광주글로벌게임센터 입주기업 모집

게임 스타트업의 사업 안정화 및 기업 유치를 통한 광주 게임 산업 생태계 구축을 위해 입주 공간을 지원하고자 다음과 같이 공고합니다.

2026년 3월 10일

(재)광주정보문화산업진흥원장

담당자	성명	부서	전화번호	E-mail
	백종현	콘텐츠융합팀	062-610-2956	bjh23@gicon.or.kr

Ⅰ 모집개요

1 모집개요

❍ 공 고 명: 광주글로벌게임센터 입주기업 모집
❍ 모집규모: 3개사(팀)
❍ **접수기간: 2026. 3. 10.~3. 23.**
❍ 지원내용: 입주공간 무상 제공, 초고속 인터넷망, 상시 컨설팅 등
❍ **입주기간: 입주계약일로부터 1년**
※ 기업 상황에 따라 입주시기 조정 가능(입주승인일로부터 15일 이내 범위)
※ 매년 입주 연장심사를 통한 최대 3년 입주 가능(1년 단위 2회 연장)
※ 622-2호의 경우 최대 2년 입주 가능(1년 단위 1회 연장)

2 모집대상 및 규모

❍ **모집규모: 3개사(팀)**

구분	입주호실	계약면적 (전용+공용)	가능인원	비고
1	622-2호	-	최대 4인	· 인디게임개발기업 2개 사 공용 입주실(622호) · 시설 사용 비용 전반 지원 · 사무집기 지원
2	624호	73.42㎡ (46.5+26.92)	최대 6인	· 입주부담금 지원 · 사무집기 미지원 * 전기/도시가스 요금 별도 부과
3	627호	125.06㎡ (79.2+45.86)	최대 12인	

❍ **모집대상: 게임 개발 중인 기업**
- 622-2호 (인디스타즈 입주 우대)
  · 예비창업자 ~ 창업 3년 이내 게임 개발기업
  · 인디스타즈 출신 팀 가산점 부여
- 624호, 627호 (일반 입주실)
  · 1순위: 예비창업자 ~ 창업 3년 이내 게임 개발기업
  · 2순위: 창업 3년 ~ 7년 이내 게임 개발기업

※ 공고일 기준으로 창업일을 계산하여 우선순위를 부여함

※ 광주 외 타 지역 기업 지원 가능 (선정 후 3개월 이내 이전 완료 필수)

※ 예비창업자 입주 선정 후 3개월 이내 사업자등록증 제출 필수

❍ 게임 개발 장르 및 플랫폼: 제한없음

※ 제한은 없으나 선정성, 폭력성, 사행성 등 사회통념을 벗어난 게임 제외

※ 선정 제외(접수 불가) 대상

① 공고일 기준 국세 · 지방세 체납중인 기업

② 신청서의 기재사항이 허위 또는 과장으로 판명된 기업

3 주요지원내용

❍ **입주공간 무상 제공**

- 매월 입주부담금(사용료, 관리비, 보증금) 면제

※ 622-2호: 사무집기 지원, 시설 사용 비용 전반 지원

※ 624호/627호: 사무집기 미지원, 전기 및 도시가스 요금 별도 부과(면적계산)

❍ 게임 기업 인프라 지원

- 공동휴게공간, 회의실(화상회의실), 샤워실 등 공간 지원
- 초고속 인터넷망, 신규 간행물, 제빙기 등 기타 지원
- 광주글로벌게임센터 게임 개발 Lab 장비대여(상시)

❍ 입주기업 컨설팅 제공

- 재무, 회계, 법률, 기술 자문 등 입주기업 컨설팅 지원(상시)

❍ 지역 인재 채용 연계 지원, 게임 산업 관련 세미나 및 네트워킹 등

※ 입주실 내외부 모습

- 주소: 광주광역시 동구 금남로 245, 전일빌딩 6층(광주글로벌게임센터)
- 홈페이지: https://www.gicon.or.kr/menu.es?mid=a11010010000

