

# 2026년 「가상융합기술 아카데미」 기술강사 및 전문강사 선발 공고

과학기술정보통신부와 정보통신산업진흥원, 한국전파진흥협회는 생성형 AI 기반 가상융합산업 분야 실무형 인재 양성을 위해 2026년 「가상융합기술(舊 메타버스) 아카데미」를 운영합니다. 이에 따라 실습 중심의 기술강사와 전공 책임형 전문 강사를 아래와 같이 공개 모집하오니 많은 참여 바랍니다.

2026. 2. 13.

한국전파진흥협회장

## 1. 모집 개요

### □ 목적

- 생성형 AI 기반 가상융합산업 분야 취·창업 희망 청년 대상 개발·창작 교육을 수행할 기술 강사, 전문 강사 확보

### □ 모집 전공

- Unity, Unreal, 백엔드, AI, TA(Technical Artist)

### □ 강사 구분 및 선발 규모

강사 구분	기술 강사	전문 강사
강사 역할	전공 내 과목 단위 실무 강의·실습	기초교육 강의, 전공 단위 교육 운영·관리
선발 규모	전공 내 과목별 1명	전공별 1명
계약 단위	과목 단위	전공 단위
계약 비용	시급(10만원)	월급(700만원 내외)
계약 기간	8시간~488시간(지원과목에 따라 상이)	약 5개월(4.6.~8.31.)

## □ 전공 및 과목별 계약 시수

전공	구분	과목	기간	시수	강의	기술강사	전문강사
Unity	기초교육	C# 프로그래밍 기초	4.6.~4.9.	32H	전문 강사	-	1명
		유니티 공간 디자인	4.10.	8H			
	전공교육1	물리역학 기반 가상현실 콘텐츠 제작	4.13.~5.8.	152H	기술 강사	1명	
		생성형 AI 기반 3D 고급 콘텐츠 제작	5.11.~5.29.	88H		1명	
	전공교육2	생성형 AI 기반 유니티 그래픽스	6.1.~6.9.	48H		1명	
		생성형 AI 활용 네트워크 콘텐츠 제작	6.15.~6.24.	64H		1명	
		CS 기초 및 유니티 HTTP 통신	6.25.~6.30.	32H		1명	
		소켓 프로그래밍과 데이터 처리	7.1.~7.3.	24H		1명	
		VR/AR 콘텐츠 제작	7.6.~7.10.	40H		1명	
	융합프로젝트		7.12.~8.31.	272H		전문 강사	
Unreal	기초교육	언리얼 개발 기초	4.6.~4.7.	16H	전문 강사	-	1명
		생성형 AI 연계 C++ 프로그래밍	4.8.~4.10.	24H			
	전공교육1	언리얼 그래픽스	4.13.~4.17.	40H	기술 강사	1명	
		3D 콘텐츠 제작	4.20.~5.8.	112H		1명	
	전공교육2	3D 콘텐츠 고급 제작	5.11.~6.9.	136H		1명	
		생성형 AI 활용 네트워크 콘텐츠 제작	6.15.~6.30.	96H		1명	
	전공교육3	CS 기초 및 언리얼 HTTP 통신	7.1.~7.6.	32H		1명	
		소켓 프로그래밍과 데이터 처리	7.7.~7.10.	32H		1명	
융합프로젝트		7.12.~8.31.	272H	전문 강사	-		
백엔드	기초교육	Java 객체지향 프로그래밍 및 생성형 AI	4.6.~4.10.	40H	전문 강사	-	1명
	전공교육1	DataBase 및 ORM	4.13.~4.24.	80H	기술 강사	1명	
		Spring Framework	4.27.~5.8.	72H		1명	
	전공교육2	TDD와 Github 심화	5.11.~5.22.	56H		1명	
		모니터링	5.26.~6.9.	80H		1명	
	전공교육3	CI/CD 파이프라인 구축 클라우드 활용	6.15.~6.19.	40H		1명	
		AI Serving	6.22.~7.10.	120H		1명	
융합프로젝트		7.12.~8.31.	272H	전문 강사	-		
AI	기초교육	AI 리터러시 및 인공지능을 위한 파이썬 개념	4.6.~4.10.	40H	전문 강사	-	1명
	전공교육1	데이터 분석 기초	4.13.~4.22.	64H	기술 강사	1명	
		머신러닝, 딥러닝	4.23.~5.8.	88H		1명	
	전공교육2	DevOps	5.11.~5.15.	40H		1명	
		AI Agent 구축을 위한 인공지능 모델 활용	5.21.~6.9.	96H		1명	
	전공교육3	AI Agent 개발을 위한 LLM 기초	6.15.~6.19.	40H		1명	
		AI Agent	6.22.~7.8.	104H		1명	
	Physical AI	7.9.~7.10.	16H	1명			
융합프로젝트		7.12.~8.31.	272H	전문 강사	-		
TA	기초교육	3D 그래픽스 기초	4.6.~4.10.	40H	전문 강사	-	1명
	전공교육1	레벨 디자인을 통한 엔진 기초학습	4.13.~5.8.	152H	기술 강사	1명	
		전공교육2	AI를 활용한 에셋 폴리싱	5.11.~5.22.		56H	
	최적화		5.26.~6.9.	80H		1명	
	전공교육3	3D 엔진을 이용한 가상환경 구축	6.15.~6.19.	40H		1명	
		레벨 디자인을 통한 엔진 심화학습	6.22.~7.10.	120H		1명	
융합프로젝트		7.12.~8.31.	272H	전문 강사	-		

