

# 모집내용

## □ 모집개요

- 모집 명: 2026 K-콘텐츠 IP 융복합 제작지원 사업(제작특화) 기업 모집
- 모집기간: 2026. 3. 9.(월) ~ 4. 2.(목) 16:00 ※이메일 수신 서버 도착 시간 기준
- 모집규모: 0개사(최소 6개사 선정, 최대 300백만원 차등지원\*)

### \*차등지원 결정 방식

단계	지원 신청	선발 평가	결과발표 ~ 협약 전
개요	지원사별 지원금 활용 계획 제출	사업비 산정	사업비 통보 및 계획 재설정
상세	<ul style="list-style-type: none"> <li>프로젝트 별 적정 사업비 규모 고려</li> <li>지원금 활용 계획 제출(최대 3억원)</li> <li>※&lt;1억 / 1.5억 / 2억 / 2.5억 / 3억&gt; 중 택</li> <li>※최초 설정 사업비 적정성도 평가 대상임</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>선정 평가 최종 순위·사업비 적정성</li> <li>심의 <b>종합 평가</b>를 통한 프로젝트별</li> <li>지원 사업비 확정</li> <li>※사업비 산정을 통해 각 기업별 최초 설정 사업비보다 낮은 금액이 통보될 수 있음</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>지원금액 통보</li> <li>재산정 사업비에 따른 자금 활용 계획 재설정</li> <li>※사업비 조정 불합의 시 협약 포기로 간주</li> </ul>

- 모집대상: 시장에서 검증된 우수 콘텐츠 IP를 보유\*하고 IP를 활용하여 융복합 콘텐츠\*\*를 제작하고자 하는 도내\*\*\* (이전 예정) 법인 사업자(컨소시엄\*\*\*\* 가능)

### \*IP 보유 관련

- 오리지널 IP 혹은 IP 활용 계약을 체결하여 사업권을 보유한 IP 등 본 사업에 참여하여 융복합 콘텐츠 제작 및 사업화가 가능한 상태여야 함
- IP에 대한 권리(사업권 등)는 본 사업의 협약종료일(26.12.31.)로부터 1년 이상 유효하여야 함 (계약서, 저작권 등록증 등 증빙 자료 제출 필수이며, 외부 전문가 검토를 통해 확인 예정)
- IP활용과 관련하여 법적 분쟁 등 문제가 발생할 경우 모든 책임 소재는 지원사에 있음
- 원천IP의 장르·국적 제한 없음

### \*\*지원 프로젝트 관련(융복합 콘텐츠)

프로젝트 결과물
체험 전시, 뮤지컬, 방송, 애니메이션, 팝업스토어 등 원천IP의 콘텐츠 형태에서 벗어난 타 산업·장르·기술 융복합 콘텐츠(단, 게임, 영화 장르 제외)로 타깃 시장 제한 없음

### \*\*\*사업장 소재지 관련

- 사업자등록증상 본점 또는 지점의 소재지가 경기도인 기업(종된 사업장 제외)
- 도내 이전 예정 기업일 경우, 협약체결일 전(26.5.1. 예정)까지 경기도 이전 必(기간 내 이전 불가 시 협약 포기 간주)

### \*\*\*\*컨소시엄 관련

구분	자격 제한	참여도 제한
주관기업	<ul style="list-style-type: none"> <li>경기도 소재 사업장(사업자등록증 상 경기도 소재) 보유 콘텐츠 법인</li> <li>중소기업기본법에 의거한 중소기업</li> </ul>	70%이상
참여기업	<ul style="list-style-type: none"> <li>국내 콘텐츠 기업(소재지 및 기업 형태-개인/법인- 제한 없음)</li> <li>중소기업기본법에 의거한 중소기업</li> </ul>	30%이하

□ 지원개요

○ 지원자격: 아래의 조건을 모두 충족하며, 지원 불가 사유에 해당하지 않는 기업

- 보유 IP 활용 융복합 콘텐츠 제작 및 사업화 계획을 보유(연내 출시 필수)  
\*제작 결과물을 유통·판매한 수익이 지원사(제작사)에 귀속되지 않는 경우, IP 보유로 판단하지 않음
- 법인사업자 ※컨소시엄 참여기업의 경우 적용 제외
- 경기도 소재(사업자등록증상 소재지) ※컨소시엄 참여기업의 경우 적용 제외
- 중소기업기본법에 의거한 중소기업

