

2026 충북콘텐츠코리아랩 스토리 IP 사업화 [캐릭터 굿즈 시장진출 지원] 사업 공고

- 지역 캐릭터 IP 기반 콘텐츠 기업의 시장 연계형 캐릭터 상품 판매를 지원하기 위해 충북콘텐츠코리아랩 [캐릭터 굿즈 시장진출 지원] 사업을 아래와 같이 공고합니다.

(재)청주시문화산업진흥재단 대표이사

I. 사업 개요

- 사업명: 2026 충북콘텐츠코리아랩 스토리 IP 사업화 [캐릭터 굿즈 시장진출 지원]
- 사업기간: 2026. 5. ~ 9.
- 사업목적: 시장 수요 기반의 캐릭터 굿즈 개발·멘토링 지원으로 캐릭터 콘텐츠의 경쟁력 강화 및 시장 참여 기회 확대
- 지원내용: 시장 연계형 캐릭터 상품 판매 지원
 - 가. 자체 캐릭터 IP를 보유하여 굿즈 제작 및 판매 가능한 기업의 마켓 진출을 위한 캐릭터 굿즈 개발지원금 및 마케팅 지원
 - 나. 캐릭터 굿즈 전문 유통사의 교육 및 멘토링 지원
- 지원규모 및 대상

구분	내용
지원 규모	4개 사 각 6,000,000원
지원 대상	자체 캐릭터 IP를 보유하고 굿즈 제작/판매가 가능하며, 7~8월 2개 마켓 참여를 위한 굿즈 제작이 가능한 충북도 내 예비 창업자 및 창업 3년 이내 (접수일 기준) 스타트업 ※ 법인의 본점이 타 지역일 경우, 접수일 기준 3년 이내 충북도내 사업자가 등록된 지사 가능, 예비 창업자의 경우 선정 후 사업자등록하여 협약 체결 가능
결과물	신규 제품 제작(기존 보유 캐릭터 활용 가능), 지정 마켓 입점

※ [캐릭터 브랜딩 성장랩] 사업과 중복 지원은 가능하나, 제작지원금을 활용하여 제작되는 캐릭터 IP는 서로 다른 IP여야 함.

II.

공모 내용

1. 캐릭터 굿즈 시장진출 지원

가. 지원대상: **충북 도내 예비 창업자 및 창업 3년 이내(접수일 기준) 스타트업 기업으로 자체 캐릭터 IP를 보유하여 굿즈 제작/판매가 가능하며, 7~8월 2개 마켓 참여를 위한 굿즈 제작이 가능한 기업**

※ 법인의 본점이 타 지역일 경우, 접수일 기준 3년 이내 충청도내 사업자가 등록된 지사 가능
예비 창업자의 경우 선정 후 사업자등록하여 협약 체결 가능

나. 지원내용

- 1) 충북콘랩 지정 2개 마켓 진출 지원(캐릭터 굿즈 개발지원금 및 마케팅 지원)
▶ 2026 제주 신화월드 씬머마켓, 2026 서울국제유아교육전&키즈페어 (예정)

※ 제주 신화월드 씬머마켓 (7. 24. ~ 8. 16. 중 7일간 참여, 참여 기업의 부스 상시 운영 여부는 선정 이후 별도 협의)

- 제주 신화리조트 내 플라마켓으로 캐릭터 소품, 식품, 잡화 등 20여개 마켓 참여
- '여름휴가', '휴가시 즉시 사용', '제주도', '사진/선물' 마켓으로 접근하여 굿즈 제작 및 판매



신화 플라마켓

제주의 특색을 가득 담은 비
핸드메이드 소품, 식품, 잡화
독한 소품 구경하고, 내가

※ 서울 국제유아교육전 (7. 30.~8. 2. 예정, 세계전람 주최, 코엑스)

- 32년 전통의 유아교육박람회로 유아교육/육아산업 B2C, B2B가 가능한 대형 전시회
- 3~4일 평균 2만명~5만명 관람객 방문, 유아/교육이 결합된 굿즈, 감성, 선물 제품 제작 및 판매



