

# 「2026년 e스포츠 종목화지원」 참가기업 연장 모집공고

## 1. 공고개요

공 고 명	「2026년 e스포츠 종목화지원」 참가기업 연장 모집공고
모집기간	2026. 3. 25.(수) ~ 4. 3.(금) 12:00 까지 (10일간)
모집분야	<p>① 신규지원 분야(1개사), ② 연속지원 분야(2개사) / 총 3개 선정</p> <p>※ 2024년, 2025년 지원기업의 e스포츠 게임종목은 연속지원 분야로 모집 및 선정</p> <p>※ 기 지원기업의 신규 e스포츠 게임종목은 신규지원 분야로 모집 및 선정</p> <p>※ 각 분야 접수 미달 또는 과락으로 인한 선정 미달 시, 다른 분야에서 추가 선정</p>
모집대상	<p>① 신규지원 분야</p> <p>- e스포츠 요소를 보유한 게임을 유통중이거나 2026년 상반기 출시 예정인 게임사</p> <p>② 연속지원 분야</p> <p>- 2024년, 2025년 지원기업 중 지속적으로 e스포츠 종목화를 추진 중인 게임사</p>
지원사항	<p>① 경기게임대전 지원 (온라인방송 - 8월~9월중 1일간) ※참가 필수</p> <p>- 게임분야 인플루언서 10인 내외 섭외 및 온라인 e스포츠 대회 '경기게임대전' 진행 및 시청자 만족도 조사</p> <p>- '경기게임대전' 참여 인플루언서의 게임 적응 및 게임 홍보를 위한 각 인플루언서 개인 방송 활용한 게임 플레이 방송 진행</p> <p>※ 필요 시, e스포츠화를 위한 인게임 개발, 대회/리그 운영 제반 내용 구축 등 관련분야 전문가 자문 컨설팅 진행</p> <p>② 해외진출 지원 (차이나조이 BtoB전시장 - 7월31일~8월2일) ※참가 필수</p> <p>- 홍보물 제작(영상, 물품). (필요 시, 비즈매칭)</p> <p>- 부스지원, 통역지원, 홍보지원 등</p> <p>※ 제반비용(ex. 항공료, 체제비, 운송비, 장차추가비 등) 미지원(참가기업 자부담)</p> <p>③ e스포츠 대회·행사 지원 ※참가 선택</p> <p>- '경기 e스포츠 페스티벌' 행사 내 이벤트 대회 개최 지원(2026 PlayX4 기간)</p>
신청자격	<p>○ 지원자격 (1. 2. 필수)</p> <p>1. 경기도 본사 또는 지사 소재지에 한함.</p> <p>2. 신청일 기준 게임의 제작완료 또는 제작완료가 임박한 게임 보유 기업.(미출시 게임은 2026년 상반기 출시 확정이어야 함.-출시일 확정 필수.)</p> <p>3. 글로벌 론칭 계획과 역량을 갖춘 기업.</p> <p>○ 제한대상</p> <p>- 국내외에서 e스포츠 종목으로 지정되어 있으며, 시즌제 또는 정규리그를 운영 중인 게임은 본 사업의 지원 대상에서 제외</p> <p>- 당해연도 타 기관으로부터 중국 차이나조이에 대한 참가지원을 받은 경우 또는 받을 예정인 경우(동일 게임의 해외게임쇼 중복 참여 불가)</p> <p>- 신청기업이 직접 행사를 진행하지 않는 경우 및 타사(해외 현지법인, 대리점, 에이전트 등)만 참가하거나, 신청서상 명기되지 않은 타사와의 공동참가</p> <p>- 해외기업 국내지사</p>
선발방법	신청 서식 및 구비서류 제출 → 심사 → 선정 → 협약체결

## 2. 신청자격

### ○ 지원자격 (1. 2. 필수)

1. 경기도 본사 또는 지사 소재지에 한함.
2. 신청일 기준 게임의 제작완료 또는 제작완료가 임박한 게임 보유 기업.(미출시 게임은 2026년 상반기 출시 확정이어야 함.-출시일 확정 필수.)
3. 글로벌 론칭 계획과 역량을 갖춘 기업.

