

「2026년 사회공헌형 게임제작지원」 참가기업 모집공고

1. 공고개요

공 고 명	「2026년 사회공헌형 게임제작지원」 참가기업 모집									
모집기간	2026. 3. 3.(화) ~ 3. 23.(월) 14:00 까지 (21일간)									
선발규모	지원기업 5개사									
신청자격	<p>○ 지원대상 : 경기도 소재 게임기업, 연구소 등</p> <ul style="list-style-type: none"> - 게임 자체개발 능력을 보유한 게임기업, 연구기관 등에 한함. - 경기도 본사 소재지에 한함.(지사 소재지가 경기도일 경우 불가) - 예비창업자도 가능하며, 지원신청 후 3개월 이내 도내 사업자등록이 가능해야 함. <p>○ 지원분야 및 공모주제</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>지원분야</th> <th>공모주제 (택 1)</th> <th>제작형식</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>장애인</td> <td>· 장애인 게임 접근성 향상 게임콘텐츠 · 일반인&장애인 융화형 게임콘텐츠</td> <td rowspan="2">제한없음 *</td> </tr> <tr> <td>노인 (실버)</td> <td>· 디지털 리터러시 게임콘텐츠 · (인지능력)치료형 게임콘텐츠</td> </tr> </tbody> </table> <p>※ 공모주제 1개 선택 및 그에 부합하는 게임콘텐츠로 지원 (중복지원불가) * 게임콘텐츠가 포함되지 않은 하드웨어 제작은 불가함.</p> <p>○ 지원조건</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사업신청 관련 <ul style="list-style-type: none"> · 협약기간 내 개발완료 (※최소 데모 버전 개발완료 必) / 2026년 11월 내 · 협약체결일로부터 3개월 이내 상용화 서비스 예정 게임 지원불가 · 컨소시엄 지원 불가 (단일기업 단독 지원) - 사업비 편성·집행 관련 <ul style="list-style-type: none"> · 총 사업비의 10%이상 기업 자부담 필수(현금 또는 현물) / 지원금 신청금액은 30,000천원 기준으로 산출 · 총 사업비는 협약기간 내 사용분만 인정 및 소급적용 불가 		지원분야	공모주제 (택 1)	제작형식	장애인	· 장애인 게임 접근성 향상 게임콘텐츠 · 일반인&장애인 융화형 게임콘텐츠	제한없음 *	노인 (실버)	· 디지털 리터러시 게임콘텐츠 · (인지능력)치료형 게임콘텐츠
지원분야	공모주제 (택 1)	제작형식								
장애인	· 장애인 게임 접근성 향상 게임콘텐츠 · 일반인&장애인 융화형 게임콘텐츠	제한없음 *								
노인 (실버)	· 디지털 리터러시 게임콘텐츠 · (인지능력)치료형 게임콘텐츠									
선발방법	신청 서식 및 구비서류 제출, 서류심사/발표심사									
지원사항	<p>○ 지원금액 : 5개사 총 150,000천원, 과제(1개사)당 30,000천원</p> <ul style="list-style-type: none"> - 공통지원 5개사, 기업당 30,000천원(5개 과제 선정) 									

2. 신청자격

- 지원대상 : 경기도 소재 게임기업, 연구소 등
 - 게임 자체개발 능력을 보유한 게임기업, 연구기관 등에 한함.
 - 경기도 본사 소재지에 한함.(지사 소재지가 경기도일 경우 불가)
 - 예비창업자도 가능하며, 지원신청 후 3개월 이내 도내 사업자등록이 가능해야 함.
- 지원분야 및 공모주제

지원분야	공모주제 (택 1)	제작형식
장애인	· 장애인 게임 접근성 향상 게임콘텐츠 · 일반인&장애인 융화형 게임콘텐츠	제한없음 *
노인 (실버)	· 디지털 리터러시 게임콘텐츠 · (인지능력)치료형 게임콘텐츠	

※ 공모주제 1개 선택 및 그에 부합하는 게임콘텐츠로 지원 (중복지원불가)

* 게임콘텐츠가 포함되지 않은 하드웨어 제작은 불가함.

○ 지원조건

- 사업신청 관련
 - 협약기간 내 개발완료 (※최소 데모 버전 개발완료 必) / 2026년 11월 내
 - 협약체결일로부터 3개월 이내 상용화 서비스 예정인 게임 지원불가
 - 컨소시엄 지원 불가 (단일기업 단독 지원)
- 사업비 편성·집행 관련
 - 총 사업비의 10%이상 기업 자부담 필수(현금 또는 현물)
/ 지원금 신청금액은 30,000천원 기준으로 산출
 - 총 사업비는 수행기간(협약기간 아님) 내 사용분만 인정 및 소급적용 불가

○ 사업신청 제한사항

- 경기콘텐츠진흥원 중복지원기업제한 운영 관리 지침
 - 당해연도 기준 기업별 지원과제수는 최대 2개로 제한함. 단, 2,500만원 이하의 과제는 과제수에서 제외함.
 - 당해연도 포함 최근 3년간(당해연도 지원금액 포함) 기업별 지원과제금액의 합계는 6억 이하로 제한함. 단 타 기관사업은 제외.
- 기타 지원 배제 및 지원금 환수
 - 동일과제로 본 기관사업 및 타 기관사업의 수혜자는 지원 배제함.
 - 이미 완료된 프로젝트를 지원신청한 경우 지원 배제함.
 - 정부 및 유관기관으로부터 참여제한 조치를 받고 있는 사업자의 경우 지원 배제함.

