

# 「2026 투자진흥지구 활성화 사업」 문화콘텐츠 기업맞춤형 SW 라이선스 사용료 지원 모집 공고

광주광역시 투자진흥지구 권역 내 문화콘텐츠 기업 맞춤형 SW 라이선스 사용료 지원을 다음과 같이 공고하오니 권역 기업의 많은 관심 바랍니다.

2026년 2월 27일

광주정보문화산업진흥원장

## 1

### 사업개요

- 사업명 : 「2026 투자진흥지구 활성화 사업」 문화콘텐츠 기업 맞춤형 SW 라이선스 사용료 지원
- 사업목적
  - 기업 필요 맞춤형으로 지원 방식 다변화를 통한 투자진흥지구 권역 내 기업지원 체계 고도화
  - 콘텐츠 제작 소프트웨어 사용료 지원을 통해 기업 고정비 부담 완화 및 안정적인 비즈니스 환경 조성
- 공고 및 접수 기간 : 공고일 ~ 2026. 3. 20.(금) 17:00까지
- 지원규모 : 총 23개사 내외
- 사업내용 : 콘텐츠 제작에 필요한 상용 소프트웨어 라이선스 구독 등 사용료에 대한 지원 (AI SW 포함)
- 지원방법 : 사후 정산형(페이백) 방식 (지원신청서 접수, 심사 후 선정된 기업 개별 SW 선구매(구독) 후 결과보고서 및 정산보고서 제출, 보고서 및 증빙 회계 검토 후 지원금 지급)

## 2

### 지원내용

- 지원기간 : 2026. 3. ~ 11.
  - ※ 콘텐츠 제작의 연속성 및 안정성 보장을 위해 사업 공고일 이후 협약체결 전까지 발생한 SW 라이선스 구매 비용에 대해 적정성 및 회계 검토 후 사후 정산 인정
- 지원대상 : 광주광역시 문화산업 투자진흥지구 권역 내 문화콘텐츠 기업
- 지원금액 : 기업당 3~5백만원 이내
  - ※ 기업당 3백만원 지원 가능, 단 접수 결과에 따라 가용 예산 발생 시 최대 5백만원 이내 지원 가능 (결과보고 및 제출 증빙 회계 검토 결과 적격기업에 한함)
  - ※ 단 전체 지원신청 금액의 20% 기업 자기부담금 설정 필수
- 지원내용
  - 콘텐츠 제작 과정에 직접 활용되는 상용 소프트웨어를 지원 대상으로 하며, 특정 제품으로 범위를 한정하지 않고 기업 수요에 기반하여 지원함.
  - 신청 기업은 해당 소프트웨어의 제작 활용 목적 및 기대효과를 활용계획서에 명확히 기재하여야 하며, 제작 직접성·필요성·적정성 등을 종합적으로 검토하여 선정심사를 통해 지원 여부 결정. (신청서 내 SW 구매(구독) 시 사용할 카드 및 계좌 지정 기재 필수)
  - 최종 선정기업은 지원 기간 내 SW 선구매 후 사후에 비용을 지급하는 페이백 형식으로, 2026년 11월 결과보고서 및 정산보고서(지출 증빙 포함) 제출, 회계 검토 후 지원금 지급.
  - 단, 콘텐츠 제작과 직접적 연관성이 없는 일반 사무용 프로그램은 지원 대상에서 제외.
  - ※ 기 선정된 제작지원사업(GICON 및 타기관 사업 일체)과 예산 중복지원(사용) 불가
  - ※ 지원 후 불법 SW 라이선스 사용 이력 적발 시 지원금 전액 회수 및 향후 지원 불가

○ 신청방법 : 사업담당자 전자우편 접수 후 원본 제출(등기 및 방문)

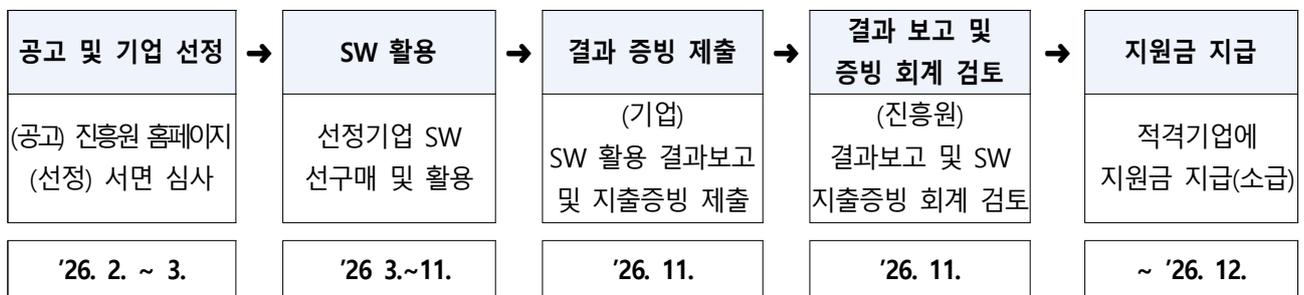
○ 지원대상 SW

- 콘텐츠 제작 직접 활용 소프트웨어일 것
- 상용 라이선스 기반 정품 사용료일 것
- 구독형(SaaS) 또는 연간 라이선스 비용일 것
- 단순 사무용 프로그램은 제외

\* 아래 제시된 목록은 이해를 돕기 위한 참고 예시에 해당함.

