

(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 공고 제2026-120호

「2026년 전북콘텐츠코리아랩」 2026년 콘텐츠 제작지원사업 2차 추가모집 연장 공고

우리원에서는 역량 있는 창·제작자 발굴 및 성장지원을 위해 “2026 전북콘텐츠코리아랩 창·제작자 시제품 제작지원사업” 2차 추가 모집 연장을 다음과 같이 공고하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2026년 7월 14일

(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원장

1

공고개요

□ 사업목적 및 모집분야

- 사업목적 : 우수 콘텐츠 아이디어를 보유한 창·제작자 발굴 및 시제품 제작지원을 통한 사업화 지원
- 공고기간 : 7. 14.(화) ~ 7. 28.(화) * 접수마감 : 7. 28.(화) 15시
- 지원내용 : 콘텐츠 시제품 제작 및 사업화에 필요한 직접비 지원 등
- 공고대상 : 예비 창업자(팀)
- 모집분야 * 우리원의 제작지원(게임센터, 기업지원센터 등) 사업 중복불가

구분	대상	모집규모	지원내용	필수요건
창·제작자 시제품 제작지원	예비 창업자(팀)	2개 과제	○ 시제품 제작지원비 12백만원 - (자율) 콘텐츠 2개 과제	○ '26년 <u>사업자등록</u> 예정자 ○ 콘텐츠 <u>창·제작물</u> 1건 이상 도출

※ 콘텐츠산업 진흥법 정의에 따른 문화산업콘텐츠 전반 지원(**별첨1 제2조 정의 필독**)

※ 출판·영화·디자인·전통 예술, 공연 등 **타 기관 지원 분야** 및 **이종산업(제조업, 식품 등) 홍보**를 위한 영상·캐릭터 제작 등 **‘콘텐츠’가 부가적 요소로 활용되는 경우 지원 대상 제외**

2

사업안내

□ 모집 및 지원 분야

○ 모집 분야별 세부사항

구분	지원대상	지원내용	지원조건			
창·제작자 시제품 제작지원	창업이 가능한 콘텐츠 아이디어를 보유한 창·제작자 또는 예비 창업자(팀)	○ 2개 과제 시제품 제작지원비 12백만원(과제당)	○ 공고일 기준 도내에 거주 중이거나, 도내 대학 재학 및 졸업 이력이 있는 '26년 사업자등록 예정자			
		<table><tr><th>분야</th><th>과제수</th><th>지원분야</th></tr><tr><td>자유</td><td>2</td><td>콘텐츠산업 진흥법 정의에 따른 문화산업콘텐츠 전반</td></tr></table> - 콘텐츠 시제품 제작에 필요한 직접비 지원 ·참여인력 인건비(대표 제외), 수수료(AI 구독료, 자문료) 재료구입비, 인쇄비, 용역비 등 콘텐츠 제작에 필요한 제반 비용		분야	과제수	지원분야
분야	과제수	지원분야				
자유	2	콘텐츠산업 진흥법 정의에 따른 문화산업콘텐츠 전반				

○ 지원 분야

분야구분	지원방향
웹툰	○ 플랫폼 또는 출판사 계약체결을 위한 프로토타입 웹툰 제작
캐릭터	○ 캐릭터 기획 및 디자인에 기반한 온·오프라인 통합 콘텐츠 제작 - (온라인) 이모티콘, 캐릭터 브랜딩, 애니메이션 및 영상 제작 - (오프라인) 캐릭터 상품 제작(인형, 문구류, 장난감 등)
영상	○ 유튜브, OTT 등 플랫폼 유통 등을 통한 사업화(수익창출) 목적의 영상콘텐츠 제작
게임	○ 오프라인 보드게임, 온라인 게임콘텐츠 개발 제작지원(전장르)
애니메이션	○ 시나리오 개발, 디자인 및 모델링 등 애니메이션 프로덕션 제작지원
실감콘텐츠	○ VR·AR·미디어파사드 등 사용자가 체험·상호작용할 수 있는 콘텐츠
지식정보	○ e-러닝 콘텐츠 제작 및 서비스, 콘텐츠 서비스 플랫폼 등

※ 콘텐츠산업 진흥법 정의에 따른 문화산업콘텐츠 전반 지원
 ※ 출판·영화·디자인·전통 예술, 공연 등 타 기관 지원 분야 및 이종산업(제조업, 식품 등) 홍보를
 위한 영상·캐릭터 제작 등 '콘텐츠'가 부가적 요소로 활용되는 경우 지원 대상 제외

