로 참가를 취소할 경우, 향후 2년간 본원이 지원하는 지원사업 참여가 제한될 수 있습니다.

○ 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있습니다.

지원자격 제외대상

- 사업공고일 현재 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지원 사업 전반에 참여가 제한 중인 사업자 또는 개인(지방세, 국세 체납 등)
- 과거 유사/동일한 지원사업을 통해 지원받은 국고보조금의 집행 및 정산과 관련하여 지적받은 이력이 있거나, 정보공시 불이행 등 법적 의무 불이행 이력이 있는 경우
- 신청일 현재 사업자(주관기관 또는 참여기관)가 「대·중소기업 상생협력 촉진에 관한 법률」 제2조 제2호의 대기업과 그 계열사(「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제2조 제3호에 따른 계열회사를 말한다.)인 경우
- 신청일 현재 게임 기업(주관 또는 참여), 과제 참여 인력, 대표자, 업무집행권자 및 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력범죄의 처벌에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 경우(형이 실효된 경우 제외)

[서식 1] 신청서

게임 체험 팝업 전시 참가신청서

■ 기업개요		
회사정보	회사명	(한글)
		(영문)
	대표자 성명	
	사업자등록번호	
	대표자 연락처	(휴대폰)
		(이메일)
	설립 일자	
	직원 수(명)	
	본사 주소	
실무 담당자 정보	성명	
	직책	
	연락처	(휴대폰)
		(이메일)
주력 콘텐츠	콘텐츠명	(한글)
		(영문)
	플랫폼	□ 모바일 □ PC □ 비디오/콘솔(Xbox, 닌텐도, PlayStation 등) □ 아케이드 □ AR □ VR □ 기타_____ 중 택1
	사업유형	□ 게임 제작 □ 게임 배급 □ 게임 제작/배급 □ 기타_____
	작품 장르	※ RPG, FPS, 액션, 어드벤처, 레이싱 등

1. 참가사는 동 지원사업에 참가하는 작품의 전시에 필요한 지적재산권을 소유하고 있어야 한다.
2. 전시 콘텐츠에 대한 분쟁이 발생하는 경우 모든 책임은 참가사에 있다.
3. 지적재산권 침해가 확정된 경우, 향후 2년간 본원이 지원하는 지원사업에 참가 제한을 받을 수 있다.
4. 진흥원의 참가 확정 통보 후 참가를 취소하는 경우, 향후 2년간 본원이 지원하는 지원사업에 참가 제한을 받을 수 있다.
5. 참가 이후 성과조사(설문 및 피드백 등)에 적극 협조하여야 하며, 불이행 시 향후 2년간 본원이 지원하는 지원사업에 참가 제한을 받을 수 있다.

위 내용을 충분히 숙지하였으며 기재한 내용은 사실과 다름이 없음을 확인합니다.

2026. . .

회사명
대 표 (인) (직인 날인 후 제출)

(재)부산정보산업진흥원장 귀하

Ⅰ. 주요 콘텐츠 소개

<table>
<tr><td rowspan="2">콘텐츠명</td><td colspan="4">(한글) 제목을 기재해 주세요</td></tr>
<tr><td colspan="4">(영문) 제목을 기재해 주세요</td></tr>
<tr><td>장르</td><td colspan="2"></td><td>플랫폼</td><td></td></tr>
<tr><td>출시(예정)일</td><td colspan="2"></td><td>공정률
(런칭 빌드 대비)</td><td>_____%</td></tr>
<tr><td>빌드 준비 여부</td><td colspan="2">☐ 예 ☐ 아니요</td><td>1회 플레이 시간</td><td>약 __분</td></tr>
<tr><td>필요 기기</td><td colspan="4">PC 2대, 게임패드 등</td></tr>
<tr><td>대표이미지</td><td>이미지1
(게임 기획 및 콘셉트가 드러나는 이미지)</td><td>이미지2
(게임 기획 및 콘셉트가 드러나는 이미지)</td><td colspan="2">이미지3
(게임 기획 및 콘셉트가 드러나는 이미지)</td></tr>
<tr><td>콘텐츠
소개</td><td colspan="4">1. 기획 의도 및 개발 배경