※ 전문 강사는 공통교육(5.18.~20., 24H)과 해커톤(6.10.~12., 24H) 기간 포함

## 2. 선발 방식 및 운영 구조

### □ 공통 사항

- 기술 강사와 전문 강사는 각각 별도 모집·평가·선발하며, 동일인은 중복으로 지원할 수 없음
- 최종 선발 이후 주관기관이 담당 과목, 강사 배정, 계약 기간 및 시수를 확정함
- 교육 운영 상황에 따라 담당 과목 및 계약 시수는 일부 조정될 수 있음

### □ 기술 강사 선발 방식

- 기술 강사는 전공 핵심 실무 과목을 담당하는 강사로, 전공교육 과정의 핵심 기술 강의를 수행함
- 지원 시 담당 희망 전공 및 과목을 필수 선택
- 전공 내 과목당 1명 선발이 원칙이며, 동일 강사가 복수 과목을 담당할 수 있음
- 기술 강사는 담당 과목 단위로 계약을 체결함
- 평가위원회를 통한 서면 평가(1차) 및 면접 평가(2차)를 거쳐 담당 과목별 기술 강사를 최종 선발함

### □ 전문 강사 선발 방식

- 전문 강사는 전공 운영 책임 강사로서 기초교육 강의 및 전공 커리큘럼 운영 지원, 이행 관리, 교육 품질 관리, 융합프로젝트 기획·운영 총괄 및 산출물 수준 관리를 수행함
- 전공별 1명을 선발하며, 전공 단위 계약을 체결함
- 평가위원회를 통한 서면 평가(1차) 및 면접 평가(2차)를 거쳐 전공별 전문 강사를 최종 선발함

### 3. 강사 역할

#### □ 기술 강사

- 전공 교육 핵심 과목 강의 수행
- 생성형 AI 기반 XR·가상융합 기술 실습 및 프로젝트 구현 지도
- 교육생 과제·프로젝트 기술 멘토링
- 실습 콘텐츠 및 교육자료 개발

#### □ 전문 강사

- 기초교육 강의 수행
- 전공 커리큘럼 운영 지원 및 이행 관리(주관기관 교육계획 기준)
- 융합프로젝트 운영 지원 및 산출물 수준 관리
- 기술 강사 협업·조정 및 전공 내 강의 운영 관리
- 교육생 출결 관리, 학습 현황 점검 등 교육 운영 행정 지원
- 교육생 성과 관리 및 평가 기준 운영 지원
- 교육생 선발(서류·면접) 평가 참여 및 전공별 의견 제시

