

2026년 수익창출형 실감콘텐츠 개발 지원사업 모집 공고

전라남도가 보유하고 있는 문화자원 발굴 및 특화산업 육성을 위한 2026년 수익창출형 실감콘텐츠 개발지원 사업 수행기업 모집을 다음과 같이 공고하오니 관심 있는 분들의 많은 참여를 바랍니다.

2026년 4월

(재)전라남도정보문화산업진흥원장

I 사업목적 및 필요성

- 남도 문화자원 기반 특화장르 콘텐츠 개발을 통해 전라남도 특화산업 육성지원
- 수익화 가능한 콘텐츠 제작지원으로 지역 콘텐츠의 지속 가능한 수익모델 창출

II 신청자격 및 요건

- 신청자격 : 전라남도 소재 본사를 영위하는 콘텐츠 기업
 - 인정기준: 공고일 기준 본사 사업자등록증의 소재지가 전남지역에 해당하며 콘텐츠산업분류표에 명시된 콘텐츠 제작 기업
 - 전라남도 소재 공고일 기준 3개월 이전 지사를 등록한 경우 사업수행 가능
 - 역외기업의 경우 과제 선정 통보 후 협약체결 전까지 본사 또는지사 사업자등록이 완료되어야 함. 미완료 시 선정 취소
 - 대기업 및 비영리 기관(업) 참여 불가
 - * 비영리 법인(대학교 산학협력단) 참여 가능, 법인격 없는 비영리단체 불가
- 지원조건
 - 전라남도 내 유희공간 및 문화공간 운영이 가능한 콘텐츠 기업
 - * 유희공간 : 사용되지 않거나 활용도가 낮은 공간, 건물, 토지, 공공시설 등 다양한 형태
 - 제작기업은 시설 운영기관(기업)과 과제 선정 후 협약 전까지 운영을 위한 서류(협력기관 협약서 또는 공동수행협약서, 사용승낙서 등) 제출 필수

- 콘텐츠 운영 후 수익 발생 필수(매출 증빙 必)
- 협약기간 내 콘텐츠 개발 완료 및 상용화가 가능한 기업

신청 제한 대상

[관련근거 : 정보문화산업육성지원사업 통합 관리지침 제5조(지원과제 참여제한)]

- 1) 수행기관(주관기관 및 참여기관)이 정보문화산업육성지원사업에서 지원금을 직접 교부받아 추진 중인 과제가 총 2개(연구개발사업, 인력양성사업, 지역개발사업 제외)인 경우. 단, 당해 연도에 동시 수행할 수 있는 정보문화산업육성지원사업은 최대 2개로 제한하며, 진흥원과 공동으로 과업을 수행하는 과제 또는 지원금 3,000만원 이하인 과제는 과제 수에서 제외함
- 2) 수행기관(주관기관 및 참여기관)이 당해연도 지원받은 누적금액이 10억원을 초과하는 사업자인 경우
- 3) 수행기관(주관기관 및 참여기관)이 국세, 지방세, 4대보험료(국민연금, 건강보험, 고용보험, 산재보험)의 체납사실이 있는 경우
- 4) 사업자 또는 대표자(주관기관 및 참여기관)가 진흥원 관련 각종 협약 또는 계약 위반으로 참여제한을 받고 있는 경우
- 5) 사업자(주관기관 및 참여기관)가 동일한 과제로(과제 목표와 산출물이 동일한 경우) 관리기관의 지원사업에 기 선정되어 지원금을 직접 교부받은 경우
- 6) 사업자(주관기관 및 참여기관)가 중앙행정관서의 장으로부터 보조금법 제31조의2에 따른 수행배제 등의 조치를 받은 경우
- 7) 사업자(주관기관 및 참여기관)가 정보문화산업육성지원사업에 따라 발생한 정산반납 대상액(지원사업 정산결과에 따라 사업자가 전담기관에 납부하여야하는 금액)을 체납한 경우