지원 불가 사유

- 신규 IP 개발·창작하는 프로젝트로 지원하는 경우
- 공개·출시 이력이 없거나 협약일 기준 권리를 보유하지 않은 IP를 활용하는 경우  
(협약일 이전 IP 활용 계약 체결이 완료되지 않은 경우, 확약서 등을 통해 미래 취득 권리에 대해 증빙할 수 있어야 하며, 협약 체결일 전까지 IP 활용 계약이 완료되지 않은 경우 협약 포기로 간주함)
- 단순 납품 및 하청 용역 프로젝트로 지원하는 경우
- 제작 결과물을 유통·판매한 수익이 지원사(제작사)에 귀속되지 않는 경우
- 원천 IP를 장르·산업·기술적 변경 없이 그대로 활용하는 프로젝트로 지원하는 경우
- 원천 IP의 재해석, 재창작 등의 요소 없이 단순히 리디자인하거나 반복 제작하는 경우
- 원천 IP 혹은 제작 콘텐츠가 폭력성·선정성·특정 계층 또는 집단에 대한 혐오 조장 등을 포함하는 경우
- 프로젝트 결과물이 게임, 영화에 해당하는 경우(원천 IP의 장르는 제한하지 않음)
- 본 기관 혹은 타 중앙부처/자치단체/공공기관으로부터 동일한 프로젝트로 지원 받은 경우(중복 지원 불가)
- 본 기관 당해 연도 지원과제수가 2개를 초과(2,500만 원 이하 제외)하거나 당해 연도 포함 최근 3년 간 지원금 합계가 6억 원을 초과하는 경우(타 기관 제외)
- 국세 지방세 체납 등으로 인해 각종 정부 지원 사업 참여 제한 조치 중인 경우
- 본 기관 타 사업 혹은 타 기관이 지원하는 사업에 동일 기간·동일 인력이 참여할 때, 각 인력의 참여율 합계가 100%를 초과하는 경우
- 프로젝트 결과물에 본 사업의 지원 사실을 표기할 수 없는 경우
- 본 사업의 협약 기간(26.5.1.~26.12.31.) 동안 지원 자격을 유지할 수 없는 경우(경기도 외 사업장 이전 포함)
- 선발 평가 결과에 따른 사업비 조정에 응할 수 없는 경우
- 본 기관 지원사업관리규정에 따른 보증보험증권 가입 및 제출이 불가능한 경우
- 각 지원금 구간에 따른 자부담금을 현금으로 부담할 수 없는 경우 ※협약 시 최종 지원금에 따름

지원금액	1억 / 1.5억	2억 / 2.5억	3억
자부담금	지원금의 10%	지원금의 15%	지원금의 20%

- 사업기간: 2026년 협약체결일 ~ 2026년 12월 31일
  - 지원기간(협약금 사용 기간): 2026년 협약체결일 ~ 10월 31일
  - 협약기간: 2026년 협약체결일 ~ 12월 31일
- 지원내용: 보유 IP 기반 융복합 콘텐츠 제작 및 사업화 프로젝트 자금 지원
  - 보유IP 기반 융복합(2차) 콘텐츠 제작(수익화 콘텐츠 권장) 프로젝트
    - 유료 콘텐츠 모델(판매, 구독, 결제, 라이선싱 등 직접적인 수익 창출)
    - 권리 보유 IP 프로모션·브랜딩 / IP 확장 등을 통한 간접적 사업화 모델  
ex. 브랜드 협업, 팬덤 확장, 마케팅 전략을 통한 IP 비즈니스 활성화
    - 무료 공개 후 유료 모델로 전환 또는 부가 수익 창출 가능 전략적 콘텐츠

구분	내용		비고
자금지원	수행과제	권리 보유 콘텐츠 IP 기반 장르/산업/기술 융·복합형 2차 콘텐츠 제작 및 최종 소비자 대상 실증/유통/서비스	지원기간 내 수행완료
	지원금	융·복합 콘텐츠 제작 및 사업화 자금(프로젝트별 최대 300백만원) - 1차 지원금: 협약체결 후 지원금의 70% 지급(5월 예정) - 2차 지원금: 중간평가 '통과' 시 지원금의 30% 지급(8월 예정)	지원금액 구간별 10~20% 자부담 필수
간접지원	비즈니스 활성화 프로그램	기업진단 상담, 법률 컨설팅, IP권리화 등 ※ 선정기업 K-콘텐츠 IP 비즈니스 활성화 지원 프로그램 필수 참여	-