□ 지원자격 및 의무사항

○ 지원자격

구분	세부내용
예비창업자	○ 사업 공고일('26. 3. 16.) 기준, 신청자 명의 사업자등록이 되어 있지 않은 자 ○ 최근 3개월 이내('25. 12. 14. ~ '26. 3. 15.) 개인 또는 법인사업자 폐업(해산 및 청산) 이력이 없는 자 * 최근 2년 이내('24. 3. 14. ~ '26. 3. 15.) 진흥원 시행 창업 및 사업화 지원사업 수혜 이력이 있는 경우 지원 불가
공통사항	○ 만 18세 이상의 대한민국 국적인 자 ○ 동일하거나 유사한 과제로 우리원 또는 타 기관의 지원을 받았거나 현재 받고 있지 않는 자 ○ 금융기관 등으로부터 채무불이행으로 규제받지 않는 자(현재 파산 및 개인회생 진행 중인 경우 포함) ○ 국세·지방세 체납 사실이 없는 자 ○ 문화체육관광부장 등 중앙행정관서의 장으로부터 지원사업 참여제한 조치를 받지 않은 자 ○ 기타 「보조금 관리에 관한 법률」 제31조의2(보조사업 수행 배제 등)에 따라 보조금 교부 제한을 받지 않은 자

○ 의무사항

구분	세부내용
사업완료	○ 협약기간 내 사업계획서 목표달성 및 과제개발 완료, 결과물 제출 * 협약기간 : 협약일로부터(8월 중) ~ '26. 11. 30.(미완료시 전액 환수)
사업자등록 및 유지	○ 과제 종료 시까지 사업자등록 및 도내 사업자 자격 유지 * 협약 종료 시까지 본사의 사업자 주소지를 도내에 유지해야 함
보증보험	○ 과제 협약전 확정된 지원금에 대한 이행(지급)보증보험 발행 필수 * 보증기간 : 협약종료일 이후 3개월 가산('26. 12. 1. ~ '27. 2. 28.)
사업참여	○ 본 제작지원사업과 병행하는 '콘텐츠코리아랩' 운영 프로그램 필수 참여 - 전문가 멘토링 지원(의무) - 12월 중 개최하는 성과전시회
사후관리	○ 협약 종료 후 수혜자 실적 및 실태조사(3년 이내)

□ 기타 지원혜택

구분	지원내용											
우수과제 추가지원	○ 우수과제 추가 제작지원 - 8 ~ 9월 중 중간평가를 통해 우수과제 3백만원 내외 추가 제작지원비 지원 ※ 우수과제 수와 추가 제작지원금은 상황에 따라 변동될 수 있음											
전문가 멘토링 지원	○ 수요 맞춤형 전문가 멘토링 지원 <table><tr><th>구분</th><th>지원분야</th><th>운영횟수</th><th>비고</th></tr><tr><td>의무</td><td>사업계획 및 비즈니스모델 고도화 등</td><td>팀(기업)당 1회</td><td rowspan="2">예산 소진 시 운영 종료</td></tr><tr><td>자율</td><td>법률, 세무, 지식재산, 투자연계, 콘텐츠 시제품 및 사업화 제품 고도화 등</td><td>팀(기업)당 최대 2회</td></tr></table> - 콘텐츠 제작·사업화 전 과정에 대한 전문가 1:1 맞춤형 컨설팅 지원 - 비즈니스모델 및 사업 고도화, 법률, 세무, 지식재산 등 희망분야 전문가 멘토링	구분	지원분야	운영횟수	비고	의무	사업계획 및 비즈니스모델 고도화 등	팀(기업)당 1회	예산 소진 시 운영 종료	자율	법률, 세무, 지식재산, 투자연계, 콘텐츠 시제품 및 사업화 제품 고도화 등	팀(기업)당 최대 2회
구분	지원분야	운영횟수	비고									
의무	사업계획 및 비즈니스모델 고도화 등	팀(기업)당 1회	예산 소진 시 운영 종료									
자율	법률, 세무, 지식재산, 투자연계, 콘텐츠 시제품 및 사업화 제품 고도화 등	팀(기업)당 최대 2회										
인프라 지원	○ 창업(창작) 공간 지원 - 공용 업무 및 창작(오픈스페이스), 창업 공간 제공 * 사업자등록 가능 ※ 주소 : 전북특별자치도 전주시 완산구 전주객사 4길 46, 기린오피스텔 4층 - 교육실, 회의실 등 콘텐츠 창작, 네트워킹 공간 등 편의시설 제공 ○ 콘텐츠 제작 장비지원 - 콘텐츠 창·제작을 위한 장비 지원(카메라, PC, 드론 등)											

