

2026년 구리시 청년내일센터 하반기 입주기업 모집 공고문

구분	내용																																																																										
입주대상	■ 15세 이상 39세 이하 인자 - 예비창업자의 경우 입주 후 3개월 이내 사업자등록이 가능한자 - 기 창업자는 입주 계약 체결 후 30일 이내 사업자 등록 이전 - 창업자의 경우 공고일 기준 사업자등록 5년 미만인자 ※ 조건 : 입주 직후 본 센터를 본점 주소지로 하여 사업자등록(예비창업자) 또는 사업자등록증 주소지 이전을 완료하여야 함																																																																										
입주기간	■ 입주일로부터 최대 5년 이내 ※ 단, 계약 시점 도래 시 만 39세 이상이면 재계약 불가.																																																																										
모집분야	■ 기술창업 : IT, BT, CT, NT 등 기술기반 벤처창업 분야					■ 특화창업 : 그린(디지털)뉴딜, e-커머스, 푸드테크, 도시농업 , 펫테크, 프롭테크등 특화 분야 ※ 기술창업, 특화창업의 경우 가점부여(3점)																																																																					
	■ 일반창업 : 교육, 사회복지, 서비스등 일반분야 (입주제한업종 참고)																																																																										
입주공간	■ 위치 : 경기도 구리시 건원대로67 한진빌딩 3층, 4층, 5층 - 3층(공유오피스 지정석) - 4층(비상주석) - 5층(독립형 지정석)																																																																										
제출서류	■ 서류 및 발표 PPT 제출 : 2026.07.16.(목) 12:00 까지 guristartup@guristartup.or.kr 로 이메일 제출																																																																										
평가 기준	■ 서류평가					■ 발표평가																																																																					
	<table><tr><th colspan="2">평가항목</th><th>배점</th></tr><tr><td rowspan="3">문제인식 (30)</td><td>아이템의 개발 동기 및 개발 추진 경과</td><td>10</td></tr><tr><td>아이템 개발 목적</td><td>10</td></tr><tr><td>목표시장 분석</td><td>10</td></tr><tr><td rowspan="2">실행 가능성 (30)</td><td>아이템의 개발 진행 정도</td><td>15</td></tr><tr><td>차별화 방안</td><td>15</td></tr><tr><td rowspan="3">성장전략 (20)</td><td>사업화방안</td><td>5</td></tr><tr><td>사업추진일정</td><td>5</td></tr><tr><td>자금소요 및 조달계획</td><td>10</td></tr><tr><td rowspan="2">기업구성 (20)</td><td>대표자 역량</td><td>10</td></tr><tr><td>팀 역량</td><td>10</td></tr><tr><td rowspan="2">가점 (3)</td><td>기술창업</td><td>2</td></tr><tr><td>특화창업</td><td>1</td></tr><tr><td colspan="2">합계</td><td>100(3)</td></tr></table>					평가항목		배점	문제인식 (30)	아이템의 개발 동기 및 개발 추진 경과	10	아이템 개발 목적	10	목표시장 분석	10	실행 가능성 (30)	아이템의 개발 진행 정도	15	차별화 방안	15	성장전략 (20)	사업화방안	5	사업추진일정	5	자금소요 및 조달계획	10	기업구성 (20)	대표자 역량	10	팀 역량	10	가점 (3)	기술창업	2	특화창업	1	합계		100(3)	<table><tr><th colspan="2">평가항목</th><th>배점</th></tr><tr><td rowspan="3">문제인식 (30)</td><td>아이템의 개발 동기 및 개발 추진 경과</td><td>10</td></tr><tr><td>아이템 개발 목적</td><td>10</td></tr><tr><td>목표시장 분석</td><td>10</td></tr><tr><td rowspan="2">실행 가능성 (30)</td><td>아이템의 개발 진행 정도</td><td>15</td></tr><tr><td>차별화 방안</td><td>15</td></tr><tr><td rowspan="3">성장전략 (20)</td><td>사업화방안</td><td>5</td></tr><tr><td>사업추진일정</td><td>5</td></tr><tr><td>자금소요 및 조달계획</td><td>10</td></tr><tr><td rowspan="2">기업구성 (20)</td><td>대표자 역량</td><td>10</td></tr><tr><td>팀 역량</td><td>10</td></tr><tr><td colspan="2">합계</td><td>100</td></tr></table>					평가항목		배점	문제인식 (30)	아이템의 개발 동기 및 개발 추진 경과	10	아이템 개발 목적	10	목표시장 분석	10	실행 가능성 (30)	아이템의 개발 진행 정도	15	차별화 방안	15	성장전략 (20)	사업화방안	5	사업추진일정	5	자금소요 및 조달계획	10	기업구성 (20)	대표자 역량	10	팀 역량	10	합계		100
	평가항목		배점																																																																								
	문제인식 (30)	아이템의 개발 동기 및 개발 추진 경과	10																																																																								
		아이템 개발 목적	10																																																																								
		목표시장 분석	10																																																																								
	실행 가능성 (30)	아이템의 개발 진행 정도	15																																																																								
		차별화 방안	15																																																																								
	성장전략 (20)	사업화방안	5																																																																								
		사업추진일정	5																																																																								
자금소요 및 조달계획		10																																																																									
기업구성 (20)	대표자 역량	10																																																																									
	팀 역량	10																																																																									
가점 (3)	기술창업	2																																																																									
	특화창업	1																																																																									
합계		100(3)																																																																									
평가항목		배점																																																																									
문제인식 (30)	아이템의 개발 동기 및 개발 추진 경과	10																																																																									
	아이템 개발 목적	10																																																																									
	목표시장 분석	10																																																																									
실행 가능성 (30)	아이템의 개발 진행 정도	15																																																																									
	차별화 방안	15																																																																									
성장전략 (20)	사업화방안	5																																																																									
	사업추진일정	5																																																																									
	자금소요 및 조달계획	10																																																																									
기업구성 (20)	대표자 역량	10																																																																									
	팀 역량	10																																																																									
합계		100																																																																									
입주기업 혜택	■ 공간 지원 - 입주 공간 임대료, 공공요금, 관리비 무료 - 입주기업별 사물함 무료 제공 - 교육실, 회의실, 3D프린터 이용 무료 제공 - 촬영 스튜디오 이용 무료 제공																																																																										
	■ 프로그램 - 창업 멘토링, 컨설팅 지원 - 청년 스타트업 1:1 역량 강화 지원 및 네트워킹 - 로고제작, 홍보영상, 라이브커머스 등 사업화 지원 - 원두 커피 머신 이용 및 다과 제공																																																																										