### ○ 제한대상

- 국내외에서 e스포츠 종목으로 지정되어 있으며, 시즌제 또는 정규리그를 운영 중인 게임은 본 사업의 지원 대상에서 제외
- 당해연도 타 기관으로부터 중국 차이나조이에 대한 참가지원을 받은 경우 또는 받을 예정인 경우(동일 게임의 해외게임쇼 중복 참여 불가)
- 신청기업이 직접 행사를 진행하지 않는 경우 및 타사(해외 현지법인, 대리점, 에이전트 등)만 참가하거나, 신청서상 명기되지 않은 타사와의 공동참가
- 해외기업 국내지사

### ○ 사업신청 제한사항

- 경기콘텐츠진흥원 중복지원기업제한 운영 관리 지침
  - 당해연도 기준 기업별 지원과제수는 최대 2개로 제한함. 단, 2,500만원 이하의 과제는 과제수에서 제외함.
  - 당해연도 포함 최근 3년간(당해연도 지원금액 포함) 기업별 지원과제금액의 합계는 6억 이하로 제한함. 단 타 기관사업은 제외.
- 제외대상
  - 금융기관 등으로부터 채무불이행으로 규제중인 개인(기업)
  - 국세 또는 지방세 체납으로 규제중인 개인(기업)
  - 중앙정부, 지자체 정부지원사업 참여제한 등 제재조치를 받고 있는 개인(기업)
  - 창업에서 제외되는 업종(중소기업창업 지원법 시행령 제4조) 영위자이거나 창업예정자(일반유흥주점업, 무도유흥주점업, 기타 사행시설 운영업)
  - 기타 참여제한의 사유가 있다고 인정되는 개인(기업)

### 3. 세부 지원내용

#### ○ 지원사항

구분	지원항목		지원내용
경기게임대전 지원 (참가 필수)	컨설팅	(필요 시) 전문가 자문	· e스포츠화를 위한 인게임 개발, 대회/리그 운영 제반내용 구축 등 관련분야 전문가 자문
	온라인 대회	사전방송	· '경기게임대전' 참여 인플루언서 게임 적응 및 게임 홍보를 위한 각 인플루언서 개인 방송 활용한 게임 플레이 방송 진행
		경기게임대전	· 게임분야 인플루언서 10인 내외 섭외 및 온라인 e스포츠 대회 '경기게임대전' 진행 및 만족도 조사
해외진출 지원 (참가 필수)	사전지원	사전 간담회(OT)	· 진출시장 정보 세미나 등
		(필요 시) 사전 비즈매칭	· 바이어/퍼블리셔 사전 섭외 · 바이어/퍼블리셔 ↔ 참가기업 사전매칭 등
		홍보영상	· 참가기업별 게임소개 영상 번역 및 편집(1분 내외)
		디렉토리북	· 참가기업별 게임소개 디렉토리북 제작 (수출계약 유치를 위한 기업별 IR 리포트 형태)
	현장지원	참가지원	· '2026 차이나조이 (BtoB 전시장)' 경기도관 참가지원 및 부스제공
		통역지원	· 참가기업별 통역사 지원 및 배치
		홍보지원	· 현지 매체 또는 블로거 등 홍보
		기념품지원	· 주요 바이어/퍼블리셔 및 현지 관람객 제공용 기념품 제작지원
		(필요 시) 비즈매칭	· 현지 대표 바이어 초청 및 비즈매칭 추진 · 참가사별 비즈니스 미팅 스케줄링 및 현장지원
		부대행사 개최	· 참가기업 네트워킹 행사 개최 등
	e스포츠 대회·행사 지원 (참가 선택)	경기 e스포츠 페스티벌	· '경기 e스포츠 페스티벌' 행사 내 이벤트 대회 개최 지원(2026 PlayX4 기간)
간접 지원		· 국내외 게임쇼, 외부 e스포츠 대회에 종목으로 참가 시 간접 지원	