Ⅲ 지원분야 및 규모

- 지원분야 : 문화공간 및 유희공간 연계 AI기술을 활용한 사업화 가능성 높은 실감콘텐츠
- 지원기간 : 협약체결일로부터 2026. 11. 30.까지 ※ 협약기간과 동일
- 지원내용 : 콘텐츠 개발 및 성과확산 직접 비용 지원

사업명	사업내용	지원금	선정건수
수익창출형 실감콘텐츠 개발	전라남도 소재 문화공간 및 유희공간 연계 지역소재 활용 융복합 실감콘텐츠 개발 지원 (전시·체험/공연/쇼룸/미디어 공간 등 구현)	과제당 최대 150백만원 (총 300백만원)	2건

- 수행기업은 상기 제시한 지원금의 10% 이상 사업자부담금으로 현금 매칭 必
- 수행기업은 시설 운영기관(기업)과 협약 후 운영계획 제시 必
- 콘텐츠 운영을 위한 수익화 전략(B2B, B2C)제시

- 사업기간 내 제작완료, 이후 최소 24개월(2년) 이상 콘텐츠 운영 확약 제시
- 협약기간내(~ 2026. 11. 30.) 콘텐츠 개발을 완료 및 성과목표를 달성하여야함 (11월 중 결과평가 진행 예정)

○ 지원금 지급 : 총 2회 분할 지급

- 1차 지원금(60%) : 협약체결 및 이행보증보험증권 수령 후 협약금액의 60% 지급
- 2차 지원금(40%) : 중간평가 결과 “70점” 이상 및 사업자부담금 전액 소진 과제에 한해 40% 지급

※ 70점 미만 과제 재평가 이후(통과 시) 지급, 60점 미만 과제 지원금 환수 및 기업제한

※ 전담기관 사정에 의해 사업비 지급 시기는 조정될 수 있음

IV 성과목표

과제번호	사업명	주요 성과목표
1	수익창출형 실감콘텐츠 개발	- 콘텐츠 제작 1건, 공간 구축 1건, 지재권 확보 2건, 신규채용 2명, 성과홍보 2건

※ 상기 목표는 기업당 필수로 달성해야 하는 최소치이며 미달성 시 결과평가 탈락 및 지원금 전액 환수 조치될 수 있음

* 콘텐츠개발 및 사업관련 문의 (재)전남정보문화산업진흥원 콘텐츠산업팀(061-339-6995)

V 신청 및 접수

○ 공고기간 : 2026. 4. 8.(수) ~ 4. 23.(목)

○ 제출서류 및 제출방법

- 필수제출서류를 빠짐없이 제출 요망
- 필수제출 서류 중 제출하지 않은 서류가 있거나 제출한 서류의 내용이 유효하지 않을 경우에는 발표평가 대상에서 제외됨

- 접수기간 : 2026. 4. 8.(수) ~ 4. 23.(목) 14:00까지

- 제출서류

구분	제출서류	양식	제출형식
필수	사업계획서 및 붙임자료	지정	HWP, PDF
선택	공동수행 협약서(해당시)	지정	PDF
필수	협력기관 확약서(과제선정 후 협약 이전까지 제출)	지정	PDF
필수	공간 사용 승낙서(과제선정 후 협약 이전까지 제출)	지정	PDF
필수	운영 공간계획서 또는 공간구성도	자율	PDF
필수	유희공간 및 문화공간 운영계획서	지정	HWP, PDF
필수	현장방문 확인서	지정	HWP, PDF
선택	신청 과제의 이해를 돕기 위한 자료(주요 포트폴리오 등)	자율	PDF

○ 제출형식

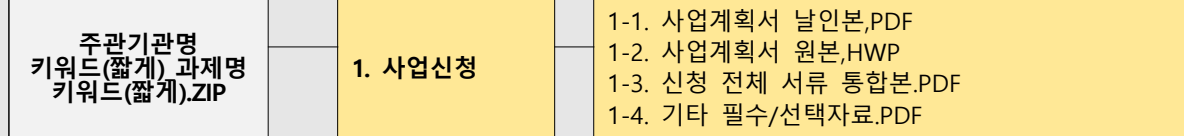
- (신청서류) 진흥원 홈페이지를 통해 신청서류(공통) 양식 다운로드
- (제출형식) 필수서류를 포함한 모든 파일은 압축파일(ZIP파일) 1개 파일로 제출

