

AI·가상융합 유희공간 활성화 체험형 콘텐츠 기획 공모전 공고

경북 내 유희공간을 대상으로
AI·가상융합기술 기반 체험형 콘텐츠를 기획 발굴하여,
유희공간을 다시 찾는 공간으로 전환하고
지역 활성화와 산업 확산 기반을 마련하고자
「AI·가상융합 유희공간 활성화 체험형 콘텐츠 기획 공모전」을 다음과
같이 개최하오니, 많은 관심과 참여 바랍니다.

2026년 3월 16일
(재)경북테크노파크 원장

1. 공모전 개요

- 공모전명 : AI·가상융합 유희공간 활성화 체험형 콘텐츠 기획 공모전
- 주최/주관 : 경상북도, 구미시, 포항시, 경산시 / (재)경북테크노파크
- 참가대상 : AI 및 가상융합 기술 기반 체험형 콘텐츠 기획·제작 역량을 보유한 국내 기업
- 공고 및 접수기간 : 2026. 3. 16.(월) ~ 6. 30.(화) 16:00까지
- 공모주제 : AI·가상융합기술 기반 LBE형 유희공간 체험형 콘텐츠
- 공모부문 : 경북 내 3개 지역(구미, 포항, 경산) 일원 유희공간
- 시상규모 : 총 3개 과제 시상 / 지역별 1개 과제
총 상금 2천만원 정도 / 지역별 7백만원
- 문의사항 : 경북테크노파크 가상융합진흥실 박지민 전임연구원
(☎ 053-819-7012 / ✉ gamff@gbtp.or.kr) *(문의시간) 8:00 ~ 17:00

2. 공모부문

- 경북 내 3개 지역(구미, 포항, 경산) 일원 유희공간 중 택1
 - ▶ 경상북도 내 3개 지역 구미, 포항, 경산 일원의 유희공간을 대상으로, AI·가상융합 기술(XR, VR, 메타버스 등)을 활용한 LBE형 체험형 콘텐츠 기획 제안
 - ▶ 유희 공공시설, 미활용 건축물, 구도심 유희상가 등 다양한 유희공간을 관람이 아닌 문화·관광·체험 콘텐츠 공간으로 활용할 수 있는 LBE 기반 창의적 체험형 콘텐츠 기획 발굴
 - ▶ 제안 콘텐츠는 대상 공간의 특성을 반영하여 공간의 활용도와 방문 유인을 높일 수 있는 체험형 콘텐츠로 기획하여야 하며, 해당 공간이 가진 스토리와 장소성이 반영된 주제 중심 콘텐츠로 제안하는 것을 권장

- ※ 유희공간 : 현재 활용되지 않거나 활용도가 낮은 공공시설, 미활용 건축물, 구도심 상가, 산업시설 등 콘텐츠 적용을 통해 공간 활성화가 가능한 공간을 의미
- ※ LBE(Location-Based Entertainment) : 가상현실(VR), 증강현실(AR), 미디어아트 등 첨단 기술을 활용하여 기존에 활용도가 낮거나 사용되지 않는 공간을 체험형 콘텐츠 공간으로 재구성하고, 사용자가 테마파크, 박물관, VR 아카데미 등 해당 장소를 직접 방문하여 몰입형 콘텐츠를 경험하는 위치 기반 엔터테인먼트

○ (참고) 유희공간 체험형 콘텐츠 설치 사례

		[공간1] 제주 「빛의 벙커」 - AI 알고리즘으로 설계된 미디어아트 - 내 용 : 옛 국가기간 통신시설이었던 오래된 벙커가 몰입형 예술 전시관으로 재탄생
		[공간2] 문경 「버추얼스튜디오」 - 국내 최대 규모 버추얼 콘텐츠 제작 거점 - 내 용 : 쓰임을 다한 시멘트 공장이 AI와 LED 기술이 결합된 촬영장으로 변모
		[공간3] 대구 「인공지능교육센터」 - 자율주행체험, AI창의놀이터, AI미래교실 - 내 용 : 폐교된 신당중학교에 학생과 주민이 함께 AI·디지털 기술을 체험하는 가족체험 공간 조성

