

『2025년 대구글로벌게임센터』 초기기업 게임콘텐츠 고도화 지원사업 참가기업 모집 공고

(재)대구디지털혁신진흥원에서 지역의 초기 단계 게임기업의 추가 성장 및 확장 발판 마련을 위해 추진하는 ‘2025년 대구글로벌게임센터 초기기업 게임콘텐츠 고도화 지원사업’의 참가기업 모집을 다음과 같이 공고하오니, 관심 있는 기업들의 많은 참여 바랍니다.

2025. 9.

(재)대구디지털혁신진흥원장

1. 목 적

- 가. 완성도 높은 게임의 고도화·품질향상 지원을 통해 초기기업의 생존율 제고
- 나. 컨설팅을 통한 방향성 수립으로 초기기업의 경쟁력 강화 및 성공적 시장 진출 도모

2. 개 요

- 가. 사 업 명: 2025년 대구글로벌게임센터 초기기업 게임콘텐츠 고도화 지원사업
- 나. 공고기간: 공고일로부터 ~ 2025. 9. 25.(목) 15:00 까지 ※ 제출기한 엄수
- 다. 지원기간: 협약체결일 ~ 2025. 12. 15.(월) 까지
- 라. 지원내용

지원유형	지원대상	지원규모	지원금	지원내용	비고
초기기업 게임콘텐츠 고도화 지원	대구지역 내 창업 5년 미만 초기기업	4개사 내외	최대 15백만원	1. 맞춤형 컨설팅 - 게임 기획 및 개발 피드백 - 사업화 및 시장진출 전략 수립 (기업당 2회 이상 참석 必) 2. 게임콘텐츠 고도화 지원 - 개발 완료된 게임콘텐츠의 고도화, 품질향상, QA 등 비용 지원	부가세 수혜기업 부담

3. 지원대상

가. 지원대상

구 분	지원대상
지 원 대 상	■ 공고일 기준, 사업등등록상 본사 소재가 대구인 게임제작/배급업 등록기업 ■ 공고일 기준, 창업 5년 미만인 게임제작/배급업 등록기업 ■ 공고 마감일(2025.09.25.)전까지 <u>출시 완료된</u> 게임콘텐츠를 보유한 기업 ※ 상기 모두 해당되어야 함

나. 지원제외 대상(공고일 기준)

1. 당해 연도 한국콘텐츠진흥원 및 대구디지털혁신진흥원, 대구글로벌게임센터(타 글로벌게임센터 포함)에서 지원사업을 통해 지원금을 직접 교부받아 완료 또는 진행 중인 사업이 총 2건 이상인 경우
※ 당해연도에 수행할 수 있는 지원사업은 최대 2개로 제한함 (단, 지원금이 50백만원 이하인 경우는 과제 수에서 제외)
※ 공고일 이후 본 과제와 타 과제에 동시 선정되는 경우에는 1개 과제는 포기하여야 함
2. 동일 게임콘텐츠로 '24년 대구글로벌게임센터 게임콘텐츠 고도화 지원사업'에 참여한 경우
3. 동일 게임콘텐츠로 '25년 대구글로벌게임센터 게임콘텐츠 제작 지원사업'에 참여 중인 경우
※ 제작 지원사업 범위: 초기기업 게임 제작, 글로벌 게임 제작(일반 지원, 연속(2년)지원)
4. 부도, 세무당국에 의하여 국세, 지방세 등의 체납처분을 받은 경우, 민사집행법에 의하여 채무불이행자명부에 등재되거나, 은행연합회 등 신용정보 집중기관에 채무불이행자로 등록된 경우
5. 콘텐츠지원사업에 따라 발생한 정산반납 대상액(지원사업 정산결과에 따라 사업자가 전담기관 및 관리기관 등에 납부해야하는 금액) 및 기술료를 체납(매출조사 거부, 회피 등 포함)하고 있는 경우
6. 신청기업 및 대표가 「보조금법」에 따라 중앙관서의 장으로부터 보조사업 또는 간접보조금의 수행대상에서 배제되거나 보조금 또는 간접보조금의 교부를 제한받은 경우
7. 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」 제31조제1항 전단에 따라 지정된 공시대상기업집단에 속하는 회사에 해당하는 경우
8. 신청과제와 동일 또는 유사한 과제로 정부(지방자치단체 및 정부사업대행기관 등)로부터 보조금 또는 간접보조금을 지원받아 과제를 수행하고 있거나 완료한 경우
9. 국세, 지방세, 4대보험(국민연금, 건강보험, 고용보험, 산재보험) 중 어느 하나라도 체납한 경우
10. 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 침해한 경우
11. 사업자, 과제참여인력, 대표권자, 업무집행권자 등 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력범죄에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 경우
12. 과거 지원사업을 통해 지원받은 국고보조금의 집행 및 정산과 관련하여 지적받은 이력이 있거나, 정보공시 불이행 등 법적 의무 불이행 이력이 있는 경우
13. [붙임3] 신청/참여제한 대상 여부확인서의 '아니다' 항목에 해당하는 경우
14. 신청 기업 및 대표가 사법기관 또는 수사기관의 수사 조사 등 법적분쟁 중인 경우

