

2026년 경기게임아카데미 창업과정 15기 모집 공고문

□ 사업개요

- 사업명 : 2026년 경기게임아카데미 창업과정 15기
- 사업목적 : 예비 게임기업의 체계적 육성을 통해 경기도 게임 스타트업 저변 확대
- 사업기간 : 2026. 5. ~ 2026. 10. / 6개월
- 모집기간 : 2026. 3. 18.(수) ~ 4. 15.(수) 15:00

□ 모집개요

- 모집대상 : 도내 게임 기업 창업을 희망하는 인디게임 예비 창업자(개인 또는 4인 이하 팀)
※ 선발 결과에 따라 일부 팀원만 개발 공간 사용할 수 있음
- 모집규모 : 15개사 선정
- 지원내용

구분	창업과정(6개월)	후속지원 (창업과정 수료 팀 중 우수 3팀 선정)
PC/모바일/콘솔	- 팀당 프로젝트 지원금 600만원 - 창업지원 프로그램 (멘토링, BIC 부스 등) ※ '운영개요' 부분 참고	- 후속 지원금 500만원 - 판교 소재 공용개발공간 1년 제공 - 상용화 예산 1천만원

○ 지원자격

- 경기도 도내 주소지로 '신규 창업'이 가능한 자 (단, 경기도 외 3년 미만 초기 창업기업은 경기도 이전 시 혹은 서류 평가 전 폐업 시 신규 창업으로 간주)
※ 신규 창업 불가할 시 선정 취소 및 차순위 팀 선정 가능
- 창업과정 교육 프로그램 중 출석률 80% 가능한 자 (필수 출석일 포함 주3회 자율 출석)

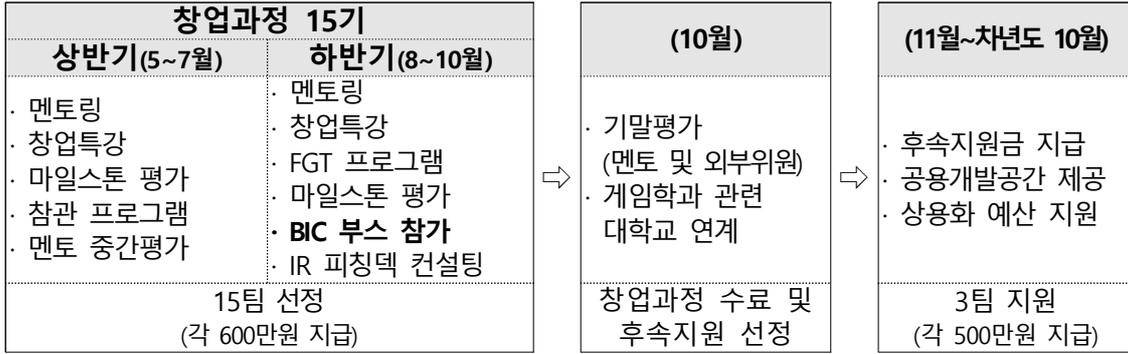
□ 운영개요

○ 창업지원 프로그램

구분	내용
프로젝트 지원금	- 팀당 600만원 지급
1:1 전문가 멘토링	- 게임 업계 전문가들과의 1:1 멘토링, 격주 1회 진행
창업특강	- 세무, 마케팅, 개발 등 관련 분야 상시 특강
공용개발 공간 제공	- 판교 소재 공용개발공간 제공 (후속지원 선발 시 추가로 1년간 무상 제공)
BIC 부스 참여	- BIC(부산인디커넥트페스티벌) 공동관 참여 - 게임 시연 및 현장 이벤트 진행 ※ 행사일 기준 시연 가능한 빌드 필수 준비 (8.14. ~ 8.16.)
FGT 프로그램	- 프로젝트 개선 및 기업 마케팅을 위한 FGT 리포트 제공
참관 프로그램	- 플레이엑스포 참관 (버스 대절, 중식 제공 등)
네트워킹 데이	- 아카데미 전체 기수 통합 네트워킹 - 졸업 기수 토크쇼 프로그램 운영

후속지원	- 팀당 500만원 지급 - 판교 소재 공용개발공간 지원 - 상용화 예산 팀당 1000만원 지원
기타 지원	- 장비 대여 (PC, 아이패드, 스팀덱 등)

○ 운영과정



□ 신청개요

○ 신청방법 : e나라도움 접수 ※ 첨부파일 [공모형]사업신청 방법(예치형) 참고

- e나라도움(<https://www.gosims.go.kr>) 회원가입 후 로그인
- '공모신청'에서 '경기게임아카데미' 검색 후 '신청서 작성' 눌러 작성 시작
(혹은 '사업수행관리' → '신청관리' → '사업신청관리' → '공모현황'에서 '경기게임아카데미' 검색)
- '신청기관 등록', '사업내용 등록' 순서대로 작성
- 하단의 '제출양식'에 맞게 파일을 첨부한 후 '신청서 제출' 눌러 접수완료
- ※ 접수 마감일에는 동시접속으로 인한 오류발생의 가능성이 있으므로, **마감일 전 제출 권장**
- ※ e나라도움 고객센터: 1670-9595 / 02-2006-0200 / 홈페이지 챗봇상담
- ※ 상단의 'e나라도움 소개' → '매뉴얼' 활용 가능