- 지원 배제사유에 해당하거나 지원과제(프로젝트) 내용 등에 대하여 허위로 작성하여 발각된 경우 지원을 즉시 중단하며, 지원금이 지급되었을 경우 지원금은 전액 환수함.
- 자금지원협약 이후 협약 해지 요건이 발생할 경우 지원금은 전액 환수함.
- 제외대상
 - 금융기관 등으로부터 채무불이행으로 규제중인 개인(기업)
 - 국세 또는 지방세 체납으로 규제중인 개인(기업)
 - 중앙정부, 지자체 정부지원사업 참여제한 등 제재조치를 받고 있는 개인(기업)
 - 창업에서 제외되는 업종(중소기업창업 지원법 시행령 제4조) 영위자이거나 창업예정자(일반유흥주점업, 무도유흥주점업, 기타 사행시설 운영업)
 - 기타 참여 제한의 사유가 있다고 인정되는 개인(기업)
 - 경기도 기업지원 기준에 의거, 11개 법* 위반 사실이 있는 경우
 - *공정거래법, 하도급법, 식품 등 표시광고법, 근로기준법, 산업안전보건법, 폐기물관리법, 대기환경보전법, 소음진동관리법, 물환경보전법, 국세기본법, 지방세기본법

3. 세부 지원내용

- 지원금액 : 5개사 총 150,000천원, 과제(1개사)당 30,000천원
- 지급방법 : 별도 협약 체결하여 지급방법과 시기를 정함
- 지원절차 : 지원 대상으로 선발된 이후 소정의 양식에 따라 지원 사업 관련 별도의 협약을 체결하고 동 협약에 따라 지원이 이루어짐
- 자부담금 : 총 사업비 기준 자기부담 10%이상 구성
 - ※ 자기부담금은 지원협약체결일부터 지원기간 종료 시까지 발생한 과업수행자의 부담 예산을 말하며(현금 또는 현물), 사업비 산정·정산 기준 및 과업과의 직접적인 연계성에 따라 인정되지 않는 항목이 있을 수 있음 (협약체결 시 별도 안내)
- 협약기간 : 2026. 협약체결일 ~ 2026. 12. 31.
- 수행기간 : 2026. 협약체결일 ~ 2026. 10. 31. (지원자금집행기간)
- 선발절차 : (1차)서류심사 → (2차)발표심사 → 선발
- 결과발표 : 경기콘텐츠진흥원 홈페이지 공지사항에 게시하며, 선발기업에 한하여 개별통보

4. 선발방법

○ 서류심사

- 심사대상 : 서류접수 완료 기업 (필수제출 서류 미비기업 제외)
- 심사기준

평가지표		평가기준	참고사항	배점
구분	평가항목			
수행기업 전문성	기업 전문성	· 유사과제 수행경험 등 기업의 전문성 여부	사업계획서	10
	참여인력 확보	· 참여인력의 확보 여부	"	
	참여인력 전문성	· 참여인력의 유사과제 수행경험(또는 학위) 여부	"	
사업계획의 타당성	사업계획의 적정성	· 사업목표 달성 방안의 적정성 · 사업 규모/내용에 따른 신청예산의 적정성 · 사업 계획의 구체성 및 실현 가능성	"	30
	사업추진 준비도	· 프로젝트 개발 및 추진의 적정성과 준비도 · 사후관리 체계 및 향후 발전방안	"	
과제기획력	과제 이해도	· 목표 시장 및 과제내용의 사업목적 부합 여부	"	30
	독창성	· 기획 과제의 독창성과 참신성 여부 · 기존 개발한 콘텐츠와의 유사성 및 차이점 여부	"	
과제내용	대중성 (상업성)	· 목표시장 내 상용화를 위한 계획의 우수성	"	30
	시장경쟁력	· 목표시장 내 경쟁력 구축 여부	"	
가산항목*	신규채용	· 신규인력 채용 예정여부(1인당 +1)	"	+1
총 계			-	100

* 가산항목은 총점(100점)외 가산되지 않음. (예. 평가지표 100점 시+가산항목 1점=100점)
(협약체결 ~ 중간평가 시 채용 건 인정, 미채용 시 해당 가점의 2배만큼 중간평가 시 감점예정)