전일빌딩245	광주글로벌게임센터	공용회의실

* 담당자 연락 후 사전 방문 및 견학 가능

4 추진절차 및 일정

준비	**모집공고**	3. 10.~3. 23.	진흥원 홈페이지 등
	↓		
	입주공간 견학	상시	평일 09:00 ~ 18:00 * 담당자 연락 후 방문 요망 (062-610-2956)
	↓		
접수 및 선정	**지원서류 제출**	3. 10.~3. 23.	온라인 접수 (bjh23@gicon.or.kr) ※발송후 '접수완료' 안내메일 확인
	↓		
	서류검토	3. 24	
	↓		
	발표평가	3. 25.(예정)	진흥원 평가위원회 운영 * 서류 및 발표평가
	↓		
	선정결과통보	3. 26.	진흥원 홈페이지 공고 및 개별통보
	↓		
계약 및 입주	**계약체결**	4. 1.(수) ~	진흥원 ↔ 입주기업
	↓		
	입주실시	계약체결즉시	입주시기 조정 가능 * 입주승인일로부터 15일 이내 범위
상시 관리	**입주관리카드**	-	상·하반기 각 1회 제출

※ 상기 일정은 진행상황에 따라 변동될 수 있음

Ⅱ 접수방법

1 지원서류 접수

❍ **접수기간: 2026. 3. 10.~3. 23.**
❍ **접수방법: 온라인 접수(담당자 e-mail 제출 , bjh23@gicon.or.kr)**
※ 접수 마감일을 엄수해주시기 바라며, 마감일에는 접수지연이나 첨부파일 누락 등 오류발생의 가능성이 있사오니, 사전에 접수하시기 바랍니다.

※제출 후 '접수완료' 안내메일 없을 시 전화로 확인해 주시기 바랍니다.

2 지원서류 제출

❍ 서류양식: 광주정보문화산업진흥원 홈페이지 - 알림마당 - 사업공고 게시판
❍ 제출방법: 제출 서류는 압축하여 [입주기업] 기업명.zip 제출

구분	제출서류 목록	유의사항	비고
1	입주신청서	· 스캔 후 PDF 제출(신청서 내 **인감날인 또는 서명必**)	
2	사업자등록증	· 예비창업자의 경우 선정 후 3개월 이내 제출	
3	게임제작업자등록증	· 사업장 소재지 구청에서 발급 가능 · 예비창업 또는 이전기업의 경우 선정 후 제출	
4	법인등기부등본 (또는 대표자 주민등록등본)	· 공고일 이후 인터넷등기소 발급분 · 예비창업 또는 개인사업자일 경우 대표자 주민등록등본 제출	
5	법인인감증명서	· 공고일 이후 인터넷등기소 발급분	법인만
6	표준재무제표증명	· 2023 ~ 2024년(각 1부) · 공고일 이후 국세청 홈택스 발급분	예비창업 제출생략
7	부가세과세표준증명원	· 2025년(1부) · 공고일 이후 국세청 홈택스 발급분	예비창업 제출생략
8	국세 및 지방세 납입증명서	· 공고일 이후 국세청 홈택스 발급분 (국세와 지방세 **모두** 제출) · 예비창업 또는 개인사업자일 경우 대표자 납입증명서 제출	
9	4대보험사업장가입자명부	· 공고일 이후 4대사회보험정보연계센터 발급분	예비창업 제출생략
10	국민연금가입자명부	· 공고일 이후 국민연금관리공단 발급분 · 2023 ~ 현재 발급(취득, 상실 포함 전체)	예비창업 제출생략
11	중소기업 확인서	· 중소기업현황시스템 발급분(만료기한 확인 필수)	예비창업 제출생략
12	기업 데이터 관리시트	· 공고 내 서식 작성하여 제출	
13	기타 서류	· 벤처 확인서, 기타 특허출원, 수상실적, 게임 관련 자격증, 투자 의향서(확인서) 등 · 622-2호실 지원자의 경우 인디스타즈 수료증 또는 참석확인증	해당시
14	발표자료	· 형식 자유(PPT, 게임 시연 영상 등) · 평가 항목 순서로 발표자료 구성 요망	발표용

※ 예비창업자, 개인사업자의 경우 해당 서류가 없는 경우 미제출
※ 제출 서류 중 주민등록번호 포함시 뒷자리 가림처리하여 제출

Ⅲ 선정방법

1 선정평가

❍ **평가일시: 2026. 3. 25.(수) 14:00~17:00(예정)**

❍ **평가장소: 광주글로벌게임센터 회의실(광주 동구 금남로 245 전일빌딩 6층)**

❍ 평가방법: 서류 및 발표평가

❍ 평가내용: 입주적합성(20), 기업역량(30), 수행능력(30), 기대성과(20), 가산점(5)

