

2026년 인디 스타트업 제작지원 모집 공고

청주시문화산업진흥재단에서는 충북지역의 창의적인 게임 콘텐츠를 발굴 및 우수한 인디 게임기업 육성을 위해 「2026 인디 스타트업 제작지원」 사업을 다음과 같이 시행하오니 역량 있는 게임기업 및 예비창업자들의 많은 참여 바랍니다.

2026. 3. 9.

재단법인 청주시문화산업진흥재단 대표이사

1 사업개요

- 사업명: 2026 인디 스타트업 제작지원
- 사업목적: 창의적인 인디 게임 발굴·육성을 통한 충북 게임산업 발전 도모
- 협약기간: 협약 체결일 ~ 2026. 11. 30.까지

2 세부내용

- 지원내용: 당해연도(2026년) 내 베타테스트가 가능한 모바일, PC, 콘솔 게임 제작비
- 지원대상:

구분		지원자격
공통기준		<ul style="list-style-type: none">· 게임콘텐츠 기획 및 개발이 가능하며 공고일 기준 충청북도 소재 인디게임 기업 및 예비창업자※ 기업은 창업 5년 이하(2021년 3월 이후 창업), 예비창업자는 공고일 이전 폐업 사실 확인 가능한 경우 신청 가능※ 동일 프로젝트로 충북글로벌게임센터 등 타기관 제작지원사업 동시 수행 불가※ 예비창업자의 경우, 협약일 기준 2개월 이내 사업자등록증 제출 필수
소재지	도내기업	<ul style="list-style-type: none">· 충청북도 내 사업장 소재지 게임기업(지사 지원 불가)· 협약 종료 후 1년 이상 사업장 주소 유지 권고
	역외기업	<ul style="list-style-type: none">· 협약 후 2개월 이내 충청북도 본사 이전 필수· 협약 종료 후 2년 이상 사업장 주소 유지 권고

※ **지원 제외대상**

- 아래와 같은 콘텐츠 요소가 포함된 경우
 - 장 르 : 선정성 · 폭력성 · 사행성 등 **사회 통념을 벗어난** 게임 콘텐츠
 - 플랫폼 : **오프라인 보드게임**(게임물관리위원회 등급분류 규정 제4조¹⁾ 의거
 - 콘텐츠 : NFT 연계 콘텐츠
- 컨소시엄 구성 불가
- 충북글로벌게임센터 [충북 게임콘텐츠 제작지원] 사업과 중복지원 불가
- 협약 체결일로부터 3개월 이내 상용화 서비스를 예정하는 게임은 지원불가
- 한국콘텐츠진흥원 지역기반 게임 산업육성 지침 내 지원사업 참가기준에 따름
- 타인의 저작물을 도용한 경우(선정 이후라도 사실이 밝혀질 경우 선정 취소)

○ 지원규모: 9개사 내외

구분	지원대상	기업 수	지원금
빌드업 인디	출시 또는 매출 경험을 보유한 인디게임 기업(법인·사업자)	7개사 내외	40,000천원 (280,000천원)
스타트 인디	예비창업자 또는 팀 단위 인디게임 개발자	2개사 내외	10,000천원 (20,000천원)
합계		9개사	300,000천원

※최종 지원금은 심사 후 확정, 적격자 없을 경우 타 구간에서 예비순위 협의하에 지원 가능

○ 지원내용 및 요건

구분	세부 요건
지원 조건	<p>① 개발공정률 -빌드업 인디: 개발 공정률 30% 이상 과제만 접수 가능 ※개발현황(과제신청서 양식 내) 제출 필수 -스타트 인디: 아이디어·기획 단계도 접수 가능</p> <p>② 제안하는 콘텐츠 제작에 실제로 소요되는 비용(인건비 등) 지원 -기타 사업비 편성에 대한 내용은 사업비 산정기준에 따름</p> <p>③ 협약종료일까지 목표로 제시한 게임 콘텐츠 결과물 완성·제출 필요 -개발 미완성, 결과평가 실패판정, 기타 기업사정에 의한 협약 해제 시 지원금 전액 환수(환수절차에 따르지 않는 경우 보증보험증권으로 청구함)</p> <p>④ 최종 결과물 -빌드업:출시 직전 데모버전 / 스타트:플레이 가능한 프로토타입 필수</p> <p>⑤ 협약기간 내 신규채용 1명 확약 필수 -신규채용 인력은 상근인력으로 3개월 이상 고용 유지 필요(참여율 100%) -모든 확약 및 협약 사항 불이행시 협약 취소 및 지원금 환수</p>