- ※ 상기 지원사항은 기관 및 현지사정에 따라 일부 변경될 수 있음.
- ※ '경기게임대전 지원' 및 '해외진출 지원'은 모두 필수 참가, 두 가지 지원내용 중 선택 참가 불가.
- ※ '해외진출 지원'의 제반비용(ex. 항공료, 체제비, 운송비, 장치추가비 등) 미지원(참가기업 자부담)

#### ○ 참가기업 의무사항

구분	내용
만족도 조사	지원기업 만족도 조사 참여
참가기업 간담회	참가 기업별 소감 및 성과보고
성과관리 참여	지원기업의 성과조사 제출(매출액, 고용현황 등) ※3개년 의무 - 기관이 요구하는 증빙자료 포함

## 4. 선발방법

○ 발표심사 ※발표 10분, 질의응답 5분 예정

- 심사대상 : 서류접수완료 기업 (필수제출 서류 미비기업 제외)
- 심사기준
  - 신규지원 심사기준

평가항목	세부내용	배점
제작역량 및 완성도	- 기존 프로젝트 포함, 공식 마켓 출시 완료 경험이 있는가? - 게임 빌드 검증을 통해 기대되는 게임 완성도가 우수한가? - 상반기 내 개발이 완료되어 방송지원이 가능한 단계인가?	30
사업역량	- 게임 내 검증된 비즈니스모델이 있는가? - 기존 프로젝트 포함, 직접 제작한 게임으로 발생한 매출 실적이 준수한가?	30
종목화 가능성	- 게임 내 e스포츠화 요소가 충분한가? - 기존 유사 콘텐츠 대비 차별화 및 재미요소가 있는가?	30
해외시장 진출가능성	- 해외 게임쇼를 통한 해외시장 진출 전략 및 목표가 타당한가? - 해외시장 진출계획이 체계적인가?	10
계		100

· 연속지원 심사기준

평가항목	세부내용	배점
유저확보	- 현재 동시접속자 수 추이가 준수한가? - 인게임 요소 외 유저를 확보할 수 있는 사업 다각화를 추진하고 있는가? - 지속적인 마케팅을 통한 신규 유저를 유입하고 있는가?	30
사업역량	- 컨설팅 이후 뛰어난 매출 성과를 기록하고 있는가? - 지속적인 매출 성과가 기대되는가? - 콘텐츠 보증, 투자유치 등 사업역량을 외부로부터 인정받은 이력이 있는가?	30
종목화 가능성	- e스포츠화에 필요한 게임 내 요소가 마련되어 있는가? - 지속적으로 e스포츠에 맞는 재미요소를 개발하고 있는가? - 장기적으로 인기 e스포츠 종목으로 도약할 잠재력이 있는가?	30
해외시장 진출전략	- 해외 마켓에 진출할 경우를 위한 전략을 수립하고 있는가? - 기출시된 경우 해당 지역에 적절한 전략을 취하고 있는가?	10
계		100

- 점수산정 : 최고·최저점 제외 산술평균, 소수점 셋째자리에서 반올림.
- 선정기준 : 평가결과 70점 이상
- 선발방법 : 분야별 고득점순 선발. (예비후보 각 2개 기업)  
※ 선발배수 내 동점 발생 시 심의위원회 심의로 선발

○ 선발유의사항

- 미선발기업의 배점 및 미선발사유, 심사위원 정보 등의 심사와 관련한 사항은 공개하지 않음.
- 미선발기업의 제출서류는 반환하지 않음.

○ 결과발표 : 경기콘텐츠진흥원 홈페이지 공지사항에 게시하며, 선발기업에 한하여 개별통보

## 5. 모집기간 및 신청방법

- 모집기간 : 2026. 3. 25.(수) ~ 4. 3.(금) 12:00까지 (10일간)
- 신청방법 : 경기콘텐츠진흥원 홈페이지에서 신청서류 다운로드 후 파일 업로드 (이메일, 현장접수 불가)
- 제출서류 : 참가신청서, 게임 소개자료 등
  - ※ 필수제출 누락 및 서류 내 필수항목 미기재 시, 별도 연락 없이 부적합 처리함.
- 제출서류 목록