□ 사업절차 및 주요일정

공고/접수	선정평가	과제협약	중간평가	결과평가	성과 전시회	사업비 정산
7. 14.(화) ~ 7. 28.(화) 15시까지	⇒ 7. 30.(목)	⇒ 8월 중 (8. ~ 11. /약 4개월)	⇒ 9월 중	⇒ 11월 말	⇒ 12월 중	⇒ 12월 중

※ 절차 및 일정은 상황에 따라 변경될 수 있음

3

선정평가

□ 선정절차(안)

평가구분	평가 예정일	세부내용
① 적정성 검토	7. 29.(수)	○ 제출서류 누락여부 및 지원자격사항에 대한 적정성 검토 * 제출서류가 미비하거나 누락 된 경우 이에 대한 책임은 신청자에게 있으며, 서류평가 대상에서 제외될 수 있음
② 발표평가	7. 30.(목)	○ 창·제작자 시제품 제작지원 과제 발표평가 - 사업계획 발표 및 질의응답 평가(외부 전문가 평가) - 평가시간 : 총 15분 내외(발표 10분, 질의응답 5분)
③ 결과안내	7. 31.(금)	○ 진흥원 홈페이지 공지 및 개별통보(메일 및 문자) * 사업 포기 및 부적합 발생 시 차 순위 적격 대상자와 협약 체결 가능

※ 평가 일정의 경우 상황에 따라 변경될 수 있음

□ 평가방법

○ 요건검토

- 사업계획서, 사업자등록증, 사실증명 등 제출서류의 누락여부 검토
- 모집대상, 제제사항, 중복지원 등 지원자격사항에 대한 적정성 검토

○ 발표평가

- 사업계획서를 기반으로 평가지표에 따라 인터뷰 방식 대면평가 실시
- 발표시간 : 과제별 15분 내외(발표 10분, 질의응답 5분)
- 발표자 : 과제책임자(대표자 또는 PM) 발표 원칙

※ 사업계획서 기반의 발표를 원칙으로 함(별도의 발표자료로 평가 불가)

□ 평가안내

- 평가점수 70점 이상 과제 ‘선정’, 70점 미만 과제 ‘부적합’ 판정
- 평가점수는 최고점 및 최저점을 제외한 평균점수를 기준으로 함
- 동점자 발생 시 평가항목의 배점이 높은 점수를 취득한 자에게 우선순위 부여
- 발표 평가위원은 우리 원 외부 전문가로 구성
- 발표 주요 평가내용

평가항목	세부내용
팀(기업) 구성 및 역량	○(수행역량) 과제책임자 및 참여인력의 전문성·경험 등 수행역량 ○(보유자원) 콘텐츠 제작에 필요한 인력·기술·장비 등 보유 자원의 적정성
과제기획력	○(기획독창성) 콘텐츠 아이디어·스토리의 독창성 및 차별성 ○(시장 적합성) 목표시장 설정의 타당성 및 사업목적 부합 여부
실행 가능성	○(수행목표 적정성) 콘텐츠 결과물 및 사업화목표 등의 실현 가능성, 적정성 ○(프로젝트 관리) 추진일정 및 사업계획의 구체성·현실성 ○(사업비 적정성) 사업비 편성 및 사용계획의 적정성
성장전략 및 사업화 방안	○(사업화 전략) 수익모델(BM) 및 유통·마케팅 전략의 구체성 ○(확장전략) 투자유치·IP 확장·파트너십 등 향후 성장전략 및 지속 가능성

4

사업신청안내

□ 공고 및 접수기간

○ 공고기간 : 2026. 7. 14.(화) ~ 7. 28.(화)