1) 게임물의 대상은 정보통신 플랫폼(게임물 이용을 위한 것으로 정보처리 능력을 가진 전자적 장치 또는 체계를 말한다. 이하 '플랫폼'이라 한다.)에 따라 구분할 수 있다. 1. 컴퓨터(PC) 게임물, 2. 비디오 게임물, 3. 모바일 게임물 4. 아케이드 게임물, 5. 기타

<p>지원금 사용</p>	<p>① 지원내용: 인디 스타트업 선정과제 개발 자금 지원 -당해연도(2026년) 내 베타테스트가 가능한 모바일, PC, 콘솔 게임 제작비 -인디게임 선정과제 개발 관련 인건비(정규직/계약직), 일반수용비(전문가 활용비), 수수료및사용료, 일반용역비 등</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>① 인건비 : 인건비 편성에 대한 비율 제한은 없음 ② 전문가활용비 : 개인 외주 관련 비용(내부 직원 지급 불가) ③ 수수료및사용료 : 개발 엔진, 솔루션 등 사용료 ④ 일반용역비 : 기업 외주 관련 비용</p> </div> <p>*4대보험 사업장부담금(인건비 아닌 복리후생비) 및 대표자 인건비는 전담기관과의 협의하에 편성 가능, 두루누리 등 타 사회보험 중복 수혜 금지(수령 시 차감), 대표자 인건비는 월 300만원 한도로 인정</p> <p>② 사업비는 공급가액으로만 집행 가능(부가세 자부담) ③ 사업비는 협약기간 내 해당분만 인정(협약기간 전·후 집행 건 불인정) ④ 사업비를 부정적으로 집행한 경우 집행여부와 상관없이 환수 조치 ⑤ 사업비는 사업비 산정기준(별첨)에 따라 증빙자료 모두 제출 필수 -게임사 내규는 게임센터와 사전 협의 가능(미협의 내역은 불인정 처리) ⑥ 대표자 명의의 사업비 전용 입출금계좌 내 지급받아 관리해야 함 (협약후 통장잔액 '0원'으로 준비) ⑦ 기타지원: 게임센터 입주사무실 공실 발생 시, 입주 우선권(1순위) 부여(희망하는 경우), 입주자부담금 무상 지원</p>								
<p>지원금 지급</p>	<p>① 1차 지원금: 협약체결 완료 시 70% 지급 ② 2차 지원금: 중간평가 통과 시 30% 지급</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>제출시기</th> <th>보험금액</th> <th>보험기간</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>지급보증보험증권</td> <td>1차 지원금 신청시</td> <td>지원금100%</td> <td>협약기간 + 60일</td> </tr> </tbody> </table> <p>-협약 후, 1개월 이내에 지급보증보험증권 미제출 시 협약 취소 -이행보증보험증권은 타 서류로 대체 불가함</p>	구분	제출시기	보험금액	보험기간	지급보증보험증권	1차 지원금 신청시	지원금100%	협약기간 + 60일
구분	제출시기	보험금액	보험기간						
지급보증보험증권	1차 지원금 신청시	지원금100%	협약기간 + 60일						

3 사업추진 일정

내용	일정	2026 사업일정									
		3월	4월	5월	6월	7월	8월	9월	10월	11월	12월
게임사 모집 공고											
심사 및 선정											
협약 및 과제수행											
지원금 지급			1차			2차					
진도점검					1차			2차			
중간평가											
결과평가											
정산 및 사업종료											

※ 상기 일정은 추진 상황에 따라 변동될 수 있음

4 신청 방법

○ 신청절차

- 사전공고: 3월 2주 / 청주시문화산업진흥재단(<https://www.cjculture.org/>)
- e나라도움 공고 및 접수: **2026. 3. 16.(월) ~ 4. 2.(목) 14:00까지**

· 접수는 'e나라도움 접수'만 인정합니다.(방문, 우편, 이메일 등 e나라도움 접수 외 접수방법 불인정)
 · 접수기한 종료 후에는 어떠한 사유에도 추가접수를 받지 않으니 **마감기한을 엄수**하시기 바랍니다.