순번	구분	필수 여부	비고
1	참가신청서 및 참가신청서 양식 내 별첨1~3, 붙임2~3(붙임4~5는 해당 시 제출)	필수제출 (공고 첨부문서)	심사용 (발표 10분 예정)
2	게임 소개자료 (자유양식 / PPT, PDF 등 양식무관) - 심사기준(공고문4페이지) 관련 내용 작성 필수 - 신규지원 : 제작역량 및 완성도, 사업역량, 종목화 가능성, 해외시장 진출가능성 - 연속지원 : 유저확보, 사업역량, 종목화 가능성, 해외시장 진출전략	필수제출	
3	게임 시연 동영상 - 게임을 파악할 수 있는 시연(플레이) 동영상 제출 / 홍보용 영상 제출 불가 (또는 발표심사 현장에서 직접 게임 시연으로 대체 가능 - 「지원사업 신청 서식」 - 「게임소개」 - 「세부 게임 소개」칸 하단에 “발표심사 현장에서 직접 게임 시연” 반드시 기재) ※ 직접 게임시연의 경우, 심사현장 빔프로젝터(HDMI) 연결이 가능한 노트북, 모바일 등의 디바이스 직접 지참.(사전 문의)	필수제출 ※ 용량문제로 첨부 불가할 경우, 다운로드 가능한 클라우드 주소 (ex.구글드라이브) 등을 txt파일에 기재하여 첨부	
4	사업자등록증	필수제출	
5	법인등기부등본	법인 필수제출	
6	법인인감증명서 및 사용인감계 (법인이 아닐 경우, 개인인감증명서 또는 본인서명사실확인서)	법인 또는 개인 필수제출	
7	국세 완납증명서	법인 또는 개인 필수제출	
8	지방세 완납증명서	법인 또는 개인 필수제출	

- ▶ 상단 제출서류 항목을 1개의 파일로 압축하여 업로드
  - ※ 파일명 : e스포츠 종목화지원-(기업명).zip
- ▶ 인감 날인이 필요한 서류에는 반드시 인감 날인 후 스캔하여 제출

## 6. 유의사항

- 신청 프로젝트(게임) 수는 신청 기업 및 모집 시기 당 1개를 원칙으로 함

- 지원자격 미달사항이 발견될 경우 또는 지원신청 내용이 허위로 밝혀질 경우, 최종 지원기업 선정 이후에도 협약 취소 등의 제재조치를 취할 수 있음
- 협약서 내 명시된 기간 내 게임 런칭이 불가할 경우 본 사업 참여에 제약이 있을 수 있음
- 지원대상으로 선정된 기업은 선정 이후 지원기업-경기콘텐츠진흥원 간 협약 체결에 따라 협약종료 후 3년까지 성과관리를 위해 게임 성과관련 정보를 제공해야함

## 7. 추진일정(안)

구분	내용	기간	비고
지원기업 모집 및 선발	연장 모집기간	2026. 3. 25. ~ 4. 3.	
	발표심사	2026. 4. 8.	예정
	결과발표	2026. 4. 10.	예정
e스포츠 대회·행사연계 홍보	'경기 e스포츠 페스티벌'	2026. 5. 21. ~ 24.	
온라인방송 지원	컨설팅	2026. 5월 ~ 7월	
	온라인대회 '경기게임대전'	2026. 8월~9월 중 1일	예정
해외진출 지원	사전지원	2026. 5월 ~ 7월	
	현장지원(중국 차이나조이)	2026. 7. 31. ~ 8. 2.	
성과조사	지원기업의 성과조사 제출	2026. 11월	3개년

## 8. 관련문의

- 문의시간 : 평일 10:00 ~ 17:00
- 연락처 : 02-6294-6202
- 이메일 : hs@gcon.or.kr(문의전용 / 신청서류 접수 불가)
- 담당자 : 경기콘텐츠진흥원 게임문화팀 이현수 책임매니저

위와 같이 공고합니다.

2026. 3. 5.