- 지원금액: 기업별 최대 3억원 차등 지원
  - \*선발 평가 결과 및 사업비 적정성 평가 결과에 따라 기업별 1억 ~ 3억 지원

지원금 구간	자부담 비율	비고
1억	지원금의 10%	※지원금은 최소 1억에서 5천만원 단위로 3억까지 선택 가능 ※지원금 구간에 따라 총 사업비(지원금+자부담)가 변동됨에 유의 ※평가 결과에 따라 지원 신청 시 선택한 지원금과 최종 지원금이 달라질 수 있음
1.5억	지원금의 10%	
2억	지원금의 15%	
2.5억	지원금의 15%	
3억	지원금의 20%	

- 지원분야: 보유 콘텐츠 IP활용 장르·산업·기술 융복합 콘텐츠

**\*예시**

원천IP 콘텐츠	융복합 분야	결과물
웹툰	방송·영상 장르 융합	웹툰 원작 애니메이션
캐릭터	공연 장르 융합	캐릭터 기반 창작 뮤지컬
드라마	신기술 체험공간 융복합	몰입형 팝업스토어
...		
기타 확장성을 보유한 IP기반 2차 콘텐츠		

○ 지원방법: 지원신청서류 및 기업 관련 서류 이메일(ip\_business@gcon.or.kr) 제출

구분	제출서류명	내용	제출대상
지원신청서류	간이신청서	구글 폼 작성 및 제출 <a href="https://forms.gle/kjLrtedipijmoZDcA">https://forms.gle/kjLrtedipijmoZDcA</a>	주관/참여기업 모두 제출
	지원신청서	지원신청서 양식 다운로드 후 작성 서명/날인본 PDF 파일 이메일 제출	주관기업 대표 제출
	제작계획서	지원신청서 양식 다운로드 후 작성	주관기업 대표 제출
기업관련서류 ※ 기재된 순서대로 하나의 PDF파일로 제출	사업자등록증	경기도 소재(주관기업 기준) 사업자등록증 제출 ※접수 마감일(4.2.) 기준 90일 이내 발급한 사업자등록증명원 제출 가능 ※이전 예정 기업의 경우 이전 협약서 제출	주관/참여 기업 모두 제출 ※경기도 소재가 아닌 경우에도 사업자등록증은 반드시 제출
	법인등기부등본	접수 마감일(4.2.) 기준 90일 이내 발급분	주관/참여 기업 모두 제출
	국세·지방세 완납증명서	접수 마감일(4.2.) 기준 90일 이내 발급분	주관/참여 기업 모두 제출
	사전진단 확인증*	사전진단 플랫폼 통해 사전진단 진행 후 확인증 제출( <a href="https://gcon-startup.com/startup/intro">https://gcon-startup.com/startup/intro</a> ) ※제출방법 첨부문서 확인	주관/참여 기업 모두 제출
<b>IP보유 검토 확인 서류</b> ※개별 파일 제출	<b>IP권리문서</b>	저작권 등록증, 라이선스 계약서 등 IP 보유 여부 및 유효성 확인 가능 증빙 서류	주관/참여 중 해당 기업 제출
<b>제출 시 유의사항</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 제출처: ip_business@gcon.or.kr</li> <li>- 메일제목/파일명 준수 ※컨소시엄의 경우 주관, 참여 순으로 기업명 기재 · 메일 제목: 기업명_지원신청서류제출_제작특화_2026 · 개별 파일명: (기업명)_서류명_제작특화_2026</li> <li>- 기업관련서류는 기재된 서류 순서대로 하나의 PDF로 통합하여 제출</li> <li>- 간이신청서는 모든 기업 필수 제출 <a href="https://forms.gle/kjLrtedipijmoZDcA">https://forms.gle/kjLrtedipijmoZDcA</a></li> <li>- 컨소시엄의 경우 주관사가 신청서류 메일 제출(지원신청서, 제작계획서, 기업관련서류)</li> <li>- IP보유 검토 확인 서류의 경우 별도의 파일로 메일 제출(민감정보 불러 처리 가능하나 권리 보유 IP, 권리 범위, 기간 등 본 사업을 위해 필요한 정보가 확인 가능해야 함)</li> <li>- 컨소시엄의 경우 주관/참여자 중 1개사라도 서류 미제출 시 부적격 처리되므로 유의</li> <li>- 기업 관련 서류의 경우 (컨소시엄 제출 시) 파일명에 해당하는 기업명만을 기재</li> <li>- 모든 접수 서류는 이메일 수신 서버 도착시간을 기준으로 하여 모집 기간 내에 수신이 완료된 경우만 정상 접수로 인정되므로 마감 시간에 임박하여 제출하지 않도록 유의</li> <li>- <b>제작계획서는 발표 평가 시 발표 자료로 활용되며, 접수 마감일 이후 수정·보완 불가</b></li> </ul>		
<b>*Gcon 스타트업 플랫폼 온라인 사전진단 진행안내</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 아래 기재된 Gcon 스타트업 온라인 사전진단 페이지 링크를 통해 사업신청 전 온라인 사전진단 진행 후 '사전진단 확인증' 제출</li> <li>- 사전진단 결과는 선정평가에 평가요소로 활용되지 않음</li> <li>- 본 사업 선정 여부에 관계없이 플랫폼 내 전문가 상담 및 투자상담 기능 활용 가능</li> </ul> <p><b>Gcon 스타트업 온라인 사전진단 페이지: <a href="https://gcon-startup.com/startup/intro/">https://gcon-startup.com/startup/intro/</a></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>※ 사전진단은 최초 1회 진행(2025년도에 이미 사전진단을 받으신 경우, 해당 페이지 로그인 후 마이페이지 내 사전진단 확인증 조회 후 해당 PDF 파일 제출)</li> <li>※ 사전 진단은 신청 마감일 전 여유 있게 진행하는 것을 권장함</li> </ul>		