### 4. 계약 조건

#### □ 계약 형태

- 전문가 활용 계약

## □ 계약 기간

- 전체 교육 기간 : 2026. 4. 6. ~ 2026. 8. 31.  
※ 실제 계약 기간은 담당 전공 및 과목 일정에 따라 상이할 수 있음

## □ 계약 단위

- 기술 강사는 담당 과목 단위로 계약을 체결함
- 전문 강사는 전공 단위로 계약을 체결함

## □ 강의료

- 기술 강사 : 시간당 100,000원  
※ 강의료는 실제 강의·멘토링 참여 시수를 기준으로 산정하여 지급함
- 전문 강사 : 월급 7,272,000원

## □ 계약 비용

- 강사별 계약 비용은 담당 전공·과목에 따라 상이하며, 최종 선발 이후 주관기관에서 확정함
- 교육 운영 상황에 따라 계약 시수 및 담당 과목은 일부 조정될 수 있음

## □ 기타 사항

- 주관기관이 사전에 필요성을 인정한 경우, 정규 교육과정 외 추가 멘토링, 주말 강의 등에 대해 관련 규정에 따라 별도 강사료 또는 자문료를 지급할 수 있음

## 5. 지원 자격

### □ 기술 강사 (아래 요건 모두 충족)

- 가상융합기술(XR·AI·3D·백엔드·TA 등) 분야 실무경력 3년 이상
- 강의 경력 2년 이상
- 생성형 AI 기반 XR 등 가상융합기술에 대한 실무 수준의 전문지식 보유자
- 전공 간 융합 프로젝트 수행 경험 보유자
- 개발·제작 전반에 대한 이해 및 원활한 커뮤니케이션 역량 보유자

### □ 전문 강사 (아래 요건 모두 충족)

- 가상융합기술 분야 실무경력 3년 이상, 강의 경력 1년 이상

### □ 공통 사항

- 생성형 AI 기반 XR 등 가상융합기술에 대한 기본 이해를 보유한 자
- 교육 운영 및 협업이 가능한 커뮤니케이션 역량 보유자
- 교육 일정 전 기간 참여 가능자

### □ 결격 사유

- 국가공무원법 제33조 각 호의 어느 하나에 해당하는 자
- 금고 이상의 형을 선고받고 그 집행이 종료되거나 면제된 날부터 5년이 경과하지 아니한 자
- 공공기관 부정 채용 등으로 제재를 받은 이력이 있는 자

- 제출 서류에 허위 기재 또는 위·변조 사실이 있는 자
- 기타 주관기관이 강사 위촉이 부적합하다고 판단하는 자

## 6. 공고·접수 기간 및 접수 방법

### □ 공고·접수 기간

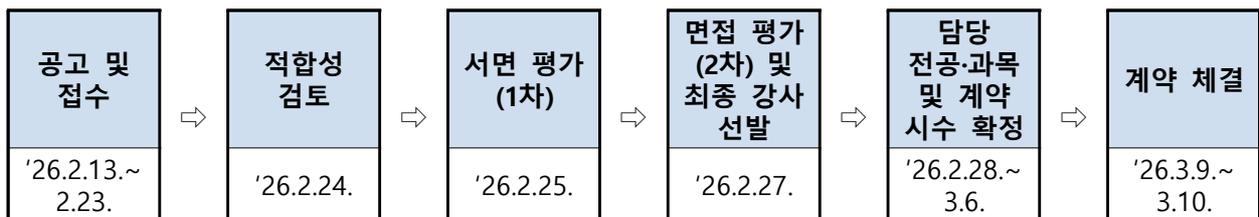
- 2026. 2. 13.(금) ~ 2026. 2. 23.(월), 18:00 까지

### □ 접수 방법

- 이메일 접수(mtvvs@rapa.or.kr)

## 7. 선발 절차

### □ 선발 절차



※ 기술 강사와 전문 강사는 강사 구분 기준으로 각각 평가·선발함

※ 상기 일정은 운영 상황에 따라 변경될 수 있음

### □ 평가 방법

- 주관기관에서 신청 자격 및 제출 서류 적합성을 검토하고, 산·학·연 분야별 외부전문가 7인 내외로 구성된 평가위원회를 통해 서면 평가 및 면접 평가를 실시하여 기술 강사 및 전문 강사를 최종 선발함