2) 오리엔테이션 및 멘토링 지원

- 2개 마켓 굿즈 제작/준비를 위한 사전 오리엔테이션 운영

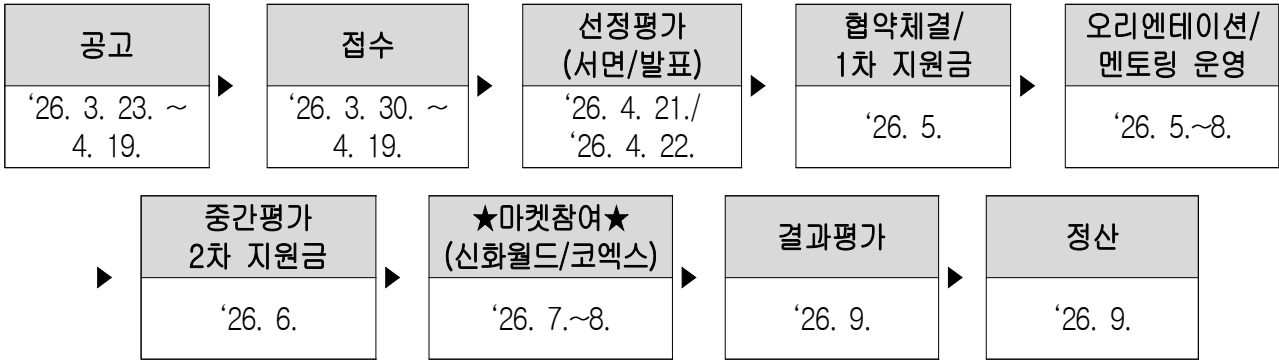
다. 지원규모: **4개사 각 6,000,000원**

라. 수행기간: 2026. 5. ~ 9

마. 가 산 점: (재)청주시문화산업진흥재단에서 주관한 「로크챌린지2000」 '올해의 로크' 및 '우수 로크' 시상식 선정자

바. 결 과 물: 신규 제품 제작(기존 보유 캐릭터 활용가능), 지정 마켓 입점

사. 추진일정 * 변동 가능성 있음



III. 과제 수행 및 지원금 사용 안내사항

1. 수행기관의 역할 및 책임

가. 과제수행

- 1) 지원과제의 제작과 사업화에 대한 제반 업무 수행, 과제의 성공을 위한 공동 협력 및 신의성실에 기반한 노력
- 2) 지원과제 수행 전반의 보조금 법령 등의 제반 법령, 규정 준수
- 3) 예산의 적정한 집행 및 정산, 사업 수행상황 보고, 중간보고 및 결과보고서 제출 등

나. 사업화 등 성과 활성화

- 1) 본 지원 사업 관련 멘토링 필수 참여
- 2) 지원과제의 사업화 및 홍보를 위한 과제 이미지 제출 등 적극 협조
- 3) 과제 종료 후 5년 동안 고용 현황 및 매출액, 과제 관련 성과 등 제출 의무
* 상기사항 외 역할과 책임은 관련법령 및 내부규정 등에 근거함

2. 지원금 지급 및 사용

가. 선정된 과제에 대해 지원금 2회 분할 지급 예정

- 1) 1차 지원금: 협약 체결 후 중간평가 이전까지 1차 지원금 지급(50%)
- 2) 2차 지원금: 중간평가 결과 70점 이상인 경우 2차 지원금 지급(50%)

* 지급 횟수 및 지급 비율 변동 가능성 있음

구분	중간평가 점수	2차 지원금 지급	비고
합격	70점 이상	2차 지원금(50%) 지급	과제 지속수행
불량	70점 미만	과제 탈락	지원금 환수 및 제재조치