○ 신청기간 : 2026. 3. 18.(수) ~ 4. 15.(수) 15:00

○ 신청서류 ※ 진흥원 누리집 혹은 e나라도움에 첨부된 양식 활용

구분	제출 서류명	제출형식
필수	지원서	한글 또는 PDF 파일
필수	프로젝트 계획서	한글 또는 PDF 파일
필수	지원기업 투자유치 현황	한글 또는 PDF 파일
필수	중소기업빅데이터플랫폼 기업(신용)정보 수집 이용 제공 동의서	한글 또는 PDF 파일
필수	팀 및 프로젝트 소개 PPT	PPT 또는 PDF 파일
선택	참고영상(프로젝트 관련 영상 한정) ※ 고용량의 긴 영상은 활용이 어려울 수 있습니다. ※ 메모장에 영상 링크 작성하여 제출 가능	MP4 또는 TXT 파일
선택	외부 시연 및 수상 증명자료	PDF 파일

- ※ 필수 서류는 빠짐없이 제출해주시기 바랍니다.
- ※ 필수 서류가 없거나, 제출 서류의 내용이 유효하지 않을 경우 평가 대상에서 제외되거나 추후 선정 취소 혹은 해약될 수 있습니다.

○ 제출양식 : 모든 제출서류를 지정된 양식에 따라 **1개의 파일로 압축**하여 제출(50MB 이하)

- 압축 파일 제목 : 경기게임아카데미 창업과정 15기 지원_팀명
- 개별 파일 제목
 - 지원서 : 지원서_팀명_대표자명 (팀원이 있을 경우 개별 파일로 작성)
 - 그 외 파일 : 제출 서류명_팀명
- ※ 제출 서류는 신청기업 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없습니다.

□ 선정개요

○ 선정일정



※ 추진 일정에 따라 변동 가능

○ 선정기준

- 서류평가 : 최고·최저 점수를 제외한 평가위원 점수 합계의 평균
지원규모 1.5배수 이내 70점 이상 팀 선정
- 발표평가 : 최고·최저 점수를 제외한 평가위원 점수 합계의 평균
15팀 선발 및 예비 순위 3팀 선발

구분	내용	배점
서류평가	- (게임성) 게임 재미요소, 게이머 대상 바이럴 요소 등	40
	- (기획력) 내용 및 콘텐츠의 독창성과 완성도	35
	- (수행계획) 개발 계획의 현실성, 인력 구성 및 수준 등	25
발표평가	- (게임성) 게임 재미요소, 게이머 대상 바이럴 요소 등	30
	- (기획력) 내용 및 콘텐츠의 독창성과 완성도	20
	- (발전 가능성) 향후 개선 가능성 및 성취 목표의 명확성	25
	- (수행계획) 개발 계획의 현실성, 인력 구성 및 수준 등	15
	- (사업성) BM 설계, 시장 분석력, 사업 적합성	10

- ※ 각 평가 일자는 접수 마감과 함께 상세 안내될 예정입니다.
- ※ 각 평가 점수가 동점인 경우 배점이 높은 평가지표의 점수가 높은 과제에 우선순위 부여
- ※ 제출 내용이 추후 허위 및 과장으로 판명된 경우 선정취소 등의 불이익과 관련 책임을 질 수 있습니다.

□ 문의처

○ 경기콘텐츠진흥원 게임산업팀 윤가람 매니저

- 전화번호 : 031-776-4792
- 이메일 : ram@gcon.or.kr

□ 기타사항

아래 조건에 해당할 경우 본 지원사업 참여가 제한될 수 있습니다.

- 공공기관 지원 프로젝트로서 사회적 물의를 일으킬만한 선정적, 비윤리적, 폭력적인 콘텐츠가 있는 경우
- 신청일 현재 국세 또는 지방세 체납 사실이 있는 경우
- 신청일 현재 진흥원을 포함한 유관기관에 채무불이행인 경우
- 신용불량 등으로 인하여 금융기관으로부터 제재 중인 경우
- 진흥원 관련 협약 또는 계약 위반 사실이 있는 경우
- 이전 경기게임아카데미 사업 참여 경험이 있는 경우(단, 팀원으로 참가했었고 본인이 신규 창업할 경우 해당 없음)
- 진흥원 직원과 직계존비속, 형제, 자매, 배우자 등의 가족관계인 경우
- 기타 제출 서류 등에서 허위·과장이 발견된 경우