**(재)경기콘텐츠진흥원**

경기도 고시 제2026-8호

경기도 기업지원 사업의 법 위반기업 지원 제한 기준 고시

도내 기업의 건전한 기업문화를 조성하고 기업선정의 효율성 및 공정성을 제고하고자 「경기도 법위반 기업에 대한 기업지원 제한 조례」 제6조에 따라 경기도 기업지원 사업의 법 위반기업 지원 제한 기준을 다음과 같이 고시합니다.

2026. 1. 8.

경 기 도 지 사

1. 추진목적 : 기업의 법 준수 문화 확산과 기업의 사회적 책임 강화로 기업 간 공정한 경쟁과 기업 성장 경영문화 전환 등 기업의 지속 가능한 발전 기반을 마련하고자 함
2. 적용대상 : 경기도 각종 기업지원 사업에 참여하는 도내 기업  
- (도내 기업) 등기부등록상 주 사무소, 영업소, 생산시설 등이 도내에 있는 기업
3. 적용사업 : 道 각종 기업지원 사업에 대해 적용하되, 아래 사업에 대해서는 조례 적용 제외  
가. 제외사업은 향후 법위반기업 지원제한 위원회 심의에 따라 제한기준 적용 대상사업으로 전환 될 수 있음  
나. 사업유형별 적용제외·유예사업
  - 1) (계도·개선사업) 법령준수를 위한 계도와 개선 목적의 사업
  - 2) (사업운영비·소액사업) 예산용도가 사업운영비 한정, 소액·다수기업 지원사업
  - 3) (비경쟁사업) 기업수요가 비상시적이고 기업 필요성에 따라 순차 지원 사업
  - 4) (자금·융자지원 사업) 자금 및 신용보증 지원사업으로 수익자가 부담
  - 5) (시·군 매칭(보조) 사업) 도비 보조 또는 매칭비율에 따라 시군 지원사업
  - 6) (소상공인 지원목적 사업) 소상공인 지원 및 목적 용도의 사업
  - 7) (투자유치 지원) 경기도 투자유치에 따른 지원(인센티브) 사업
4. 위반사실 적용법률 : 공정, 노동, 환경, 납세 분야 11개 법률  
가. 적용법률
  - 1) (공정) ❶ 공정거래법 ❷ 하도급법 ❸ 표시광고법
  - 2) (노동) ❹ 근로기준법 ❺ 산업안전보건법
  - 3) (환경) ❻ 폐기물관리법 ❼ 대기환경보전법 ❽ 소음진동관리법 ❾ 물환경보전법
  - 4) (납세) ❿ 국세기본법 ⓫ 지방세기본법나. 위반사실 적용 11개 법률 중 경미한 47개 법위반 행위(붙임 1)에 대하여 조건부 적용 유예  
다. 위반 사실 적용 법률은 사업 부서별·사업 특성에 따라 지침·기본계획상 추가 운영 가능
5. 위반사실 조회기간 : 사업 공모일(모집일) 기준 2년 이내  
가. 법 위반에 따라 법률에 규정된 행정처분 기준 처분, 과징금, 과태료  
나. 법 위반에 따라 법률에 규정된 고소, 고발건은 확정 판결 확인 시 제한기준 적용

