

경기게임아카데미 졸업기수 대상

부스 지원 프로그램 모집 공고

- 2026 플레이엑스포 B2C 공동관 참여-

□ 사업 목적

- 경기게임아카데미 졸업기수 후속지원 프로그램 확대
- 2026 플레이엑스포 부스 참여를 통한 기업 마케팅 및 네트워킹 기회 제공

□ 사업 개요

- 접수 기간 : 2026. 3. 12.(목) ~ 3. 19.(목) 14:00까지
- 지원 대상 : 총 8개사 (지원 대상 상세 요건은 ①, ② 참조)
 - ① 경기게임아카데미 졸업기수 기업 ※ 1기~14기
 - ② 공고일 기준 경기게임아카데미에서 창업한 사업자를 유지하고 있는 기업
- 지원 기간 : 2026. 5. 21.(목) ~ 24.(일)
- 지원 내용 : 2026 플레이엑스포 경기게임아카데미 공동관 부스 참여

□ 지원 내용 및 규모

- 주요 지원 내용

구분	지원 내용
부스 참가	- 2026 플레이엑스포 행사장 내 경기게임아카데미 공동관 참여 ※ 전문 운영사가 공동관 조성 및 운영 예정
홍보	- 온라인 홍보 : 포스터 및 카드뉴스 등 온라인 홍보물 제작 - 오프라인 홍보 : X배너, 현수막 등 오프라인 홍보물 제작 ※ 기업 측에서 디자인 리소스 제공 필요
현장 이벤트	- 시연 현장 이벤트 및 참가자 대상 경품 제공
현장 운영	- 공동관 현장 운영 지원

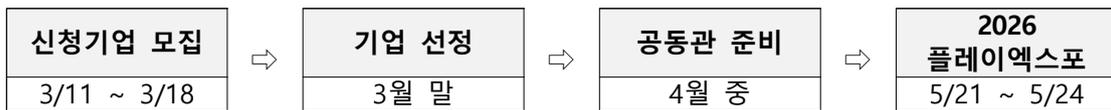
※ 시연 기기 및 빌드 설치는 기업 측에서 준비 필요

○ 참고 사진



※ 8개사 부스로 구성 예정

□ 지원 절차



※ 상기 추진 일정 및 수행 기간은 변동될 수 있음

□ 신청 방법 및 선정 기준

○ 신청 방법

- 접수 기간 : 2026. 3. 12.(목) ~ 3. 19.(목) 14:00 까지
- 접수 방식 : 메일접수 / ram@gcon.or.kr
- 제출 서류 : ① 지원신청서, ② 지원기업 투자유치 현황, ③ 사업자등록증

○ 선정 기준

- 우선순위에 따라 **8개사** 선발

선정 기준	내용	비고
1순위	최근 6개월 내에 정식 출시한 작품 보유 ※ 2025. 9. 12. ~ 2026. 3. 12.	증빙 필요
2순위	최근 6개월 내 얼리엑세스 등을 시작하여 수익을 창출한 경우 ※ 2025. 9. 12. ~ 2026. 3. 12.	증빙 필요 (굿즈 등 게임 외 콘텐츠로 인한 수익은 인정 불가)
3순위	선발 시기가 최근인 졸업기수	예시: 14기>10기
4순위	후속지원 대상 기업	
5순위	공고일 기준 경기글로벌게임센터 입주기업	가상오피스 포함

- 우선순위에 해당하는 경우 지원신청서 상에 증빙 필요 (매출, 출시일 등)
- 잔여 예산 발생 시, 소진 시까지 위 기준에 의거 추가 선발 예정(기업 수요 발생 시)
- 필요 시 2026년 아카데미 운영위원회의 자문을 거쳐 선발할 예정

□ 유의 사항

- 아래 조건에 해당할 경우 본 지원사업 참여가 제한될 수 있습니다.
 - 사회적 물의를 일으킬만한 선정적, 비윤리적, 폭력적 콘텐츠가 있는 경우
 - 진흥원 관련 협약 또는 계약 위반 사항이 있는 경우
 - 기타 제출 서류 등에서 허위·과장이 발견된 경우
- 본 공고 내용은 사정에 따라 변경될 수 있으며, 변경 시 홈페이지 공지 혹은 문의를 통해 확인 바람.
- ※ 이외 지원사업 제외 대상 여부는 담당자 문의 필요, 불성실한 확인으로 인한 불이익은 본인에게 있음.

□ 문의처

- 경기콘텐츠진흥원 게임산업팀 윤가람 매니저 (031-776-4792 / ram@gcon.or.kr)

※ 경기콘텐츠진흥원은 경기도 공공기관으로서, 지원주신 사업에 대해 「경기도 청렴도 향상 및 부패방지 기본조례」를 준수하여 최선을 다해 공정하고 투명한 심사를 진행할 것을 약속드립니다. 이를 위해 진흥원은 평가 위원회를 전원 외부 전문가로 위촉하여 진행하고 있으며, 이 외에도 다양한 평가의 객관성을 담보하기 위한 노력을 기울이고 있습니다. 심사절차 및 결과와 관련한 사항은 사업담당자에게, 심사 관련 부정청탁 등 비위 문제는 청렴감사실 (032-623-8009)을 통해 해주시면 성심성의껏 안내해드리겠습니다. 감사합니다.