

울산글로벌게임센터

「2025 지스타 울산 공동관 참가기업」모집

(재)울산정보산업진흥원에서는 울산 우수 게임콘텐츠 홍보를 위한 지역 게임 산업경쟁력 제고와 울산 게임콘텐츠 기업에 안정적인 비즈니스 환경 지원 및 국내·외 시장 판로 개척 기회 제공을 위하여 ‘2025 지스타 울산 공동관’에 참여할 기업을 모집하오니 많은 지원 부탁드립니다.

2025. 10. 1.

(재)울산정보산업진흥원장

1 모집 개요

□ 행사개요

- 전시회명 : 지스타 2025 (G-Star 2025)
- 전시기간 : 2025. 11. 13.(목) ~ 2025. 11. 16.(일)
- 개최장소 : 부산광역시 벅스코
- 주 최 : 한국게임산업협회
- 주 관 : 지스타조직위원회, 부산정보산업진흥원

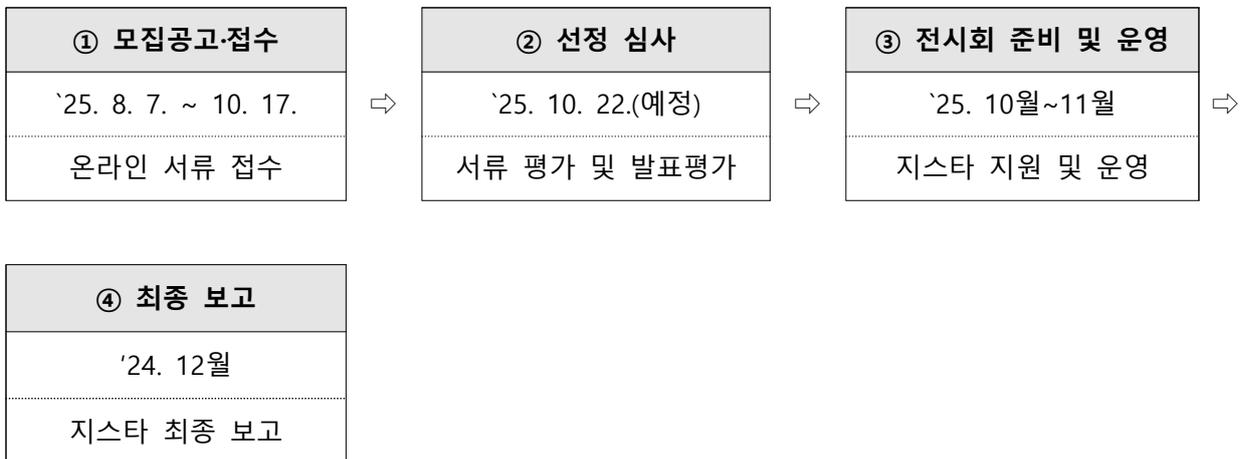
□ 공동관 개요

- 사업명 : 2025 지스타 울산 공동관 운영
- 전시기간 : 2025. 11. 13.(목) ~ 2025. 11. 16.(일)
- 운영장소 : 부산광역시 벅스코 제1전시장 BTC관
- 주 관 : (재)울산정보산업진흥원 콘텐츠진흥단 울산글로벌게임센터
- 주요내용 : 울산 공동관 부스 임차 및 구축 등 지원

2 지원 내용

구분	세부내용
지원대상	<ul style="list-style-type: none"> ○ 공고일 기준 본사 소재지가 울산인 게임콘텐츠 기업 5개사 내외 - 게임제작업 또는 게임배급업으로 등록된 기업 - 전시가능 및 상용화 단계의 게임콘텐츠 보유 기업 ○ 공고일 기준 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지원사업 전반에 참여 제한 중인 기업은 지원불가(지방세·국세 체납, 계약위반 등)
지원항목	<ul style="list-style-type: none"> ○ 울산 공동관(BTC) 부스 임차 및 구축 ○ 인터넷, 전력, 기본 디스플레이, 테이블 및 의자 등 기본 설비 및 비품 제공 ○ 공동관 운영 인력 및 통역 지원 ○ 기타사항(공동 홍보물)
지원제외항목 (업체부담)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교통비 및 체재비(숙박비, 일비, 식비 등) ○ 공동관 공통지원 외의 개별 전시 장비 및 비품 ○ 기타 업체 사정으로 인한 추가 경비