6. 사업참여 제한조건 : 법 위반 사실 확인시(1회 이상) 평가 총점의 20% 감점 적용
- 가. 사업자 선정 후 과거 법 위반 사실 확인 시[법위반사실여부 협약서(서식2) 내용과 상이] 사업 취소·보조금 반환 및 3년 이내 도 지원사업 참여자격 제한
  - 나. 유예대상 47개 법위반 행위에 대해서는 법위반 행위 치유 이행각서(서식4) 제출 시 평가 총점의 20% 감점 미적용
    - 단, 유예대상 47개 법위반 행위에 대하여 이행각서를 제출하고, 사업에 참여한 기업이 사업 선정일 기준 1년 이내 이행하지 않은 경우 사업 취소·보조금 반환 및 3년 이내 도 지원사업 참여자격 제한
  - 다. 사업자 선정 후 신규 법 위반 시 사업 부서별(사업별) 법 위반일 기준 사업취소 등 제한기준을 별도로 마련하여 적용할 수 있음
7. 법위반사실 확인 : 사업 부서에서 기업의 법 위반 사실 확인
- 가. (공정) 공정거래위원회 제공 처분내역 조회
  - 나. (노동) 기업 소재지 관할 지방노동지청 조회
  - 다. (환경) 기업 소재지 관할 도·시군 조회
  - 라. (납세) 국세 및 지방세 완납 증명 확인
8. 이의 및 구제신청 : 법위반사실로 제한기준 적용사실이 통보된 날로부터 7일 이내 대상자는 소명 내용이 포함된 이의 및 구제신청서(서식3) 제출
- 사업자선정위원회 등(실국 또는 수탁기관)에서는 이의신청 기한 경과 후 14일 이내에 이의 및 구제신청서 검토 후(필요시 기업 출석 소명) 사업자 선정전 구제여부 결정 및 통보
  - ※ 기업의 권리구제, 행정절차 이행 등 특별한 사유가 있는 경우에 한하여 결정 기한 연장 가능
9. 제출서류 : 개인정보 수집·이용 동의서(서식1), 기업의 법위반사실(부존재) 여부 협약서(서식2)
10. 고시 효력일 : 고시일 ~ 차기 고시일 전까지
11. 문의처 : 경기도 경제실 기업육성과(☎ 031-8030-2992)
- 붙임 1. (유예대상 목록) 47개 법위반 행위목록  
 2. (서식1) 기업의 법위반 사실 확인을 위한 개인정보 수집·이용 동의서  
 3. (서식2) 기업의 법위반 사실(부존재) 여부 협약서  
 4. (서식3) 이의 및 구제신청서  
 5. (서식4) 기업의 법위반 행위 치유 이행 각서

(붙임 1)

유예대상 47개 법위반 행위 목록

구분	법령	법위반 행위
1	공정거래법	• 지주회사 설립 불성실신고
2	공정거래법	• 주식소유 현황 또는 채무보증 현황 불성실신고
3	표시광고법	• 공정위 조사에 불출석
4	근로기준법	• 노동위, 근로감독관에 대한 불성실 보고
5	근로기준법	• 법령 등 주요 내용 게시 의무 위반 (취업규칙 등에 관한 열람보장 위반)
6	근로기준법	• 사용증명서 발급 위반 (미발급)
7	근로기준법	• 근로자명부 작성 위반 (미작성)
8	근로기준법	• 계약서류 보존 의무 위반 (계약서류 미보존)
9	근로기준법	• 임금대장 및 임금명세서 작성의무 위반 (대장, 명세서 미작성)
10	근로기준법	• 연소자 증명서 비치 위반(미비치)
11	근로기준법	• 취업규칙의 작성 신고 (취업관련 규칙의 신고 미이행)
12	산업안전보건법	• 산업안전지도사 등록, 등록갱신 미이행
13	산업안전보건법	• 산업지도사의 보증보험 미가입 등 필요조치 미이행
14	산업안전보건법	• 산업지도사의 직무 수행 중 작성한 서류 등에의 기명 날인 서명 미이행
15	산업안전보건법	• 중대재해 사실의 불성실 보고
16	산업안전보건법	• 안전보건진단에 근로자 대표 참여 의무 위반 (근로자대표 참여 배제)
17	산업안전보건법	• 산업재해 발생 불성실 보고
18	산업안전보건법	• 위생시설 설치장소 미제공 및 시설 이용 비협조
19	산업안전보건법	• 휴게시설 미설치
20	산업안전보건법	• 근로자의 건강장해 예방 조치불이행
21	산업안전보건법	• 근로자 건강진단 실시 위반
22	산업안전보건법	• 안전보건관리를 위한 책임자 지정 위반 (책임자 미지정)
23	산업안전보건법	• 안전보건관리 규정 작성 위반 (미작성)
24	산업안전보건법	• 안전보건교육 미실시
25	산업안전보건법	• 근로자 대표의 참석의무 미이행
26	산업안전보건법	• 불성실 보고
27	폐기물관리법	• 전용용기제조업 등록 불성실 신고
28	폐기물관리법	• 불성실 신고 보고를 통해 적합성 확인 구득