< 세부 평가 방법 >

구분	주체	주요내용
적합성 검토	한국전파진흥협회	○ 신청자격 여부, 제출서류의 적정성 검토 등
서면 평가(1차)	평가위원회	○ 강사지원서, 강의계획서, 포트폴리오, 담당 과목 체크리스트 등을 바탕으로 관련 분야 강의·실무 경력, 강의 계획의 충실도, 교육 이해도, 교육 운영 및 협업 역량 등을 종합 평가하고, 고득점자 순으로 면접 대상자를 선정(전공별 2배수 내외)
면접 평가(2차)	평가위원회	○ 담당 신청 과목에 대한 실무 이해도, 실습 강의 수행 역량, 교육 운영 이해도, 협업 및 커뮤니케이션 능력, 기술 강사·전문 강사 역할 수행 적합성 등을 종합 평가
담당 전공·과목 및 계약 시수 확정, 계약 체결	한국전파진흥협회	○ 최종 선발자를 대상으로 전공 및 과목별 강사 배정, 기술 강사 복수 과목 담당 여부 조정, 강사별 계약 시수 산정, 내부 검토 및 결재를 거쳐 최종 계약 내용을 확정

< 평가 관련 중요사항 >

- 평가를 통해 종합평점이 60점 이상인 지원자는 '선발 가능', 60점 미만인 지원자는 '선발 불가'로 분류
- 계약 포기 및 서류 검증 탈락 등 발생에 대비하여 예비 순위 선정 예정
- 상기 일정과 내용은 추후 사정에 따라 변경될 수 있음

□ 평가 기준

- 지원자가 신청한 강사 구분(기술 강사/전문 강사)에 따라 평가 기준을 차등 적용함
  - 기술 강사 : 실무 전문성(30점), 담당 과목 적합도(20점), 강의 수행 역량(20점), 프로젝트 지도 역량(20점), 협업 및 커뮤니케이션(10점) 등 100점

< 기술 강사 평가 지표(서면·면접 동일 적용) >

평가항목	주요 내용	배점
실무 전문성	○ 지원 과목 관련 실무 경험 및 기술 수준	30점
담당 과목 적합도	○ 과목 이해도 및 강의 가능 범위	20점
강의 수행 역량	○ 전달력, 교육 경험, 학습자 이해	20점
프로젝트 지도 역량	○ 실습·프로젝트 멘토링 가능 수준	20점
협업 및 커뮤니케이션	○ 협업 태도 및 의사소통 능력	10점
<b>합 계</b>		<b>100점</b>

- 전문 강사 : 교육 운영 이해도(30점), 전공 관리 역량(25점), 협업 및 커뮤니케이션 능력(20점), 프로젝트 운영 이해도(15점), 교육생 관리 역량(10점) 등 100점

< 전문 강사 평가 지표(서면·면접 동일 적용) >

평가항목	주요 내용	배점
교육 운영 이해도	o 교육과정 운영 및 관리 이해 수준	30점
전공 관리 역량	o 전공 단위 운영 및 조정 능력	25점
협업 및 커뮤니케이션	o 기술 강사·주관기관 협업 능력	20점
프로젝트 운영 이해도	o 융합프로젝트 운영 경험 및 이해	15점
교육생 관리 역량	o 출결·상담·학습 관리 수행 가능성	10점
<b>합 계</b>		<b>100점</b>

## □ 최종 선발 및 계약

- 최종 선발자에 대해 주관기관이 담당 전공·과목, 계약 기간 및 계약 시수를 확정함
- 최종 선발자가 계약을 포기하거나 결격 사유가 발생할 경우 차순 위자를 예비 선발자로 지정하거나 추가 선발할 수 있음

## 8. 제출 서류

### □ 공통 제출 서류

연번	제출내용	파일 형식	부수
1	강사지원서(소정 양식)	PDF	1부
2	개인정보 수집·이용·제공 동의서	PDF	1부
3	담당 가능 전공·과목 체크리스트	PDF	1부
4	강의계획서 1부	PDF	1부
5	강의 포트폴리오 또는 경력기술서	PDF	1부
6	경력 증빙서류 등	PDF	1부

