광주글로벌게임센터 인디스타즈(IndiStars) 11기 멘토 모집

광주글로벌게임센터에서 진행하는 인디스타즈는 우수한 아이디어를 보유한 지역 인디 게임 개발자의 게임 개발과 창업을 지원하는 프로그램입니다.

<인디스타즈 11기 운영 개요>

❍운영기간: (상반기) 2026. 5. ~ 7. / (하반기) 2026. 8. ~ 10.
❍운영규모: (상반기) 12팀 / (하반기) 6팀
※ 중간평가(26. 7. 예정)를 통해 6팀 탈락하며 해당 팀의 멘토링 활동도 함께 종료됨
❍지원대상: 광주에 소재를 둔 게임 개발 희망자 (학생, 직장인, 일반인 등)
❍지원내용: 멘토링 운영, 활동비 지급 등
❍운영목표: 멘토링 횟수 팀별 월 1회 이상, 멘토링 만족도 4.2(5.0만점) 이상

1. 추진목적

❍ 선배 게임 개발자들의 풍부한 경험과 노하우를 바탕으로 인디스타즈 11기 인디팀의 기술·경영상의 애로사항을 진단하고 해결방안을 제시하여 인디팀의 성장을 지원하고자 함

2. 멘토 모집개요(참여기업)

❍ 신청자격: 아래 항목 중 하나 이상의 요건을 갖춘 자

① 게임 개발사 소속 및 관련 분야 실무 경력 3년 이상 (지역 제한 없음)

② 게임 개발·출시, 창업, 교육 등 위와 동등한 전문 지식과 실무 경험이 있다고 인정되는 자 ※ 우대사항: 관련분야 멘토링 수행 경험 보유자

❍ 참여조건: 매월 1회 이상 멘토링 진행, 매월 멘토링 보고서 작성 등

❍ 모집기간: 공고일 ~ 3. 31.(화)
❍ 활동기간: 2026. 5. ~ 2026. 10. (3개월 ~ 6개월)
❍ 활동내용: 인디스타즈 11기 인디팀과의 매월 멘토링 진행
❍ 선정방법: 제출 서류(지원서, 증빙 등) 종합 평가하여 최종 선정후 개별 통보

3. 멘토 신청방법

❍ 접수기간 : 공고일 ~ 3. 31.(화)
❍ 접수방법 : 이메일 제출 (제출주소: jes@gicon.or.kr)

◆ 파 일 명 – “[인디11기 멘토지원] 기업명_멘토성함.zip”으로 제출

◆ 메일제목 – “[인디11기 멘토지원] 기업명_멘토성함”으로 제출

※기업 소속 아닌 경우 기업명 생략 가능

❍ 제출서류

구분	제출서류	파일명	유의사항	제출형식
1	멘토 지원서	1. [기업명_멘토성함] 멘토 지원서	· 신청서 내 자필서명 필수	PDF
2	자격 증빙 서류	2. [기업명_멘토성함] 자격증빙	· 광주 소재 사업자등록증 · 관련 경력 3년 이상 증빙 서류 (4대보험 가입자 명부 등)	PDF
3	경력 증빙 서류 (해당 시)	3. [기업명_멘토성함] 경력증빙	· 멘토링 활동 보고서 등 · 프로젝트 결과 보고서 등 · 표창, 공로 등 관련 실적 증빙서류 · 자격증 사본 등 · 기타 경력 증빙 서류 제출	자유

4. 세부일정

①인디11기 선정	▶	②멘토 모집	▶	③멘토선정 안내	▶	④멘토-팀 매칭
진흥원		진흥원		진흥원 → 선정자		멘토 ↔ 인디팀
모집 중(12팀)		~ 3.31.(화)		일주일 이내		4월 중 예정

▼

⑤멘토링 계획서 제출 (협약 시)	◀	⑥멘토링 운영	◀	⑦멘토링 보고서 제출 (~ 매월 28일)	◀	⑧멘토 수당 지급 (매월 초)
멘토 → 진흥원		멘토 ↔ 인디팀		멘토 → 진흥원		진흥원 → 멘토
~ 4.24.(금)		5. ~ 7. / 8. ~ 10.		5. ~ 7. / 8. ~ 10.		6. ~ 8. / 9. ~ 11.