구분	법령	법위반 행위
29	폐기물관리법	• 환경부령으로 정하는 기준에 따른 시설·장비에 관한 불성실 신고
30	폐기물관리법	• 폐기물의 인계·인수 사항과 폐기물처리현장정보 불성실 입력
31	폐기물관리법	• 폐기물처리시설 설치 불성실 신고
32	폐기물관리법	• 장부기록사항을 전자정보프로그램에 불성실하게 입력
33	폐기물관리법	• 유해성 정보자료의 불성실 작성
34	폐기물관리법	• 유해성 정보자료를 수탁자에게 미제공
35	소음진동관리법	• 타이어 소음도 측정 결과의 불성실 신고
36	소음진동관리법	• 변경신고의 불성실 신고
37	소음진동관리법	• 생활소음·진동이 발생하는 공사의 불성실 신고
38	소음진동관리법	• 소음허용기준 위반 운행자의 개선사항 불성실 보고
39	소음진동관리법	• 환경기술인 등의 교육 미실시
40	물환경보전법	• 폐수무방류배출시설 및 방지시설을 가동시작 불성실 신고
41	물환경보전법	• 기타수질오염원을 설치 또는 관리의 불성실 신고
42	물환경보전법	• 비점오염원 설치의 불성실 신고
43	물환경보전법	• 배출시설 등의 운영상황에 관한 기록의 불성실 관리
44	물환경보전법	• 공유수역 관리 규정의 미이행
45	물환경보전법	• 폐수의 인계·인수에 관한 내용의 불성실 입력
46	물환경보전법	• 환경기술인 등의 교육 미시행
47	지방세기본법	• 납세의무자를 대리하여 세무신고를 하는 자의 성실신고 방해 행위





(붙임4) [서식3] 이의 및 구제 신청서

이의 및 구제 신청서			
<b>1. 개인 및 기업 수집 정보</b>			
기 업 ( 단 체 ) 명		사 업 자 등 록 번 호	
소 재 지			
대 표 자 성 명		생 년 월 일	
<b>2. 신청요지</b>			
관 련 법 령			
법 위 반 처 분 내 용 ( 처 분 기 관 )			
법 위 반 사 실 개 요 ( 경 위 및 사 실 관 계 )			
<b>3. 소명내용</b>			
<b>4. 증빙서류 : 법위반처분서류 및 소명자료(증빙)</b>			
2026년 e스포츠 종목화지원 사업 사업대상자 선정 평가 시 법위반 처분사실에 따른 평가 총점의 20% 감점 적용에 대하여 위와 같이 이의신청합니다.			
2026년      월      일			
신청인(대표자) :		(서명 또는 인)	
경기콘텐츠진흥원 귀하			

(붙임5) [서식4] 법위반 행위 치유 이행각서

기업의 법위반 행위 치유 이행 각서					
1. 개인 및 기업 수집 정보					
기업(단체)명		사업자등록번호			
소재지					
대표자 성명		생년월일			
2. 법위반 내역					
법령	법위반 행위	치유내역	치유완료	치유예정	완료일자 (예정일자)
000법			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	※증빙자료 첨부
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
유의사항 고지 및 안내				동의	부동의
사업자 선정일 기준 1년 이내 법위반 행위 치유를 이행하지 않은 경우 사업취소 및 보조금 환수, 3년 이내 도 전체 지원사업에서 제외됨을 고지받고 이에 동의합니다.				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
공고문에 따른 사업신청 과정에서 법위반 사실 조회 결과 47개 법위반행위(붙임1)에 해당하는 위반 행위가 있었으나, 해당 법위반 행위에 대한 사업자 선정일 기준 1년 이내 치유 이행을 약속하며 위반 시 사업취소 및 보조금 환수, 3년 이내 도 전체 지원사업에서 제외될 수 있음을 확인합니다.					
2026년      월      일					
신청인(대표자) :				(서명 또는 인)	
경기콘텐츠진흥원 귀하					