○ 제출방법

- e나라도움 본 공고의 사업 신청 양식을 다운받아 작성
- e나라도움 시스템(<http://www.gosims.go.kr>) 접속 후, 회원가입 또는 로그인
- [사업수행관리-신청관리-사업신청관리-공모현황] 순으로 접속, 공모기관에 청주시정보문화산업진흥재단 지정 후, [검색] 버튼을 눌러 공모 확인
- 공모목록에서 “2026 충북글로벌게임센터 인디 스타트업 제작지원” 선택
- [사업기본정보] [수행기관정보] [재원조달계획] [자격요건확인] [파일첨부] 탭 순서로 작성
- 과제수행계획서와 별첨 자료를 전체 압축하여 'e나라도움' 업로드 제출
- 모든 탭의 정보 입력 및 제출서류 저장 완료 후, [신청서 제출] 버튼을 눌러 접수완료

☞ **시스템 이용 관련 세부내용은 상담센터 1670-9595**

○ 제출서류

- 과제수행계획서와 별첨 자료를 전체 압축하여 'e나라도움' 업로드 제출

구분	접수 서류	사업자		예비 창업
		법인	개인	
사업 수행	1. 사업 신청서 / 과제 수행 계획서 2. 개인정보 수집·이용·제공 동의서	○	○	○
발표	3. 발표자료(.PDF) [선택] 게임동영상(.MP4) *영상 제출:cbgame_center@naver.com	○	○	○
동의	4. 성희롱·성폭력 방지 등에 관한 서약서	○	○	○
	5. 지원사업 참여제한 체크리스트	○	○	○
증빙	6. 게임제작업자등록증(구청 발급분) *별도 제출 가능	○	○	/
	7. 사업자등록증(공고일 이후 발급분)	○	○	/
	8. 법인등기부등본(공고일 이후 발급분)	○	/	/
	9. 주민등록초본(구성원 전원, 주민등록번호 마스킹 처리)	/	/	○
	10. 최근 2개년 재무제표(설립 1년 미만 기업은 제출 제외)	○	/	/
	11. 종합소득세신고서(설립 1년 미만 기업은 제출 제외)	/	○	/
	12. 국세/지방세 완납 증명서(유효기간 확인)	○	○	/
13. 사업장 4대 사회보험 완납증명서(공고일 이후 발급분)	○	○	/	

*첨부파일 총용량은 50MB 참고

5 선정절차 및 평가항목

○ 선정절차

구분		내용
1차	서류확인	· 제출서류(과제수행계획서 포함 기타 서류) 확인
2차	발표평가	· PT발표 평가(1과제당 20분 / 발표 10분, 질의응답 10분)

- 제출한 서류, 발표를 계량 평가하여 선정
- 최고·최저점을 제외한 평균의 고득점 순으로 선정(소수점 셋째자리에서 반올림)
 - ※ 동점자 발생시 소수점 셋째자리까지 확인, 확인 후 동점자 발생시 최고·최저점을 포함한 합계 최고점자 순으로 선정
- 평점 70점 미만의 과제는 선정하지 않음
- 예비 순위를 두어 선정할 수 있음

○ 평가항목

평가항목	평가내용	배점
기획력	아이디어 구조, 타겟 명확성, 스토리·시스템 설계	30
경쟁력	차별성, 시장성, 장르 내 위치	30
완성도	현재 빌드 수준, 그래픽, 사운드 품질 등	20
수행역량	일정·예산 계획, 개발 경험, 리스크 대응, AI 활용 역량	20
합계		100

6 유의사항

- 마감시한까지 e나라도움 내 신청 완료가 안 될 경우, 절대 접수 불가
- 마감 이후 자료 변경이나 추가는 절대 불가하고, 제출서류 누락으로 인한 평가 탈락, 선정 취소 등의 불이익이 있을 수 있음
- 과제개발은 협약 종료일까지 완료하여야 함
- 본 과제로 인한 채용 인력에 대해 재단 및 타기관 지원사업과 중복 불가 (추후 부당한 인력편성 발견 시, 해당 인력에 대한 인건비 환수 조치)