- 제출순서 : 제출서류 연번순

⇒ 제출순서에 따라 파일별 번호를 매긴 후 압축파일로 압축하여 1개 파일로 제출

* 압축파일명 : 과제명(전시/공연/쇼룸 등) 택1_주관기관명.zip

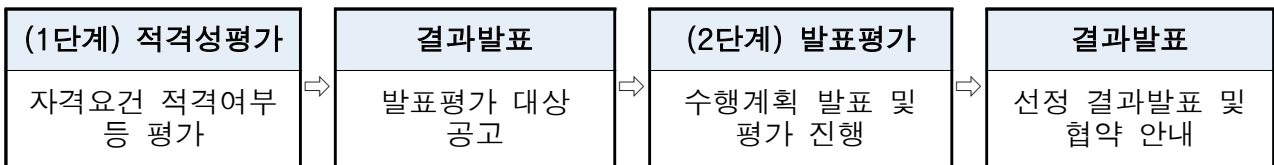
파일명



※ 총 50MB 용량 제한 / 이나라도움 접수 후 확인 전화 필수

VI 평가 및 선정

○ 선정절차



○ 1단계 평가 : 적격성평가

- 신청자격 및 자격요건 적격 여부, 제출서류 누락 및 적합여부 평가
- e나라도움 시스템 활용 사업 중복여부 확인

○ 2단계 평가 : 발표평가 (1단계 통과 대상자에 한해 발표자료 제출 요청)

- 1단계(서면) 평가 통과 대상 발표평가 진행 ※ 발표는 총괄책임자가 진행
- 평가항목 기준 외부전문가 평가 진행

○ 최종선정

- 평가에 참여한 평가위원 최고/최저점 제외 점수 합산 평점의 고득점 순으로 최종선정

* 평가별 평균점수가 70점 미만일 경우 탈락 처리함

** 최종 평가점수가 동점일 경우 과제내용 > 기대성과 > 수행역량 > 사업관리 순으로 우선순위 결정

*** 최종선정 과제 협약 취소 등 대비 후순위 예비과제 선정할 수 있으며 적격자 없을 시 최종 선정하지 않을 수 있음

○ 결과발표

- 1단계 평가 : 2026. 4. 24.(금) (예정)

- 2단계 평가 : 2026. 4. 30.(목) (예정)
- 발표방법 : 진흥원 홈페이지 공고 대상자 개별 통보(미선정 시 통보하지 않음)
- ※ 일정은 사정에 의해 변경될 수 있음

○ 발표평가 기준

평가항목		내용				배점
수행기관 역량 (15점)	전문성 보유	전문성(기술력 등) 확보 및 유사 사업 수행 경험 보유 여부				5
	참여인력 확보	사업수행 전문인력의 확보(정규/비정규/외부용역) 여부				5
	재무건전성	① 회사채에 대한 신용평가등급	② 기업어음에 대한 신용평가등급	③ 기업신용평가등급	평점	5
		AAA, AA+, AA°, AA-, A+, A°, A-, BBB+, BBB°, BBB-	A1, A2+, A2°, A2-, A3+, A3°, A3-	AAA, AA+, AA°, AA-, A+, A°, A-, BBB+, BBB°, BBB-	5	
		BB+, BB°	B+	BB+, BB°	4	
BB-		B°	BB-	3		
B+, B°, B-	B-	B+, B°, B-	2			
CCC+ 이하	C 이하	CCC+ 이하	1			
과제내용 (40점)	과제 이해도	사업목적과 과제의 부합성				10
	완성도	기획된 과제의 독창성과 구체성, 질적 완성도				15
	활용도	공간구성 및 운영계획에 대한 구체성, 활용계획 현실성				15
사업관리 (15점)	수행관리	사업 역할분담 및 추진일정, 사업비 편성내역의 적정성				10
	성과관리	성과확산 및 성과관리 방안 적절성				5
기대성과 (30점)	타당성	제시한 목표(성과)에 대한 구체성 및 타당성				5
	시장성	결과물에 대한 매출 가능 현실성, 실효성				10
	사후관리	결과물에 대한 지속성, 확장성, 적정성				15
합계						100