- 선정기준 : 평가결과 70점 이상
- 선발방법 : 선발기업 수의 2배수 이내 ※ 선발배수 내 동점 발생 시 전원 선발

○ 발표심사

- 심사대상 : 서류심사 선발 기업 (10개사)
- 심사기준

평가지표		평가기준	참고사항	배점
구분	평가항목			
수행기관	추진의지	· 수행책임자(기업)의 사업 추진의지	발표내용	10
과제 기획력	독창성	· 기획 과제의 독창성과 참신성 여부 · 기존 개발한 콘텐츠와의 유사성 및 차이점 여부	발표내용 및 사업계획서	45
	경제성	· 수익 창출을 위한 비즈니스 모델 구축의 우수성	〃	
	상용화	· 합리적인 상용화 계획 제시 여부	〃	
기대성과	대중적 성과	· 대중(이용대상)의 해당과제 소비/향유 정도	〃	45
	사회적 파급효과	· 사회적 기능 향상 등 사회 전반에 끼치는 영향의 정도	〃	
	목표(성과) 타당성	· 제시 목표(성과)에 대한 구체적인 계획 및 검증 타당성 여부	〃	
가산항목*	신규채용	· 신규인력 채용 예정여부(1인당 +1)	〃	+1
총 계			-	100

* 가산항목은 총점(100점)외 가산되지 않음. (예. 평가지표 100점 시+가산항목 1점=100점)
(협약체결 ~ 중간평가 시 채용 건 인정, 미채용 시 해당 가점의 2배만큼 중간평가 시 감점예정)

- 선정기준 : 평가결과 70점 이상

- 선발방법 : 고득점순 5개 기업 (예비후보 3개사)

※ 선발배수 내 동점 발생 시 심의위원의 심의로 선발

○ 선발안내사항

- 지원 분야 및 공모주제 별로 배분하여 선발하지 않음. 지원 분야 및 공모주제와 관계없이 고득점순으로 선발. 따라서, 최종선발결과 지원 분야 및 공모주제는 기업별로 동일할 수 있음.

○ 선발유의사항

- 미선발기업의 배점 및 미선발사유, 심사위원 정보 등의 심사와 관련한 사항은 공개하지 않음.

- 미선발기업의 제출서류는 반환하지 않음.

5. 모집기간 및 신청방법

- 모집기간 : 2026. 3. 3.(화) ~ 3. 23.(월) 14:00까지 (21일간)
- 신청방법 : 경기콘텐츠진흥원 홈페이지에서 신청서류 다운로드 후 파일 업로드 (이메일, 현장접수 불가)
- 제출서류 : 지원신청서, 사업계획서 등
 - ※ 필수서류제출 누락 및 필수항목미기재 시, 별도 연락 없이 부적합 처리.
- 제출서류 목록

순번	구분	비고
1	사회공헌형 게임제작지원 지원사업 신청 서식(필수)	공고문 붙임문서, 필수제출
2	사업자등록증	해당 시 필수제출
3	법인등기부등본	해당 시 필수제출
4	법인인감증명서 및 사용인감계 (법인이 아닐 경우, 개인인감증명서 또는 본인서명사실확인서)	해당 시 필수제출
5	국세 완납증명서	해당 시 필수제출
6	지방세 완납증명서	해당 시 필수제출
7	발표자료 PPT 또는 PDF 파일제출 (발표 5분 예정) ※ 미제출시 사업신청서 및 사업계획서만으로 평가	해당 시 제출
8	사업계획 보충자료 등(자유 양식)	해당 시 제출

- ▶ 상단 제출서류 항목을 1개의 파일로 압축하여 업로드
 - ※ 파일명 : 사회공헌형게임제작지원-(기업명).zip
- ▶ 인감 날인이 필요한 서류에는 반드시 인감 날인 후 스캔하여 제출

6. 추진일정(안)

구분	내용	기간	비고
지원기업 모집 및 선발	모집기간	2026. 3. 3. ~ 3. 23.	
	(1차)서류심사	2026. 3. 25.	예정
	(2차)발표심사	2026. 3. 30.	예정
	결과발표	2026. 4. 1.	예정
게임제작지원	선발기업 협약체결(과업착수)	2026. 4. 1. ~	
	공통 지원 자금 지급(1차)	2026. 4월중	
	중간평가	2026. 8월중	
	결과평가	2026. 10월중	
	회계감사 및 자금정산	2026. 11월중	
게임콘텐츠 확산지원 참여	제작지원 개발게임 FGT 등 참여	2026. 8월 ~ 11월	

7. 관련문의

- 문의시간 : 평일 10:00 ~ 18:00
- 연락처 : 02-6294-6209
- 이메일 : gmpark@gcon.or.kr(문의전용 / 신청서류 접수 불가)
- 담당자 : 경기콘텐츠진흥원 게임문화팀 박경민 매니저

위와 같이 공고합니다.

2026. 3. 3.

(재)경기콘텐츠진흥원