○ 접수기간 : 2026. 7. 14.(화) ~ 7. 28.(화) 15:00 까지

* 마감일 최소 1일전에 e나라도움 가입 및 접수 필수

* e나라도움 시스템 접수시간 15:00를 초과한 경우 어떠한 사유에도 불인정되며, 이에 대한 책임은 신청자에게 있음

□ 접수방법

○ 신청방법 : e나라도움(<https://gvs.gosims.go.kr>)을 통한 온라인 접수

- 전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 홈페이지 공지사항 → [참가신청서] 및 [운영안내서] 작성 후 제출 양식에 맞춰 첨부 서류와 함께 e나라도움 접수
- e나라도움 홈페이지 가입(필수) 후 로그인 → 공모신청 → 공모기관 검색 → 해당모집공고 선택
- 공고문 내 '첨부파일(신청서 및 사업계획서)'다운로드 후 신청서 작성
- e나라도움 공모사업 신청방법(<https://www.youtube.com/watch?v=UdBYQ-Y8wP8>)

* 해당 사업은 우편·방문·메일 접수 불가, 반드시 e나라도움을 통하여 접수

* e나라도움 사업신청 [붙임 5. (e나라도움 공모사업 신청방법) 확인]

* e나라도움 사용자 지원센터 (1670-9595)

□ 제출서류

순번	서류명	제출형식	비고
①	과제신청서 및 사업계획서	PDF	(공통) 사업안내서[서식①]
②	개인정보 조회·수집 및 이용 동의서	PDF	(공통) 사업안내서[서식②]
③	참여 서약서	PDF	(공통) 사업안내서[서식③]
④	참여제한 체크리스트	PDF	(공통) 사업안내서[서식④]
⑤	중복지원 여부 확인서	PDF	(공통) 사업안내서[서식⑤]
⑥	심사위원 다빈도 체크지	PDF	(공통) 사업안내서[서식⑥]
⑦	사실증명(사업자등록사실여부, 총사업자등록내역)	PDF	(공통) 사업안내서[참고 확인]
⑧	지원사업 수혜이력 증빙(협약서, 수료증 등)	PDF	(공통) 해당 시 제출

* 모든 제출서류는 서명 후 스캔한 PDF 파일로 제출

* 제출서류의 작성 및 발급일은 공고기간 내 기준으로 제출

□ 사업관련 주의사항 등 기타안내

- 본 사업은 「보조금 관리에 관한 법률」 및 우리원 「콘텐츠지원사업 관리규칙」을 준용하여 운영함
 - 우리원의 규칙과 지침에 명시되지 않은 사항은 한국콘텐츠진흥원의 규정 및 규칙, 지침을 준용함
- 선정자는 지침 및 기준을 준수하고, 사업 완수 및 목표달성을 위해 최선의 노력을 다하여야 하며, 사업계획을 성실히 이행하여야 함
- 선정자의 사업자등록 주소지가 전북특별자치도 내여야 하며, 지원사업 평가 시 필요 제반서류(사업자등록증, 4대 보험가입명부, 세금계산서 등)를 제출하여야 함
- 선정자는 우리원이 요청하는 자료제출, 점검 및 평가 등에 성실히 응하여야 하며, 사업종료 이후 향후 3년간 사업성과관리를 위한 전담 기관의 제반 요청 사항(실적 및 실태조사 등)을 성실히 응해야 함
- 아래와 같은 사실이 확인될 경우, 협약 이후에라도 협약취소, 지원금 환수 등의 조치가 진행됨
 - 타인의 아이디어 도용 및 지식재산권을 침해한 경우
 - 동일하거나 유사한 사업과제로 우리원이나 타 정부기관으로부터 지원을 받은 경우, 신청서의 기재사항이 허위로 드러난 경우
- 예산 편성 또는 예산 집행 시 본 사업 과제수행과 관련한 모든 부가가치세는 인정하지 않음
- 콘텐츠지원사업 관련 규정의 미숙지로 인해 발생한 문제는 선정자(과제책임자)에게 있음

□ 문의처

구분	연락처	비고
전북콘텐츠융합진흥원 전북콘텐츠코리아랩 담당자	282-2460, 288-8354	-
e나라도움 시스템 사용 문의	1670-9595	e나라도움 사용자 지원센터

참고

지원제외 대상 업종

구분	대상 업종	코드번호 세세분류
1	금융 및 보험업	K64~66
2	부동산업	L68
3	숙박 및 음식점업	I55~56
4	무도장 운영업	91291
5	골프장 및 스키장 운영업	9112
6	사행시설 관리 및 운영업	9124
7	기타 개인 서비스업	96

* 대상 업종의 세부사항은 제11차 한국표준산업분류코드(kssc.kostat.go.kr) 참고