나. e나라도움을 통한 지원금 관리

- * 선정 기업은 e나라도움 사용 매뉴얼 숙지를 위해 노력하며, 사용법은 e나라도움 홈페이지 및 상담센터(1670-9595)에 문의

- ① e나라도움을 통한 지원금 관리, 부적절 사용내역 평가 시 반영
- ② 건별 이체 시 e나라도움을 통한 계좌이체만 가능
- ③ 지원금 사용 시 관련 증빙서류 붙임문서에 필수 첨부
- ④ e나라도움에 등록할 사업비 전용 계좌 개설 필수
- ⑤ 지정 회계법인 e나라도움을 통한 회계 검증

다. 사업비 편성 준수사항

- 1) 일반수용비: 시제품 제작 외 양산을 위한 재료 구입비 편성 불가(동일 재료 다량 구매 등)
- 2) 자산취득비: 편성 불가
- 3) 협약체결일 이전 지출비용은 총사업비 산정에서 제외, 협약기간 내 사용분만 인정
- 4) 부가세 편성 불가, 부가세는 사업예산외 별도 집행
- 5) 세부 사업비 및 과제의 수는 종합심의(사업비 조정심의)를 통해 변동될 수 있음
- 6) 이외 사업비 편성관련 준수사항은 사업 공고내용 및 사업 신청양식 참고

3. 지원 제한 대상

- 가. 신청일 기준 사업자(주관기관 또는 참여기관)가 콘텐츠지원사업(KOCCA 및 타 콘텐츠코리아랩, 기업육성센터 등 국고로 지원되는 문체부 교부사업 모두 포함)에서 지원금을 직접 교부받아 추진 중인 중인 과제가 총 2개 과제 미만 (콘진원 연구개발사업(R&D) 제외)인 경우 신청 가능
- 나. 당해연도에 동시에 수행할 수 있는 콘텐츠지원사업, 청주시문화산업진흥재단 지원 사업은 선정 시 본 과제를 포함하여 최대 2개로 제한하며, 1억 원 이하인 과제는 과제 수에서 제외함
 - ※ 특정 기업 편중 지원 방지(다수기업 지원 혜택)
- 다. 지원사업 수혜자는 예비 창업자이거나 접수일 기준 창업 3년 이내 기업 대상으로 진행
- 라. 동일 또는 유사과제로 타 공모에 선정되거나 기관에서 자금을 지원받은 경우 (완료 또는 예정인 경우 포함) 지원 불가
- 마. 신청과제 내용이 사실이 아니거나 명예훼손 등 법률 위반이 확정된 경우
- 바. 신청과제와 관련하여 지적재산권 관련 분쟁의 소지가 있는 경우
- 사. 접수일 기준 정부기관으로부터 사업 제재 중이거나 의무사항 불이행중인 경우
- 아. 접수일 기준 국세 및 지방세 체납중이거나 채무불이행기업으로 전국은행연합회에 등록되어 있는 경우
- 자. 비영리 기관 및 단체 등 영리 목적의 기업이 아닌 경우
- 차. 접수일 기준 재단 관련 각종 협약 및 계약 위반으로 인하여 참여제한조치 중인 자

IV.

사업 공고 및 신청 접수

1. 사업 공고 및 접수 방법

가. 접수기간: **2026. 3. 30.(월) ~ 4. 19.(일) 18:00 까지**

나. 접수방법: e나라도움을 통한 사업 신청접수

- 1) 본 사업 공고의 사업 신청안내서 양식을 다운받아 작성하고, 제출서류를 **e나라도움 홈페이지(www.gosims.go.kr) 통해 접수**
- 2) e나라도움 가입·로그인 후 본 사업 공고문 <신청서 작성> 탭 클릭 및 접수 진행(e나라도움 이외 온오프라인을 통한 신청은 인정되지 않음)
 - * 공모사업찾기에서 '스토리 IP 사업화' 혹은 '충북콘텐츠코리아랩' 검색
 - * 회원가입을 위한 개인 공인인증서 필요, 가입 절차 필요, 원활한 등록을 위해 **마감일 1일전 등록 권장**
- 3) 채용조달계획의 수입항목 중 지원금은 '국고보조금'으로 설정
- 4) 신청서 제출완료 후, 사업신청목록의 진행상태가 '제출'인지 확인
- 5) 주요 참고 매뉴얼: [공모형]사업신청 방법(예치형) / 보조사업자'