※ 파일명은 「서류명\_전공\_성명」로 저장 후 압축파일(zip)로 제출

※ 1~6번 별첨2 양식 활용

## □ 해당자 제출 서류

- 사업자등록증 사본 1부(프리랜서 또는 개인사업자에 한함)
- 기타 실무 또는 프로젝트 수행 이력을 증빙할 수 있는 자료(선택)

## □ 제출 서류 유의 사항

- 제출 서류는 접수 마감일 기준으로 유효한 자료에 한함
- 제출 서류의 허위기재, 기재 착오, 증빙자료 미제출 또는 위·변조 사실이 확인될 경우 선발 취소 또는 계약 해지될 수 있음
- 제출된 서류는 반환하지 않으며, 평가 목적 외에는 사용하지 않음
- 세부 양식 및 제출 방법은 별첨 파일 참조

## 9. 유의 사항

### □ 유의 사항

- 제출 서류의 허위기재, 기재 착오, 증빙자료 미제출 등으로 인한 불이익에 대한 책임은 지원자 본인에게 있음
- 최종 선발 이후라도 교육 시작일에 정상 수행이 불가능한 경우 선발이 취소될 수 있음
- 최종 선발자의 부적격 판정, 중도 포기, 계약 해지 또는 부정 선발 등의 사유 발생 시 차순위자를 선발할 수 있음
- 적격자가 없는 경우 선발하지 않을 수 있음
- 본 공고 내용은 운영 상황에 따라 일부 변경될 수 있음

## 10. 관련 법령 및 문의처

### 관련 법령

<b>관련 법령</b>	정보통신산업 진흥법·시행령 - 정보통신진흥기금 운용·관리규정
<b>적용 규정</b>	1. 2026년도 가상융합기술 아카데미 운영 및 관리지침 2. 기타 과학기술정보통신부 및 정보통신산업진흥원 한국전파진흥협회가 부과하는 지원조건

※ 관련 법령 및 적용 규정의 개정이 있는 경우 당해연도 최신 규정을 따름

### 문의처

구분	담당자	비고
사업·접수 문의	AX·DX사업본부 가상융합산업진흥센터 장민승 대리	02-317-6176
	AX·DX사업본부 가상융합산업진흥센터 이소정 주임	02-317-6106

□ **사업 개요**

- (목적) AI 기반 가상융합산업 분야 취·창업 희망 청년 대상 개발·창작 교육을 지원하여 산업 현장에 투입 가능한 개발자·창작자 양성
- (수행기관) 한국전파진흥협회(RAPA)
- (교육대상) 만 18세 이상 39세 이하 청년 100명(지역, 학력, 전공, 경력 등 불문)
- (기간/장소) 4월~12월(9개월) / 가상융합기술 아카데미
- (교육 혜택) 우수자(팀) 장관상 수여 및 인턴십 기회·창업컨설팅 제공, 교육훈련비 지급, 교육 장비·개발 공간, 기업 멘토링 제공 등

□ **사업 내용**

- XR(Unity·Unreal), AI, 백엔드, TA(Technical Artist) 등 기초·전공·공동교육 및 생성형 AI 기반 프로젝트 협업 등 개발자 및 창작자로서의 역량 강화
  - (커리큘럼 확정) 가상융합분야 최신 트렌드 및 현장 수요를 반영한 교육 커리큘럼 도출, 전문·기술 강사진을 편성하여 교육과정 최종 확정(1~2월)
  - (교육생 선발) 서류심사 및 온라인 면접 등을 통해 지원자의 참여 의지, 기본 직무 소양 등을 심층적으로 평가하여 교육생 선발(2~3월)
  - (정규과정 운영 및 융합프로젝트) 기초·전공·공동교육 및 생성형 AI 기반 융합과정을 통해 중급이상의 가상융합서비스 개발자·창작자 양성(4~8월)
  - (성과공유회 및 후속지원) 우수자(팀) 시상 및 수료증 수여, 채용 상담 등 성과공유회 개최, 인턴십 참여 기회·창업컨설팅 제공 등(9~12월)

[ 25년도 주요 행사 사진 ]



입학식



해커톤(미드나잇 캠프)



수료식