2. 타겟 시장

3. 부스 연출 아이디어

4. 전시·미니게임 연계 아이디어 등 포함</td></tr>
<tr><td>콘텐츠
경쟁력</td><td colspan="4">(콘텐츠의 핵심 특성, 강점, 경쟁력 등을 종합적으로 기술)</td></tr>
<tr><td>국내외
주요성과</td><td colspan="4">(최근 3년간 공모전 수상(순위), 전시회 참가 이력, 데모데이·테스트 플레이 행사 참여, 언론 보도, 투자 유치 등 주요 실적 기재)</td></tr>
</table>

플레이 영상 링크	*(별도 파일 제출도 가능)*

Ⅱ. 참가 목표 및 계획

(전시 참가 정성/정량적 목표 제시)

Ⅲ. 기타 자사 양식의 기업 · 콘텐츠 소개자료 (참가신청서 pdf 변환 및 페이지 추가)

(자유 양식)

[서식 2] 개인정보 수집・이용 동의서

「게임 체험 팝업 전시」 참여자 개인정보 수집·이용 동의서

ㅇ 신청기업(개발사)의 대표자 및 (신청서 상의) 실무자 모두 작성하셔야 합니다.
ㅇ 참가인력별로 각 1칸씩 추가하여 작성 및 **서명 후 스캔파일 제출**

기업명	성명	직위	동의여부	서명
			□ 동의 / □ 거부	
			□ 동의 / □ 거부	

위에 명시된 모든 참여자(이하 ‘본인’)는 (재)부산정보산업진흥원(이하 ‘진흥원’)의 **게임 체험 팝업 전시 참여기업 모집**을 위해 제출하는 제반 서류 일체와 관련하여 아래와 같이 개인정보의 수집·이용에 동의합니다.

가. 수집·이용 목적
○ 진흥원이 지원하는 지원사업 신청과 선정평가 등을 위한 개인정보의 수집과 이용
○ 진흥원이 지원한 지원사업 과제의 정산을 위한 최소정보의 수집과 이용(정산시)
* 보조금 관리에 관한 법률 및 민간단체 보조금 관리에 관한 규정에 의한 보조사업 실적보고와 보조금의 금액 확정을 위하여 문화체육관광부 등 관련기관에 개인정보가 제공될 수 있음

나. 수집·이용·제공하는 개인정보의 항목
○ 신청서 상에 기재하는 개인정보 (이름, 전화번호, 핸드폰번호, 이메일, 신청기업 주소, 사업자등록번호 등)
○ 그 외 신청서 제반서류에 작성되어 있는 개인정보 일체

다. 개인정보의 수집 및 이용 기간
○ 본 동의서가 작성된 때로부터 3년간

라. 동의를 거부할 권리
○ 본인은 상기 개인정보의 수집에 대하여 거부할 권리를 보유하고 있음을 인지하고 있습니다.

위 내용을 충분히 숙지하였으며, 개인정보 수집 및 이용 동의서를 제출합니다.

2026년 월 일

(재)부산정보산업진흥원장 귀하

[서식 3] 참여기업 체크리스트

「**게임 체험 팝업 전시**」 참여기업 체크리스트

ㅇ 체크사항 기입 및 **서명 후 스캔파일 제출**

구분		체크사항		
지원 자격 제외 대상	1	사업공고일 현재 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지원 사업 전반에 참여가 제한 중인 사업자 또는 개인(지방세·국세 체납 등)에 해당하지 않는다.	YES □	NO □
	2	과거 유사·동일한 지원사업을 통해 지원받은 보조금의 집행 및 정산과 관련하여 지적받은 이력이나, 정보공시 불이행 등 법적 의무를 이행하지 않은 이력이 없다.	YES □	NO □
	3	신청일 현재 「대·중소기업 상생협력 촉진에 관한 법률」 제2조 제2호의 대기업 및 그 계열사(「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제2조 제3호에 따른 계열회사)에 해당하지 않는다.	YES □	NO □
	4	신청일 현재 신청기업의 대표자, 과제 참여 인력, 업무집행권자 및 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력범죄의 처벌 등에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 사실이 없다. (형이 실효된 경우 제외)	YES □	NO □

상기와 같이 지원업체 참여 제한에 해당사항이 없음을 증명하며,
향후 위 내용에 대한 위반사항이 적발될 시 어떠한 제재 조치에도
이의를 제기하지 않을 것을 서약합니다.
또한, 필수 제출서류를 누락할 시에는 선정에서 불이익이 있음을 숙지하였습니다.