연번	SW 종류	연번	SW 종류
1	Autodesk MAX	11	Spine 2D
2	Autodesk MAYA	12	Davinci desolve
3	Adobe CC	13	SketchUp
4	Shotgird	14	V-ray
5	Clip Studio	15	Substance 3D Painter
6	Redshift	16	Character Creator
7	Nuke(sw)	17	iClone8
8	Unity / 3D	18	HOUDINI VFX
9	Adobe After Effects	19	Metashape
10	Photoshop	20	Touch Designer

○ 지원절차



※ 필요시 SW 구매 내역 중간 점검 추가 등 상기 일정은 추진 상황에 따라 변동될 수 있음

### 3 신청안내 및 선정방법

○ 접수방법 : 전자우편 접수

※ 제출서류 원본은 접수마감일로부터 7일 이내 직접 제출 또는 우편 제출

○ 접수처 : ehcho@gicon.or.kr

○ 제출서류

- [붙임1] 지원신청서 1부
- [붙임2] 구매 SW를 이용하여 제작할 콘텐츠 관련 사업 수행계획서 및 회사소개서 1부
- [붙임3] 개인정보 수집·이용·제공 동의서 1부
- [별첨] 기업 정보 데이터 입력 시트(엑셀)

- 사업자등록증 사본 1부
- 4대보험 가입자 명부 1부
- 4대보험 완납증명서 1부
- 국세 및 지방세 완납증명서 1부
- 전년도 재무제표(원본) 1부
- ※ 창업 1년 미만 업체의 경우 부가가치세 과제표준확인원으로 같음 가능

○ 선정방법 : 선정심사(서류심사)

- 제출서류 구비 여부 및 지원 자격 검토를 통한 지급 대상 적정성 판단

구분	평가항목	심사내용	점수
선정심사	사업 목적 타당성 및 효과성	① 제작 계획 콘텐츠와 지원 신청 SW 내역의 부합 여부 (지원 필요성 및 지원 SW의 제작 기여도 명확성)	40
		② 사업계획의 구체성 및 실현 가능성(세부 실행 일정의 현실성 및 체계성)	20
	기업 역량 및 사업비 구성	④ 사업비 구성 적정성 (예산의 적정성 및 투명성)	20
		⑤ 기업 역량 및 수행능력(분야 전문성, 실적, 기업 지속 가능성 및 재무 건전성)	20
총계			100

- 최종 선정 시 예산범위 내 기업당 3~5백만 원 이내 신청금 지원

#### 4 유의사항 및 문의처

○ 신청 제외 대상

- 사업장 소재지가 아시아문화중심도시 문화산업 투자진흥지구 권역 외인 경우
- 국세·지방세 체납 또는 금융기관으로부터 채무 불이행이 확인된 경우
- 기업이 부도 또는 휴·폐업 상태인 경우
- 금융기관으로부터 불량거래자로 규제 중인 자
- 다른 법률과 조례에 의해 유사한 지원을 받은 경우
- 기 선정된 제작지원사업(GICON 및 타기관 사업 일체)과 예산 중복지원(사용) 불가

○ 기타 유의사항

- SW구매 지원에 참여한 지급대상은 기업의 실적 및 사업 관련 기타 요청 사항 등에 적극 협조하여야 함
- 사업내용 및 공고문 미숙지에 따른 책임은 신청자에게 있음
- 접수마감 기한 초과 및 제출 서류 누락 등의 책임은 신청자에게 있음
- 지원신청 내용이 허위로 밝혀질 경우 심사에서 제외되며 선정이 확정된 경우라도 추후 취소 및 환수 조치할 수 있음
- 제출된 서류와 자료는 일체 반환하지 않으며 제출 후 수정 또는 보완이 불가함
- 지원 후 불법 SW 라이선스 사용 이력 적발 시 지원금 전액 회수 및 향후 지원 불가

○ 문의처 : 전략기획TF팀 조은혜 책임([ehcho@gicon.or.kr](mailto:ehcho@gicon.or.kr) / 062-610-2985)