※ 평가위원회는 게임 산업 전문가 5인 이내(3인 이상, 내·외부전문가) 구성

※ **기업별 20분 내외(발표10분, 질의응답 10분)로 발표**하며, 평가위원 평균 점수가 70점 이상인 기업 중에서 고득점 순으로 선정

※ 예비창업자, 이전 기업의 경우 선정 후 **3개월 내 사업자 등록 또는 이전 완료**하여야 함. 미추진 시 탈락이며, 차순위자 선정

❍ 평가항목

평가항목	평 가 내 용	배점
입주적합성 (20)	· 광주글로벌게임센터 지원 사업에 대한 이해도가 충분한가	7
	· 입주 공간 인원 구성이 적합한가	7
	· 기업의 재무 상태가 양호한가	6
기업역량 (30)	· 해당 분야의 전문성을 보유하고 있는가	10
	· 책임자가 사업 추진 의지와 역량을 가지고 있는가	10
	· 향후 기업의 발전 가능성이 있는가	10
수행능력 (30)	· 사업목적 및 수행계획이 적절한가	10
	· 콘텐츠의 차별성과 경쟁력이 있는가	10
	· 콘텐츠 개발을 위한 전문 인력을 보유하고 있는가	10
기대성과 (20)	· 향후 신규고용 창출 효과 및 지역 기여도가 기대되는가	10
	· 기업의 투자유치 가능성 및 경제적 성과가 기대되는가	10
소 계		100점
가 산 점	인디스타즈 출신 팀(팀원 2인 이상 해당시)	5점
합 계		105점

❍ 가점사항

구분	가 점 내 용	가점
622-2호	· 인디스타즈 출신 팀(예비창업 포함)	5
624호, 627호	· 예비창업자 ~ 창업 3년 이내 게임 개발기업	5
	· 창업 3년 ~ 7년 이내 게임 개발기업	2

Ⅳ 기타안내

1 자주하는 질문

❍ Q. 광주 기업만 입주 가능한가요?

A. 아닙니다. **예비창업자, 타 지역 기업도 지원 가능**합니다. 단, 예비창업자의 경우 선정 이후 3개월 이내 사업자 등록을 완료해야하며, 타 지역 기업 또한 3개월 이내 이전을 완료해야합니다.

❍ Q. 본사만 입주 가능한가요?

A. 아닙니다. **지사도 입주 가능**합니다. 다만, 기타 **광주글로벌게임센터 지원사업의 경우 공고일 기준 지사 설립 3개월**이 지나고, 상주인원이 3인 이상인 경우 지원 가능합니다.

❍ Q. 선정 후 계약 연기가 가능한가요?

A. 네. 「광주글로벌게임센터 입주공간 운영지침」 제8조에 의거하여, 입주대상자는 입주승인 통보받은 날로부터 15일이내 입주계약을 체결해야 하나, 부득이한 경우 7일 이내 범위에서 1회에 한해 계약을 연기할 수 있습니다.

❍ Q. 사무실 관리(출입, 청소)는 어떻게 되나요?

A. 입주 전 입주청소 예정이며, 분기별 1회 대청소를 실시하고 있습니다. 입주사 직원에 한해 게임센터 출입카드가 발급되며, 해당카드로 **24시간 출입이 가능합니다.**

2 기타 유의사항

❍ 입주기업은 광주정보문화산업진흥원의 「광주글로벌게임센터 운영규칙」, 「입주공간 운영지침」에 의거하여 관리하며 관련 규정을 숙지하고 준수해야 합니다.

❍ 신청기업 중 적합 기업이 없을 경우 선발하지 않을 수 있습니다.

❍ **지원 접수는 담당자 이메일(bjh23@gicon.or.kr)을 통해서만 가능**합니다. (우편 및 방문접수 불가)

❍ 제출된 서류의 기재된 사항이 사실과 다르거나 허위인 경우, '선정취소'됩니다. **제출된 서류는 '접수완료' 후 수정 및 반환되지 않으며**, 발표자료 등 추가로 제출할 수 없습니다.(보완이 필요한 경우 담당자 별도 연락 예정)

❍ 입주실 방문 및 기타 사항은 담당자에게 문의바랍니다.

※ 담당자: 콘텐츠융합팀 백종현 선임(062-610-2956, bjh23@gicon.or.kr)