2026년 월 일

기업명 :
대표자 : (서명)

(재)부산정보산업진흥원장 귀하

[서식 4] 서약서

<서 약 서>

본 기업은 ‘게임 체험 팝업 전시’ 사업을 신청함에 따라 아래 사항을 준수할 것을 확약하며, 이를 위반할 경우 어떠한 제재 조치에도 이의를 제기하지 않을 것을 서약합니다.

ㅇ 본 기업은 본 사업과 관련하여 제출한 신청서 및 제반 서류의 내용은 모두 사실이며, 허위 사실이 없음을 확인합니다. 또한, 추후 허위 사실이 확인될 경우 선정 취소 및 향후 지원사업 참여 제한 등의 조치가 이루어질 수 있음을 확인합니다.

ㅇ 본 기업은 전시 참가 작품에 대한 지식재산권을 보유하고 있으며, 해당 콘텐츠가 관람객(청소년 포함) 대상 전시에 부적합한 선정성·사행성 요소를 포함하지 않음을 확인합니다. 또한, 이와 관련한 분쟁 발생 시 모든 책임은 본 기업에 있음을 확인합니다.

ㅇ 본 기업은 게임 체험 팝업 전시 참가에 필요한 제반 사항을 성실히 준비하여 참여에 차질이 없도록 하며, (재)부산정보산업진흥원이 요구하는 결과물 및 성과자료를 성실하게 제출할 것을 확약합니다.

2026년 월 일

기업명 :

대표자 : (인)

(재)부산정보산업진흥원장 귀하

[서식 5] 성희롱・성폭력 예방 등에 관한 서약서

성희롱・성폭력 예방 등에 관한 서약서

2026년 게임 체험 팝업 전시 지원사업에 참여하는 본 기업은 사업에 참여하는 모든 자에 대한 성희롱・성폭력 방지 의무가 당해 사업의 운영에 있어 중요한 사항임을 충분히 인지하며 아래와 같이 서약합니다.

1. 사업에 참여하는 모든 자(사업 참여 인력 전원)에 대한 성희롱・ 성폭력 예방교육에 적극적으로 참석하고 성희롱・ 성폭력 예방 및 관리감독에 최선을 다하겠습니다.
2. 사업에 참여하는 모든 자를 대상으로 사업수행 중 성희롱・성폭력 사건이 발생하여 신고를 받거나 발생 사실을 알게 된 경우 사실 확인을 위한 조사를 실시하겠습니다.
3. 조사기간에는 피해자의 요청에 따라 피해자보호조치를 하고, 피해자의 신변 및 사건 내용 등에 대한 비밀을 유지하며, 신고로 인한 불이익 조치가 없도록 하겠습니다.
4. 성희롱・성폭력 발생 사실이 확인된 경우에는 해당 행위를 한 사람에 대해 징계, 사업 배제 등 필요한 조치를 하겠습니다.

* 「남녀고용과 일・가정 양립 지원에 관한 법률」 제13조, 제13조의2, 제14조 및 제14조의 2, 「양성평등기본법」 제31조 및 「성폭력방지 및 피해자보호 등에 관한 법률」 제5조에 따른 조치를 준용

위 서약은 상호신뢰를 바탕으로 한 약속으로서 반드시 지킬 것이며, 성희롱・성폭력 사건을 은폐하는 등 본 서약의 내용이 충실히 지켜지지 않은 경우에는 향후 참여 제한 등 처분을 감수할 것임을 확인합니다.

2026년 월 일

기 업 명 :

대 표 자 :

재단법인부산정보산업진흥원 원장 귀하