### III

## 평가 및 선발

### □ 심사개요

- 심사위원 구성: 내·외부 전문가 7인 내외 구성
- 심사절차: 1차 서류평가 → 2차 발표평가
- 심사방법
  - 평가 항목에 따른 서류/발표 절차별 독립 심사(각 평가는 서로 영향을 주지 않음)
    - 산술평균 평점 고득점 순 선정 / 70점 미만 '부적격' 처리
    - ※ 평가 결과에 따라 발표 대상 기업, 최종 합격 및 예비 기업의 수가 달라질 수 있음
  - 1차 서류 평가: 제출된 제작계획서 기반 서면 평가
    - 지원신청 정상 접수 기업 대상 서면 평가를 통해 2.5배수 내외 선발
    - 1차 심사 평가 항목(안)

지표	내용	배점
과제적합성(30)	- 원천IP의 우수성·대중성·사업성이 프로젝트를 수행하기에 충분한가?	20
	- 원천 IP의 핵심은 유지하되, 규모·산업·기술적으로 확장된 프로젝트인가?	10
기획력(25)	- 프로젝트 기획이 독창성과 차별성을 보유하고 있는가?	15
	- 수행계획 및 예산이 구체적이고 실현 가능성이 있는가?	10
사업성(25)	- 사업화 계획이 구체적이며, 시장경쟁력을 갖춘 프로젝트인가?	15
	- 장기적으로 IP의 확장 및 지속적인 수익을 창출할 수 있는 프로젝트인가?	10
수행역량(20)	- 프로젝트의 참여 인력이 본 프로젝트를 수행하기에 적절한가?	10
	- 유사 프로젝트를 수행한 경험을 보유하고 있는가?	10
- 총점이 동일할 경우 과제적합성, 기획력, 사업성, 수행역량 순으로 지표별 점수를 비교하여 순위를 판단함		

- 2차 발표 평가: 제출된 제작계획서 기반 20분 이내(발표 12분, 질의응답 5분) 개별 발표 평가
  - 1차 서류 평가 통과 기업 대상 발표 평가를 통해 최종 지원 대상 선발
  - 예비기업 운영 예정 ※예비기업 자격은 최종 발표일로부터 30일간 유효함
  - 2차 심사 평가항목(안)