① 인디11기 선정: 인디스타즈 11기 12팀 선정

② 멘토 모집: 진흥원 홈페이지 공고, 담당자 이메일로 멘토 지원서 제출

③ 멘토선정 안내: 서류 평가 후 멘토 선정 안내

④ 멘토–인디 매칭: 멘토 및 인디팀 간의 만남을 통한 멘토–멘티 매칭

⑤ 멘토링 계획서 제출: 멘토는 멘토링 운영계획 제출

⑥ 멘토링 운영: 월 1회 이상(3시간 이내) 멘토링 진행

※ 매월 담당자와 일정, 내용 확인 후 진행

⑦ 멘토링 보고서 제출: 매월 멘토링 진행 후 멘토링 보고서 제출 (~매월 28일)

⑧ 멘토 수당 지급: 멘토링 보고서 검토 후 멘토 수당 지급 (매월 초)

※ 진흥원 지출일자에 따라 매월 수당 지급일이 달라질 수 있음

※ 멘토 수당 지급 기준은 진흥원 규정에 따름 (붙임2. 수수료 지급기준 참고)

※ 담당자: 콘텐츠융합팀 정은솔 선임(062-610-2954 / jes@gicon.or.kr)

※ 상기 운영 일정은 사업 진행상황에 따라 변경될 수 있음

[붙임 1. 사업 공고문 일부]

1 사업개요

- 사 업 명 : 광주글로벌게임센터 인디스타즈(IndiStars) 11기
- 추진목적
  - 맞춤형 게임 제작 및 취·창업 지원을 통한 실전 경험 전수 기회 마련
  - 우수 아이디어를 보유한 인디게임 개발자의 사업화 및 시장진출 지원을 통한 게임 산업 생태계 조성 및 국내 게임 다양성 확보
- 주요내용 : 인디게임 개발 및 창업 등 사업화 전반 지원
- 사업기간 : 2026. 4. ~ 12.
- 공고기간 : 2026. 2. 23.(월) ~ 3.27.(금)
- **접수기간 : 2026. 3. 3.(화) ~ 3.27.(금) 15:00**

※접수 마감 시한까지 지원서류 최종 제출이 안된 경우 접수 불가

2 지원개요

- **지원대상 : 광주광역시에 소재를 둔 게임 예비 창업자 (학생 및 일반인 모두 가능)**
- 지원규모 : 12팀

※ 팀당 **최대 5인 구성(팀장 포함)** 가능하며, 협약 후 **팀원 수 변동 불가**

※ 기획, 개발, 그래픽 등 구성 자유이며 담당자 검토 후 동일 업무에 한해 **팀원 변경 가능**

- 활동기간 : 2026. 5. ~ 10. (6개월 내외)
- **지원목표 : 게임 빌드 1식 개발 완료, 국내외 인디게임 공모전 참가 1회**

※ **중간평가**(2026. 7.) 시 프로토타입 시연 필수

※ **결과평가**(2026. 11.) 시 게임 빌드 시연 필수

- 지원분야 : 장르 제한 없음

(모바일, PC, 콘솔, HTML5, VR 등 구현 가능한 인디게임)

※ 단, 선정성, 폭력성, 사행성 등 사회통념을 벗어난 게임은 제외

- **가산점 부여**
  - 대상: GCC 사관학교 1·2기 수료생
  - 내용: 선정평가 시 가산점 **2점** 부여
  - 증빙: 지원서류 접수 시 수료증 사본 첨부(미제출 시 미인정)

※ 가산점 적용 유의사항
- 가산점은 선정평가 단계에 한하여 적용하며 팀당 **최대 2점 한도**임

- 증빙 서류의 진위가 불분명할 경우 가산점 부여를 취소할 수 있음

• **지원 자격 및 조건**
- 광주광역시에 주소를 두거나 광주 소재 학교 학생인 경우 지원 가능(휴학, 졸업 포함)
(복수 자격 해당 시 1개의 증빙서류만 제출)
- 선정 후 광주 거주 증빙서류(주민등록등본, 재학증명서 등) 미확인 시 차순위자 선정
예) 주민등록상 광주 거주자이나 다른 지역 학교 재학 중인 자 지원가능
주민등록상 타 지역 거주자이나 광주 소재 학교 재학, 휴학, 졸업인 경우 지원가능
- **접수일 기준 기획이 완료**되어야 하며, 심사가 불가한 기획 단계의 프로젝트, 정식 출시가 완료된 프로젝트, 과제 목표와 산출물이 동일한 프로젝트로 진흥원 및 타 기관에 선정되어 지원 받은 경우 지원 불가

3 지원내용

<table>
<tr><th>구분</th><th>내용</th></tr>
<tr><td>1. 게임 개발
비용 지원</td><td>- 매월 인디스타즈 활동비 지원(세전, 1인 400,000원)
- 최종평가 결과 우수 프로젝트 진흥원장상 및 시상금 지급
(총 6,000,000원, 순위별 차등 지급)
<table>
<tr><th>구분</th><th>시상금</th><th>선정팀</th><th>훈격</th></tr>
<tr><td>대상</td><td>3,000,000원</td><td>1</td><td rowspan="3">광주정보문화산업
진흥원장상</td></tr>
<tr><td>최우수상</td><td>2,000,000원</td><td>1</td></tr>
<tr><td>우수상</td><td>1,000,000원</td><td>1</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>2. 교육 및 특강</td><td>- 매월 인디스타즈데이 개최