3. 제출방법 및 내용

○ 제출방법

: 경북테크노파크(www.gbtp.or.kr) > 사업공고 > 첨부파일 다운로드
> [AI·가상융합 유희공간 활성화 체험형 콘텐츠 기획 공모전 공고]
> 우측 **신청** 버튼 클릭

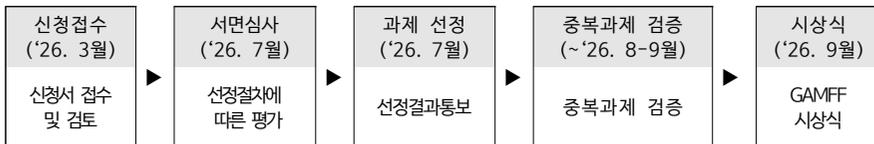
○ **접수기간** : 2026. 3. 16.(월) ~ 6. 30.(화) 16:00까지

○ 제출내용

구분	제출서류	비고
1	- [서식1] 참가신청서(직인본)	- PDF 제출
2	- [서식2] 체험형 콘텐츠 기획서 1부	- HWP 제출
3	- 2~3분 이내 콘셉트 영상 1식	- 링크 제출(유튜브 또는 드라이브 링크) ※ 영상 내용 포함 사항 : 공간 활용, 체험 시나리오, 구현방식 또는 시연
4	- [서식3] 참가서약서 1부	- PDF 제출
5	- [서식4] 정보활용동의서 1부	- PDF 제출
6	- 사업자등록증 1부	
7	- 국세/지방세 납세 증명서 각 1부	- 최근 2년 이내('24~'25) ※ 개인사업자의 경우 회계감사보고서 또는 재무제표 제출

4. 주요일정 및 심사안내

○ 주요일정



○ 심사방법

- 심사일자 : 2026. 7월 중
- 심사방법 : 오프라인 서면심사
- 심사기준 : 창의성, 기술성, 실증성, 확장성 등 종합평가

<심사기준표(안)>

심사기준		배점(100점)
심사항목	심사요소	
창의성	· AI 및 가상융합 기술의 창의적 활용 여부	10
	· 기존 체험형 콘텐츠 대비 차별화 및 특창성	10
기술성	· 제안 기술의 구현가능성 및 완성도	10
	· 기술 고도화 및 확장 가능성	10
실증성	· 유희공간 적용 적합성 및 공간 구성 현실성	10
	· 실제 구축·운영 가능성 및 현장 적용성	10
	· 유희공간 특성 반영 여부 및 공간 활용성	10
확장성	· 향후 사업화 및 시장 확장 가능성	15
	· 지역 산업 연계 및 파급효과	15

※ 상기 심사표는 상황에 따라 변동될 수 있습니다.

5. 시상계획

- 시상규모 : 구미, 포항, 경산 총 3개 과제 시상 / 지역별 1개 과제
총 상금 2,100만원 규모 / 지역별 700만원
※ 선정된 콘텐츠 기획안에 대하여 향후 사업화 검토 예정
- 시상식 : 2026. 9. 3.(목) 예정 ※ 2026 경북 국제 AI·메타버스 영상제

6. 참고사항

[상금 지급 관련]

- 상금은 제세공과금을 제외하고 지급합니다.
- 제출하는 통장사본은 반드시 법인 명의 계좌의 통장사본으로 제출해야 합니다.

[참가제의 대상]

- 국가 연구개발사업 참여제한 제재를 받고 있는 경우
- 국세, 지방세 등의 체납처분을 받은 경우
- 기타 본 사업에 적정하지 않다고 판단되는 경우
- 제출서류에 허위 사실이 확인될 경우