VII 사업설명회

○ 오프라인 사업설명회 진행

- 일 시 : 2026. 4. 9.(목) (예정)
- 장 소 : 전라남도 내 장소 별도 안내
- 대상사업
 - 수요기반 콘텐츠 IP 제작 지원사업
 - 수익창출형 실감콘텐츠 개발 지원사업
 - 콘텐츠 IP 미디어믹스 지원사업
- 참석신청 : 온라인 사전접수(<https://naver.me/xM5zW0h0>)

VIII

성과관리

- 사업수행 성과 제고 및 원활한 운영을 위해 하기사항 필수 이행
 - 월례회의 : 매달 월말 지정일에 온라인 또는 오프라인 회의 진행, 월간보고서 제출
 - 정기점검 : 진흥원에서 협약 이행여부 확인 및 진도관리, 사업비 불인정 최소화 도모 위해 총 3회 운영(성과점검 2, 회계점검 1) 예정
 - 만족도 조사 : 과제별 종료 2주 전 시범운영 및 만족도 조사 실시
 - ※ 조사 방법 및 대상 등은 진흥원과 별도 협의 후 진행
 - 진흥원 및 지자체에서 개최하는 투자유치 프로그램 또는 지역 문화콘텐츠산업 발전을 위해 진행하는 성과홍보 행사에 참여 및 사업결과물이 활용될 수 있도록 적극 협조하여야 함
- 지식재산권의 귀속
 - 과제수행의 과정 및 결과로 발생 되는 저작권 등 지식재산권은 원칙적으로 주관기관에 귀속됨. 다만, 성과의 활용 촉진을 위하여 관리기관과 주관기관 간 협의를 통해 지식재산권의 귀속을 달리 정할 수 있음

IX

유의사항

- 신청 시 지정된 양식에 따라 작성하고, 필수 제출서류를 누락 없이 제출하여야 하며, 제출 마감 이후에는 수정 및 보완이 불가함
 - * 필수서류 미제출 또는 양식 미준수 시 평가대상에서 제외됨
- 제출 서류의 내용이 허위 또는 과장으로 판명되는 경우 선정 취소, 협약 해지 및 관련 법령에 따른 조치를 받을 수 있음
- 본 사업은 진흥원 관련 규정 및 지침에 따라 수행되며, 이를 숙지하지 않아 발생하는 불이익은 신청자의 책임으로 함
- 선정된 과제는 협약 기간 내 완료 및 결과물 제출을 원칙으로 하며, 협약 이후 현장점검 등을 통해 수행 여부를 확인할 수 있음
- 수행기관에 제재 사유 발생 시 지원금 환수 및 참여 제한 등의 조치를 할 수 있으며, 관련 내용은 홈페이지에 공고될 수 있음
- 지원금은 관련 규정에 따라 별도 계좌로 관리하여야 하며, 협약

시 이행보증보험증권을 제출하여야 함

- 보험금액 : 기관별 지원금 100% / 보험기간 : 협약기간 + 120일

○ 이행보증보험증권 기간 내 콘텐츠 미운영 시 심의를 추진할 수 있으며, 결과에 따라 심의판정 이후 2년간 과제에 참여제한 조치되며 지원금 전액 환수될 수 있음

- 사업종료 후 3개월 내 현장점검 실시하며, 미운영 상황 발생 시 절차에 따라 법률자문 및 심의 진행

*현장점검 : 콘텐츠 구동, 공간 오픈 및 운영 여부, 인력 운용, 홍보 등