

2026 충북콘텐츠코리아랩 스토리 IP 사업화 [캐릭터 브랜딩 성장랩] 사업 공고

- 지역 캐릭터 IP 기반 콘텐츠 기업의 상품화 및 초기 캐릭터 기업의 브랜드 구축을 지원하기 위해 충북콘텐츠코리아랩 [캐릭터 브랜딩 성장랩] 사업을 아래와 같이 공고합니다.

청주시문화산업진흥재단 대표이사

I. 사업 개요

- 사업명: 2026 충북콘텐츠코리아랩 스토리 IP 사업화 [캐릭터 브랜딩 성장랩]
- 사업기간: 2026. 4 ~ 11.
- 사업목적: 지역 캐릭터 기업 브랜딩·상품화 지원으로 캐릭터 콘텐츠의 경쟁력 강화 및 시장 참여 기회 확대
- 지원내용: 초기 캐릭터 기업 브랜드 구축 프로그램
 - 가. 자체 캐릭터 IP를 보유하고 브랜드 전략 및 상품화 기획이 필요한 기업의 시제품 제작 지원금 지원
 - 나. 캐릭터 브랜딩 전문 컨설턴트 업체의 집중 컨설팅 지원
- 지원규모 및 대상:

구분	내용
지원 규모	3개사 각 3,000,000원
지원 대상	<p>자체 캐릭터 IP를 보유하고 브랜드 전략 및 상품화 기획이 필요한 기업으로 4월~11월 동안 집중 컨설팅, 상품 개발, 판매 활동 참여가 가능한</p> <p>충북도 내 예비 창업자 및 창업 3년 이내(접수일 기준) 스타트업</p> <p>※ 법인의 본점이 타 지역일 경우, 접수일 기준 3년 이내 충북도내 사업자가 등록된 지사 가능, 예비 창업자의 경우 선정 후 사업자등록하여 협약 체결 가능</p>
결과물	기업별 에셋 가이드, 브랜드 소개서, 시제품 제작, 자사몰 제작 또는 오프라인 입점

※ [캐릭터 굿즈 시장진출 지원] 사업과 중복 지원은 가능하나, 제작지원금을 활용하여 제작되는 캐릭터 IP는 서로 다른 IP여야 함.

II.

공모 내용

1. 캐릭터 브랜딩 성장랩

가. 지원대상: **충북 도내 예비 창업자 및 창업 3년 이내(접수일 기준) 스타트업 기업으로 자체 캐릭터 IP를 보유하여 브랜드 전략 및 상품화 기획이 필요하며, 4월~11월 동안 집중 컨설팅, 상품 개발, 판매 활동 참여가 가능한 기업**

※ 법인의 본점이 타 지역일 경우, 접수일 기준 3년 이내 충북도내 사업자가 등록된 지사 가능
예비 창업자의 경우 선정 후 사업자등록하여 협약 체결 가능

나. 지원내용: 4월~11월(총 16회, 격주 진행 예정) 집중 컨설팅 지원

※ 컨설팅(커리큘럼) 개요

☞ 본 사업은 컨설팅 중심 지원사업으로 반드시 격주로 진행되는 컨설팅 교육에 참여해야 함

- 컨설팅은 4. 30.(목) 시작하며 격주 목요일 저녁 진행 예정
- 커리큘럼 순서에 따라 3개 기업 단체 혹은 개별로 진행
- 커리큘럼

회차	내용	회차	내용
1	브랜드 정체성 확립 1	9	상품리스트 및 굿즈디자인
2	브랜드 정체성 확립 2	10	(특강 2) 캐릭터 IP 라이선스의 이해
3	(특강 1) 지역 로컬 IP의 이해	11	(특강 3) MD/편집샵 바이어 초청 특강
4	BI 기초가이드, 세계관 시놉시스	12	제품 생산 과정
5	메인 키 비주얼, 에셋 작업	13	브랜드 소개서 제작
6	캐릭터 에셋 가이드 구조 제작	14	제품 촬영/소개서 피드백
7	에셋 가이드 피드백	15	온라인 커머스 이해
8	캐릭터 상품 및 굿즈 기획	16	최종 결과물 발표

- 최종결과물: 최종 캐릭터 커뮤니케이션 가이드(에셋가이드), 브랜드 소개서, 시제품 제작, 자사물 제작 또는 오프라인 마켓 입점(목표)

※ 브랜딩 컨설턴트 업체 [하이스트624] 소개 (대표: 김유식)

- 캐릭터 IP 벌룬프렌즈 메쉬 어드벤처, 플리버디 등 보유
- 뉴발란스, 탑텐, 락앤락, 대상, 일본 돈키호테·LOFT 등과의 IP 라이선스 사업 추진
- 자체 캐릭터 IP 기반 무신사·29CM·교보문고 등 온오프라인 채널 및 해외 수출을 통한 MD 상품 유통

