

접수번호	
게임콘텐츠 멀티부스팅 지원사업 신청서	

1. 기본사항

기 업 명		사업자등록번호	
주 소	(-)		
대 표 자 명		대표자 연락처	(휴대폰) - - (e-mail)
담 당 자 명	성명 / 직책	담당자연락처	(휴대폰) - - (e-mail)
설립연월일		회사홈페이지	
기 업 형 태	☐ 법인 ☐ 개인	임직원 수	
회사 연혁	- 2020 ○○○○○○ - 2018 캐주얼 0000 개발 중(00 퍼블리싱) - 2017 RPG 0000 개발 완료 및 출시, 총 00000건 다운로드 - 2015 000스튜디오 법인 설립		

2. 사업개요

지 원 분 야	■ 게임 고도화
---------	----------

콘 텐 츠 명	
게 임 장 르	☐ RPG ☐ 액션 ☐ 전략 ☐ 캐주얼 ☐ 스포츠 ☐ 기타()
플 랫 폼	☐ 온라인 ☐ 모바일 ☐ 보드 ☐ 아케이드 ☐ 콘솔 ☐ 기타()
출시일 (출시에정일)	
출시마켓 (해당시)	(※ 출시한 마켓 모두 기재) 애플 앱스토어, 구글 플레이스토어, 스팀 등 출시작의 경우 URL 포함
타겟 국가	☐ 한국 ☐ 중국 ☐ 일본 ☐ 동남아 ☐ 북미 ☐ 유럽 ☐ 기타()

※ 지원 대상으로 선정된 과제는 마케팅 효율 및 성과 분석을 위한 매출, DAU, 다운로드, 재접속률 등 게임 서비스에 대한 정보를 제공해야 합니다. 해당 정보는 기밀이 유지되며 성과취합 이외의 용도로는 사용되지 않습니다.

2026년 월 일

회 사 명 :
대표자명 : (인)

(재)부산정보산업진흥원장 귀하

3. 콘텐츠 소개서

[총 7장 이내로 작성]

☐ 회사 소개 및 개발 전문성

※ 기업명, 제작인력, 기업의 게임콘텐츠 개발력 등 관련내용 기술

☐ 게임콘텐츠 소개(독창성, 창의성 포함)

※ 콘텐츠명, 출시일, 기획 등 관련내용을 표 또는 그래픽, 스크린샷을 활용하여 기술

※ 게임방법 소개, 재미요소 및 차별화 포인트 등 관련내용 기술

※ 동영상의 경우 별첨하거나 URL 추가

☐ 지원사업 필요성

※ 게임 고도화 분야에 맞는 지원사업 필요성 기술

☐ 사업 추진 일정

※ 개발 및 출시 일정, 마케팅 진행 일정, 향후 계획 등

☐ 타겟시장 선정 및 분석, 진출전략 등

※ 게임콘텐츠에 맞는 명확한 타겟시장 설정 및 시장 분석

☐ 지원사업을 통한 기대효과

※ 결과물 활용 계획, 글로벌 직접진출에 따른 예상 목표 : 게임 다운로드, 매출액 등 정량적 성과

4. 포인트 사용계획

[총 1장 이내로 작성]

☐ 지원받고자 하는 세부분야 및 포인트 배분계획

※ 자유 양식

[첨부 1]

지원업체 참여제한 체크리스트

구분	체크사항		
1	○ 2026 Bu:Star 제작지원사업을 수행중인 게임 프로젝트가 아니다.	YES ☐	NO ☐
2	○ 신청과제와 동일 또는 유사한 과제로 정부,지자체 및 정부사업대행 기관 등으로부터 자금을 지원받아 관련 사업을 수행하고 있거나완료한 프로젝트가 아니다.	YES ☐	NO ☐
3	○ 신청일 현재 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지원사업 전반에 참여제한 조치를 받은 사실이 없다.	YES ☐	NO ☐
4	○ 신청일 현재 사업자(주관기관 또는 참여기관)가 대·중소기업상생협력 촉진에관한법률 제2조 제2호의 대기업과 그 계열사(「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제2조제12호에 따른 계열회사를 말한다)에 해당하지 않는다.	YES ☐	NO ☐
5	○ 신청일 현재 국세 또는 지방세 체납 사실이 없다.	YES ☐	NO ☐
6	○ 성인물 및 사행성게임물(「게임산업진흥에 관한 법률」제2조 1의2호 가목~바목에 해당하는 게임콘텐츠)에 해당하지 않는다.	YES ☐	NO ☐
7	○ 개발사 자체 역량으로 직접 개발한 게임콘텐츠이다.	YES ☐	NO ☐
8	○ 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 침해한 경우 또는 저작권이 만료된 콘텐츠에 해당하지 않는다.	YES ☐	NO ☐

신청일 기준으로 위에 기재한 내용이 사실임을 확약하며,
사실이 아닐 경우 선정대상 제외 등의 불이익이 발생할 수 있음을 확인합니다.

2026년 월 일

기 업 명		대 표 자	(서명)
-------	--	-------	------

개인(신용)정보 수집·이용·제공 동의서

본인은 (재)부산정보산업진흥원(이하 '진흥원')의 게임콘텐츠 멀티부스팅 지원사업(과제신청 및 선정평가, 과제정산 등 일체)과 관련하여 아래와 같이 본인 개인 정보의 수집·이용·제공에 동의합니다.

가. 수집·이용·제공 목적

- 진흥원이 지원하는 지원사업 과제 신청과 선정평가 등을 위한 최소 정보의 수집과 이용
- 진흥원이 지원한 지원사업 과제의 정산을 위한 최소정보의 수집과 이용(정산시)
 - * 보조금 관리에 관한 법률 및 민간단체 보조금 관리에 관한 규정에 의한 보조사업 실적보고와 보조금의 금액 확정을 위하여 문화체육관광부 등 관련기관에 개인정보가 제공될 수 있음

나. 수집·이용·제공하는 개인정보의 항목

- 신청서상에 기재하는 이름, 생년월일, 전화번호, 핸드폰번호, 전자우편, 신청사 주소, 신청사의 사업자등록번호 등

다. 개인정보의 보유 및 이용·제공기간

- 본 동의서가 작성된 때로부터 과제사업 공고, 접수기간, 선정평가, 접수정보 보유기간까지(영구)
- 본 동의서가 작성된 때로부터 관련 규칙에서 정한 정산서류 보유기간까지 (5년)

라. 동의를 거부할 권리와 거부에 따른 불이익

- 상기 본인은 상기 개인정보의 수집에 대하여 거부할 권리를 보유하고 있음을 인지하고 있습니다.
- 개인(신용)정보 수집·이용·제공 동의는 본 사업 수행을 위한 필수사항으로 위에 대한 동의가 없이는 접수 및 선정평가 대상에서 제외 되는 등의 불이익을 받을 수 있습니다.

2026 년 월 일

대표자 _____ (인)

(재)부산정보산업진흥원장 귀하