지표	내용	배점
과제적합성(40)	- 기 발매된 1차 콘텐츠(원천IP)의 대중성과 시장 매력도가 충분히 검증되었는가?	20
	- 원천 IP의 성장, 세계관 확장, IP비즈니스 활성화에 기여하는 프로젝트인가?	10
	- 원천 IP의 핵심은 유지하되, 규모·산업·기술적으로 확장된 프로젝트인가?	10
기획력(20)	- 프로젝트 기획이 독창성과 차별성을 보유하고 있는가?	10
	- 수행계획 및 예산이 구체적이고 실현 가능성이 있는가?	10
사업성(30)	- 사업화(수익화) 계획이 구체적이며, 시장경쟁력을 갖춘 프로젝트인가?	15
	- 장기적으로 IP의 확장 및 지속적인 수익을 창출할 수 있는 프로젝트인가?	15
수행역량(10)	- IP지속 확장을 위한 기업의 사업 운영 전략 및 보유 자원(인프라, 인력, 수행경험 등)이 충분한가?	10
<b>가점사항</b>		
글로벌시장성	· 제작 결과물의 글로벌 진출을 위한 구체적인 연내 사업화 계획 보유	+2
- 가점을 포함하여 총점은 100점을 초과할 수 없음		
- 총점이 동일할 경우 가점 여부로 순위를 판단하며, 가점여부도 동일할 경우 과제적합성, 사업성, 기획력, 수행역량 순으로 지표별 점수를 비교하여 순위를 판단함		

- 심사일정(안) ※진행 상황에 따라 변동될 수 있으므로 경콘진 누리집 결과발표 공지 확인 必

서류 평가	서류 평가 결과 안내	발표 평가	발표 평가 결과 안내
4월 7일(화) ~ 9일(목) 서류심사	4월 10일(금) 서류심사 결과 안내 발표 대상 기업 누리집 공지	4월 15일(수) ~ 16일(목) 대면 발표심사 @경기콘텐츠진흥원 부천본원	4월 17일(금) 발표심사 결과안내 합격기업 누리집 공지

- ※ 경기콘텐츠진흥원 누리집(<https://www.gcon.or.kr>) 알림마당>사업공고>결과발표 게시판을 통해 공개 예정
- ※ 개별 공지는 합격자에 한해 진행되며, 접수 및 불합격에 대해서는 별도로 통지하지 않음
- ※ 공정한 심사 운영을 위해 심사 기간(4.7.~4.17.) 중 결과 관련 문의 자제

## IV 기타 유의사항

- 제출된 신청서는 신청 업체 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며 누락사항 발생 시 평가에서 제외될 수 있음
- 지원 신청 기간 내 가장 마지막에 제출된 신청서를 기준으로 평가 등을 진행하며, 메일 수신처 접수 시간을 기준으로 하므로 마감 시간에 임박하여 제출한 경우 수신 오류 등으로 인하여 최종 접수된 서류와 기업에서 발송한 서류가 일치하지 않는 등의 문제가 발생할 경우 책임 소재는 지원사에 있음
- 지원 신청 내용이 허위로 밝혀질 경우 최종 선정 후에도 협약이 취소될 수 있음
- 결격 사유가 밝혀질 경우 최종 선정 후에도 협약이 취소될 수 있음
- 본 사업에 참여하는 프로젝트와 관련한 부정행위(표절, 부정수급 등) 발견 시 즉시 지원이 중단되며, 협약 해지, 지원금 환수 등의 조치를 취할 수 있음
- 중간 평가 결과 부적격으로 판단될 경우 협약 취소 및 지원금 전액 환수될 수 있음
- 최종 선정된 기업은 지원사업 전 과정에 성실히 임해야 함
- 본 사업에 참여하는 기업은 경기콘텐츠진흥원에서 실시하는 정부 지원에 따른 실적 조사에 성실히 임할 의무가 있으며, 특별한 이유 없이 조사 거부 또는 미응답 시 불이익이 발생할 수 있음
- 최종 선정된 지원과제는 경기도 및 경기콘텐츠진흥원의 콘텐츠산업 홍보 등 공익 목적으로 활용될 수 있음
- 본 사업을 통해 제작된 산출물은 산출물 또는 홍보물에 본 사업의 지원 사실을 표기하고 경기도와 본 기관 GI를 삽입해야함
- 제작 결과물의 사회적 환원을 위한 현금 또는 현물 기부 권장(ex. 경기도내 온라인 콘텐츠 이용 할인권 등)
- 사업 일정 및 사업 공지를 준수하여 회계감사보고서를 포함한 각종 보고서, 기타 요청 자료를 성실히 제출하여야 함
- 신청 과제 수가 예정한 지원 과제 수 또는 지원 예산 범위에 미달하거나 심사 기준에 적합한 지원 대상을 선정하지 못할 경우, 재공고를 실시할 수 있음
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있으며, 변경 시 기 신청자 대상 개별 안내함