다. 지원규모: **3개사 각 3,000,000원**

라. 수행기간: 2026. 4. ~ 11. ※ 선정 후 컨설팅 교육 필수 참석

마. 가 산 점: (재)청주시문화산업진흥재단에서 주관한 「로크챌린지2000」 '올해의 로크' 및 '우수 로크' 시상식" 선정자

바. 결 과 물: 기업별 캐릭터 에셋 가이드, 브랜드 소개서, 시제품 제작, 자사물 제작 또는 오프라인 입점

사. 추진일정 **※ 변동 가능성 있음**

다량 구매

- 2) 자산취득비: 편성 불가
- 3) 협약체결일 이전 지출비용은 총사업비 산정에서 제외, 협약기간 내 사용분만 인정
- 4) 부가세 편성 불가, 부가세는 사업예산외 별도 집행
- 5) 세부 사업비 및 과제의 수는 종합심의(사업비 조정심의)를 통해 변동될 수 있음
- 6) 이외 사업비 편성관련 준수사항은 사업 공고내용 및 사업 신청양식 참고

3. 지원 제한 대상

- 가. 신청일 기준 사업자(주관기관 또는 참여기관)가 콘텐츠지원사업(KOCCA 및 타 콘텐츠코리아랩, 기업육성센터 등 국고로 지원되는 문체부 교부사업 모두 포함)에서 지원금을 직접 교부받아 추진 중인 과제가 총 2개 과제 미만(콘진원 연구개발사업(R&D) 제외)인 경우 신청 가능
- 나. 당해연도에 동시에 수행할 수 있는 콘텐츠지원사업, 청주시문화산업진흥재단 지원 사업은 선정 시 본 과제를 포함하여 최대 2개로 제한하며, 1억 원 이하인 과제는 과제 수에서 제외함
 - ※ 특정 기업 편중 지원 방지(다수기업 지원 혜택)
- 다. 지원사업 수혜자는 예비 창업자이거나 접수일 기준 창업 3년 이내 기업 대상으로 진행
- 라. 동일 또는 유사과제로 타 공모에 선정되거나 기관에서 자금을 지원받은 경우(완료 또는 예정인 경우 포함) 지원 불가
- 마. 신청과제 내용이 사실이 아니거나 명예훼손 등 법률 위반이 확정된 경우
- 바. 신청과제와 관련하여 지적재산권 관련 분쟁의 소지가 있는 경우
- 사. 접수일 기준 정부기관으로부터 사업 제재 중이거나 의무사항 불이행중인 경우
- 아. 접수일 기준 국세 및 지방세 체납중이거나 채무불이행기업으로 전국은행연합회에 등록되어 있는 경우
- 자. 비영리 기관 및 단체 등 영리 목적의 기업이 아닌 경우
- 차. 접수일 기준 재단 관련 각종 협약 및 계약 위반으로 인하여 참여제한조치 중인 자

IV.

사업 공고 및 신청 접수

1. 사업 공고 및 접수 방법

가. 접수기간: 2026. 3. 23.(월) ~ 4. 19.(일) 18:00까지

나. 접수방법: 이메일을 통한 사업 신청 접수

- 1) 본 사업 공고의 신청안내서 양식을 다운받아 작성하고, 제출서류를 담당자 이메일을 통해 접수

* 접수 이메일: feb@cjculture.org (접수 확인: 043-219-1144)

* 접수 마감일 18:00까지 도착분에 한하여 유효

2. 제출서류

가. 제출 시 사업명 “캐릭터 브랜딩 성장랩_기업명”

나. 제출 서류 일괄 압축하여 1개의 파일로 제출 * 압축파일명: 기업명.zip

구분	제출서류	제출형식	유의사항
1	신청서 및 사업수행계획서	PDF, HWP (둘다제출)	• 표지를 제외하고 10페이지 이내로 작성 • 지정양식에 작성 및 서명/날인하여 1개의 PDF파일로 스캔, 제출
2	지원사업 참가기준 체크리스트	스캔파일(pdf)	• 지정양식에 작성 및 서명/날인하여 1개의 PDF파일로 스캔, 제출
3	개인정보 수집·이용·제공 동의서	스캔파일(pdf)	• 지정양식에 작성하여 1개의 PDF파일로 스캔, 제출(참여인력 전체의 자필서명)
4	사업자등록증 사본	스캔파일(pdf)	• 스캔하여 1개의 PDF파일로 제출
5	기타 (선택, 해당 시 제출)	자유형식	• 신청기업의 최근 3년간 캐릭터 관련 사업 추진실적 증빙자료 또는 포트폴리오 제출 가능 ※관련 공모전, 페어, 행사 등 참가확인서, 기업 소개 포트폴리오 등

V.

선정 심사

1. 선정 방법

가. 1차 서류평가: 서류상 적격 여부 심사

나. 2차 발표평가: 평균점수 70점 이상 중 고득점 순으로 선정 * 2026. 4. 22. 예정

2. 평가지표

항목	내용	배점
캐릭터 IP 경쟁력	◦ 보유 캐릭터 IP의 디자인, 독창성, 창의성 등 보유 역량 ◦ 브랜드 및 상품화로 발전할 수 있는 잠재력	40점
사업화 가능성	◦ 캐릭터 IP를 활용한 상품화 및 시장 진출 계획의 구체성 ◦ 캐릭터 브랜드로 확장 가능한 성장 가능성 및 시장성	35점
참여의지 및 수행역량	◦ 기업의 참여 의지, 기업 및 참여 인력의 역량 등 사업 수행을 위한 준비도와 실행 가능성	25점
가산점	◦ (재)청주시문화산업진흥재단에서 주관한 「로크챌린지2000」 '올해의 로크' 및 '우수 로크' 시상식" 선정자	(+3)
합계(100점)		100

* 적합한 과제가 없을 경우 선정하지 않을 수 있습니다. 끝.