3 세부 일정



※ 상기 일정은 진흥원 상황에 따라 일부 변경될 수 있음

① 모집공고·접수

- 공고 및 접수기간 : '25. 8. 7.(목) ~ 10. 17.(금)
- 신청방법 : 이메일 접수 (bohee0408@uipa.or.kr)
- 제출서류

구분	신청서류 내역	유의사항	형식
사업 수행	1. 참가신청서	직인 날인 필수	PDF
	2. 참가계획서		엑셀
	3. 신청서약서		PDF
	4. 개인정보수집·이용·제공 동의서		
	5. 사용인감계 (해당 시)	법인인감 대신 사용인감 사용하는 경우 법인인감과 사용인감 동일 시 사용인감계 제출 안함	
증빙 자료	1. 사업자등록증 사본		PDF
	2. 게임제작업등록증 사본	구청 발급분	
	3. 법인등기부등본 (해당 시)	공고일 이후 인터넷 등기소 발급분	
	4. 법인인감증명서 (해당 시)		
	5. 최근 3년 표준재무제표 (해당 시)	*설립 1년 미만 기업의 경우 미제출 개인사업자 경우 '소득금액증명원 부가가치세표준증명원' 제출	
	6. 국세 및 지방세 완납 증명서	증명서 유효기간이 사업신청일 기준, 만료되지 않은 것	
	7. 4대보험 사업장가입자 명부	국민건강보험공단 발행 참여인력 전체(최근 3개월 이내) 자격취득일과 자격상실일이 나타난 것	
발표 자료	1. 발표자료	*이메일 제출	PDF
	2. 프로토타입 게임 동영상 (필요 시)	(bohee0408@uipa.or.kr)	MP4

※ 위 제출서류를 1개의 zip 파일로 압축하여 제출(파일명 : 기업명_지스타.zip)

② 선정평가 : '25. 10. 22.(수)

- 선정방법 : 서류평가, 발표평가 후 선정
 - (서류평가) 신청서류 제출 여부, 지원 자격 여부 등 사업담당자 사전검토
 - (발표평가) 최고·최저점을 제외한 평균 점수가 70점 이상자에 한하여 고득점순으로 선정
- 평가위원회 구성 : 산업계, 학계, 유관기관 등 전문가 6인 이내로 구성
- 평가항목

평가항목	평가 기준	배점
게임 콘텐츠의 우수성 (40)	· 게임콘텐츠의 완성도 및 우수성	20
	· 유저 흡입력 및 게임 재미요소 등 게임콘텐츠 차별성, 경쟁력	20
시장진출 가능성 (30)	· 기업 전시 참가 경험 및 참가실적 보유 여부	15
	· 시장 진출을 위한 기업역량(출시게임, 매출실적 등)의 타당성	15
세부 참가계획 (30)	· 전시 참가 필요성 및 목표 실현 가능성	10
	· 전시 참가 세부 활동 전략계획 및 홍보/마케팅의 효과성	10
	· 전시 참가를 통한 시장진출 계획 및 기대효과의 적정성	10
합 계		100

4

유의사항

- 제출된 신청서와 별첨자료는 제출 후 임의 수정 또는 추가될 수 없으며 반환하지 않음
- 선정 이후 신청서의 허위사실 기록 또는 부적격 사유가 발견될 경우 선정이 취소될 수 있으며, 관련하여 발생하는 일체의 법적, 도덕적, 금전적 민·형사상의 책임은 신청자 본인에게 있음.

5

문의처

- 울산정보산업진흥원 콘텐츠사업단 울산글로벌게임센터
담당자 ☎ 052-243-7258 / E-mail bohee0408@uipa.or.kr