• 인디스타즈데이 운영 계획
<table>
<tr><th>구분</th><th>주요내용</th></tr>
<tr><td>4월</td><td>인디스타즈 11기 OT 및 멘토-멘티 매칭</td></tr>
<tr><td>5월</td><td>선배 개발자 초청 강연 : 제작 노하우 등 공유</td></tr>
<tr><td>6월</td><td>팀별 프로젝트 추진 계획 발표 및 네트워킹</td></tr>
<tr><td>7월</td><td>효율적인 게임 제작 및 일정 관리 특강</td></tr>
<tr><td>8월</td><td>팀별 중간 결과물 시연 및 상호 피드백</td></tr>
<tr><td>9월</td><td>게임 출시 및 시장 진출 실무 교육</td></tr>
<tr><td>10월</td><td>광주글로벌게임개발자컨퍼런스 게임 부스 운영</td></tr>
<tr><td>11월</td><td>우수프로젝트 시상식 및 수료식</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

	※ 상기 행사 내용 및 일정은 진행 상황에 따라 변동될 수 있음 ※ 상황에 따라 온·오프라인 병행 예정 ※ 요청자에 한해 참가 공문, 확인서 등 발급 가능함
3. 팀별 전담 멘토링	- 게임 개발사 현직자와의 매칭을 통한 팀별 전담 멘토링 운영
4. 팀별 후속 개발 지원금 지급	- 중간평가 통과 팀(6팀) 대상 후속 개발 지원금 지급 (팀당 100만원 이내) ※ 리소스, 에셋, 사운드 등 구입 비용 지급(증빙서류 필수)

❍ 지원절차

선정평가	11기 OT 및 멘토-멘티 매칭	상반기 지원	중간평가
인디스타즈 11기 12팀 선정 ▶	사업 설명 및 멘토-멘티 매칭 ▶	**(매월)** **- 인디스타즈데이** **- 멘토링, 강연 등** **- 활동비 지급** ▶	계속 지원 6팀 선정
2026. 4.16.	2026. 4.	2026. 5. ~ 7.	2026. 7.

▼

하반기 지원	결과평가	우수팀 시상	성과관리
(매월) **- 인디스타즈데이** **- 멘토링, 강연 등** **- 활동비 지급** **- 후속개발 지원** ◀	우수팀 3팀 선정 ◀	우수팀 시상 개발 성과 공유 ◀	인디스타즈 11기
2026. 8. ~ 10.	2026. 11.	2026. 11.	2026. 12. ~

※ 중간평가를 통해 12팀 중 계속 지원할 6팀을 선정하며, 탈락된 6팀은 이후 지원이 종료됩니다. (기존 지급된 활동비 회수하지 않음)

[붙임 2. 멘토 수당 지급기준]

3. 심의 및 자문비

구분	내 용	단가(원)
① 이사회	1회당	400,000
	- 화상회의 등으로 진행할 경우에도 동일하게 적용한다. - 단순 서면심의일 경우 <④서면심의 등>항목을 적용한다.	
②인사, 자문, 평가, 컨설팅 등	2시간 이하	200,000
	2시간 초과 ~3시간 이하	300,000
	3시간 초과 ~4시간 이하	400,000
	4시간 초과 ~5시간 이하	500,000
	이후 1시간 단위로 5만원 추가 지급	
	- 위원장에 대한 수당은 50,000원을 추가 지급할 수 있다. - 현장 회의(실사, 인터뷰 등)는 해당 소요 시간을 감안 적용 한다.	
③화상회의, 화상심의 등	1시간 이하	100,000
	1시간 초과 ~2시간 이하	200,000
	2시간 초과 ~3시간 이하	300,000
	3시간 초과 ~4시간 이하	400,000
	이후 1시간 단위로 5만원 추가 지급한다.	
④서면심의 등	1 ~10건	100,000
	11 ~20건	200,000
	21 ~30건	300,000
	30건 이상	400,000
	이후 10건 단위로 10만원 추가 지급	
	- 비대면 서면심의 에 한함 - 영상의 경우 5분 이하(런닝타임기준)를 1건으로 보며, 50분을 초과하는 영상의 경우 <11~20건> 기준을 적용한다.	
⑤법률자문	- 법률자문 1시간당 100,000 ※ 1건당 최대 500,000 - 소송사건 : 광주광역시 법률고문운영 조례 준용 소송비 지급 ※ 별도로 계약에 의한 연간 고문변호사제도를 운영시 해당 내역 따름 ※ 「지방출자출연기관 예산편성지침 및 집행기준」에 따라 변호사, 회계사, 감 정평가사, 건축사, 변리사 등 관련 전문가로부터 기관 사무처리와 관련하여 자문을 받는 경우 거래실례가격 등을 기준으로 자문료를 지급할 수 있음.	
공통	- 지방 「 출자출연기관 예산편성 지침」 에 따라 진흥원 임직원 지급 불가 ※ 무보수 비상근 임직원은 지급 가능 - 진흥원 출연 지방자치단체 소속 공무원이 당연직으로 참여하는 경우 지급 불가 ※ 소관업무 이외 거나 타 지방자치단체 소속 공무원 가능	