[e나라도움(국고보조금통합관리시스템)]

e나라도움은 국고보조금의 예산 편성·교부·집행·정산 등 보조금 처리의 모든 과정을 자동화, 정보화하여 통합적으로 관리함으로써 보조금이 꼭 필요한 국민들에게 투명하고 효율적으로 사용될 수 있도록 기획재정부가 운영하는 국고보조금 통합관리 시스템입니다.

2017년부터 e나라도움 사용이 의무이며, 해당 시스템에 대한 모든 사항은 기획재정부 관할이므로, 시스템에 대한 오류·문의·불만은 사업 공고기관인 **청주시문화산업진흥재단에서 대응해드릴 수 없음**에 따라 반드시 사업신청 전 사전 준비(회원가입 등), 매뉴얼을 숙지하시기 바라며, 문제발생 시 e나라도움 상담센터로 문의(1670-9595)해 주시기 바랍니다.

2. 제출서류

가. 제출 시 사업명 "**캐릭터 굿즈 시장진출 지원_기업명**"

나. 제출 서류 일괄 압축하여 1개의 파일로 제출 * **압축파일명: 기업명.zip**

구분	제출서류	제출형식	유의사항
1	신청서 및 사업수행계획서	PDF, HWP (둘다제출)	· 표지를 제외하고 10페이지 이내로 작성 · 지정양식에 작성 및 서명/날인하여 1개의 PDF파일로 스캔, 제출
2	지원사업 참가기준 체크리스트	스캔파일(pdf)	· 지정양식에 작성 및 서명/날인하여 1개의 PDF파일로 스캔, 제출
3	개인정보 수집·이용·제공 동의서	스캔파일(pdf)	· 지정양식에 작성하여 1개의 PDF파일로 스캔, 제출(참여인력 전체의 자필서명)
4	사업자등록증 사본	스캔파일(pdf)	· 스캔하여 1개의 PDF파일로 제출
5	기타 (선택, 해당 시 제출)	자유형식	· 신청기업의 최근 3년간 캐릭터 관련 사업 추진실적 증빙자료 또는 포트폴리오 제출 가능 ※관련 공모전, 페어, 행사 등 참가확인서, 기업 소개 포트폴리오 등

V.**선정 심사****1. 선정 방법**

가. 1차 서류평가: 서류상 적격 여부 심사

나. 2차 발표평가: 평균점수 70점 이상 중 고득점 순으로 선정 ※ 2026. 4. 22. 예정

2. 평가지표

항목	내 용	배점
캐릭터 IP 경쟁력	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 보유 캐릭터 IP의 디자인, 독창성, 창의성 등 보유 역량 ◦ 캐릭터 콘텐츠로서 시장에서 활용 가능한 경쟁력 	40점
굿즈 제작 기획력	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 캐릭터 IP를 활용한 굿즈 제작 및 판매 계획의 구체성 ◦ 제품 구성의 완성도, 제작 실행 가능성 	35점
시장진출 가능성	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 참여 예정 2개 마켓의 성격 및 시즌 테마를 반영한 상품 기획 여부 ◦ 타겟 소비자 분석 및 판매 전략의 적합성 	25점
가산점	<ul style="list-style-type: none"> ◦ (재)청주시문화산업진흥재단에서 주관한 「로크챌린지2000」 '올해의 로크' 및 '우수 로크' 시상식" 선정자 	(+3)
합계(100점)		100

※ 적합한 과제가 없을 경우 선정하지 않을 수 있습니다. 끝.

◎ 문의사항: 충북콘텐츠코리아랩 담당자 043-219-1050