- 이행보증보험 제출
 - 확정된 지원금에 대하여 이행(지급)보증보험 제출 시 지원금 교부
 - 이행(지급)보증보험 발급 시 수수료(보증료 혹은 보험료)와 별도로 신용등급에 따라 현금 담보가 발생할 수 있음
 - 과제선정 이후 전담기관이 정한 기간 내 이행(지급)보증보험 제출하지 못하면 선정 취소될 수 있음
- 선정과제 결과물은 전담기관에 의해 실적보고, 성과전시 등 용도로 활용될 수 있음
 - ※ 제작지원 사업기간과 별개로 주관기업(과제 신청 기업) 및 예비창업자는 사업 결과물 및 기타 사항에 대하여 향후 3년간 추진 경과 보고 의무가 있으며, 결과물의 운영 및 관리 책임은 전적으로 주관기업(과제 신청 기업) 및 예비창업자에게 있음
- 대표이사, 임직원, 참여인력 등의 가족, 친인척이 운영하는 업체 또는 단체, 계열 관계에 있는 업체 또는 단체와의 내부거래 금지
- 동일한 내용으로 재단이나 타 지원기관으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우 협약체결 이후라도 협약취소, 지원금 환수 등의 제재조치를 취할 수 있음
- 본 사업은 「문화산업진흥기본법」, 「보조금 관리에 관한 법률」, 「국고보조금통합관리지침」, 한국콘텐츠진흥원 「콘텐츠지원사업관리규칙」, 「콘텐츠지원사업협약및수행관리지침」, 「콘텐츠지원사업평가및심의지침」, 「청주시문화산업진흥재단 내부규정」에 의거하여 수행되며, 선정된 사업자는 관련규정을 숙지하고 준수해야 함
 - ※ 공고에 명시되지 않은 내용에 대해서도 관련법령, 규정, 지침에 따름
- 과제수행기관은 지원금을 별도의 계정(계좌)으로 구분·관리하여야 함
- 수행 기관에 제재사유 발생 시 지원금 환수 등의 제재조치를 취할 수 있으며, 해당 내용(수행기관명, 사유, 제재내용 등)을 재단 홈페이지에 게재할 수 있음
- 사업비 사용의 투명성 확보를 위하여, 지원과제와 관련된 자금집행 및 매출 현황 등에 대하여 재단이 지정한 회계법인에 의해 정기적인 회계검토가 진행됨
- 수행기관이 사업비를 당초의 목적대로 집행하지 않거나 임의로 사업을 중단할 경우, 관련법에 따라 사업비 환수 및 필요한 제재조치 등을 취할 수 있음
- 결과물을 완성하지 못하거나, 지원금의 부당(유용, 횡령 등) 사용, 저작권 분쟁 등 기타 협약의 해제 여건이 발생될 경우, 해당 사업자에게 지원금 전액을 환수할 수 있으며, 또한 향후 지원 사업 지원 불가 등의 제재조치를 가할 수 있음
- 지원대상으로 확정통보 받은 경우라도 협약 시 필요한 서류(국세·지방세 완납증명서 등) 미제출 시 선정결과 및 협약은 취소될 수 있음
- 선정 및 결과평가 내용은 재단 홈페이지 및 개별 공지함

- 정부와 지자체 중소기업 지원사업의 효율적 수행을 위해 운영하는 「중소기업 지원사업 통합관리시스템」의 지원이력 정보 등의 수집·조회를 위한 ‘중소기업 지원사업 통합관리시스템 정보활용을 위한 동의서’를 제출하여야함
- 지원사업에 선정된 업체는 사업종료 전 성희롱 예방교육 이수확인서를 필수로 제출하여야 하며, 미제출시 중간점검 및 결과 평가시 불이익을 받을 수 있음
 - * 남녀고용평등법 및 일 가정 양립 지원에 관한 법률 제13조 및 제39조에 근거, 사업장 내 성희롱 예방 교육 의무 부과 및 미실시시 과태료가 부과됨
 - * 문체부 문화예술계 성희롱·성폭력 근절 대책('18.3) 공모사업 등 지원 시 성희롱 예방교육 이수 확인서 및 성범죄 예방 노력을 담은 서약서 제출 의무화 추진 중

7 문의처

- 사업문의: 청주시문화산업진흥재단 콘텐츠산업팀 담당자 043)219-1718