※ 선정성/사행성/폭력성 등 사업 취지에 맞지 않는 게임콘텐츠인 경우 신청 불가

4. 지원 세부내용

구 분	세부내용								
지원규모	■ 4개사 내외(기업 당 최대 15백만원)								
지원대상	■ 공고 마감일전까지 출시 완료된 게임 1개								
지원내용	<table><tr><th>구분</th><th>상세내용</th></tr><tr><td>1. 맞춤형 컨설팅</td><td>■ 수행기업과 지역 선도기업 간 1:1 맞춤 전략 수립 컨설팅 진행 - 게임콘텐츠 분석, 고도화·상용화 방향 코칭 등 - 게임 특성 및 기업 수요 분석을 통한 추진방안 제안 등 ※기업별 2회 이상 참가 필수</td></tr></table> ↓ <table><tr><td>2. 게임콘텐츠 고도화 지원</td><td>■ 제작완료된 게임콘텐츠의 고도화, 품질향상, QA 등 비용 지원 ① 품질향상 지원(CG, 배경음악, 자막, 폰트, 그래픽, UI/UX 개선, 사운드 등) ② 게임 에피소드 추가, 신규 콘텐츠 제작, 게임 시스템 고도화 ③ 그래픽 최적화, 로딩 속도 개선 등 기술 고도화 ④ QA 및 테스트 지원(기능, 호환성, 업데이트, 밸런싱 등) ⑤ 현지화 지원(번역, 언어 테스트, 번역 품질 검토 등) ※ 상기 지원내용은 예시이며, 기업 수요에 따라 지원 예정</td></tr></table>	구분	상세내용	1. 맞춤형 컨설팅	■ 수행기업과 지역 선도기업 간 1:1 맞춤 전략 수립 컨설팅 진행 - 게임콘텐츠 분석, 고도화·상용화 방향 코칭 등 - 게임 특성 및 기업 수요 분석을 통한 추진방안 제안 등 ※기업별 2회 이상 참가 필수	2. 게임콘텐츠 고도화 지원	■ 제작완료된 게임콘텐츠의 고도화, 품질향상, QA 등 비용 지원 ① 품질향상 지원(CG, 배경음악, 자막, 폰트, 그래픽, UI/UX 개선, 사운드 등) ② 게임 에피소드 추가, 신규 콘텐츠 제작, 게임 시스템 고도화 ③ 그래픽 최적화, 로딩 속도 개선 등 기술 고도화 ④ QA 및 테스트 지원(기능, 호환성, 업데이트, 밸런싱 등) ⑤ 현지화 지원(번역, 언어 테스트, 번역 품질 검토 등) ※ 상기 지원내용은 예시이며, 기업 수요에 따라 지원 예정		
	구분	상세내용							
1. 맞춤형 컨설팅	■ 수행기업과 지역 선도기업 간 1:1 맞춤 전략 수립 컨설팅 진행 - 게임콘텐츠 분석, 고도화·상용화 방향 코칭 등 - 게임 특성 및 기업 수요 분석을 통한 추진방안 제안 등 ※기업별 2회 이상 참가 필수								
2. 게임콘텐츠 고도화 지원	■ 제작완료된 게임콘텐츠의 고도화, 품질향상, QA 등 비용 지원 ① 품질향상 지원(CG, 배경음악, 자막, 폰트, 그래픽, UI/UX 개선, 사운드 등) ② 게임 에피소드 추가, 신규 콘텐츠 제작, 게임 시스템 고도화 ③ 그래픽 최적화, 로딩 속도 개선 등 기술 고도화 ④ QA 및 테스트 지원(기능, 호환성, 업데이트, 밸런싱 등) ⑤ 현지화 지원(번역, 언어 테스트, 번역 품질 검토 등) ※ 상기 지원내용은 예시이며, 기업 수요에 따라 지원 예정								
사업완료 조건	■ <u>게임콘텐츠 고도화 지원(고도화·품질향상·QA 등) 결과보고서 제출</u> ■ <u>협약 종료일까지 고도화·품질향상 등 지원 결과물을 게임콘텐츠에 적용 완료 필수</u> ※ 결과평가 시, 고도화 결과물 적용된 빌드의 게임 시연 필수 ※ 결과평가 시 고도화·품질향상 등 증빙 필수								
지원지급	■ 지원금 2회 분할 지급 - 협약체결 후 1차(70%), 중간평가 결과 ‘계속’ 판정 시 2차(30%) 지급 ※ 지원금 지급 시기 및 비율은 내부 사정에 따라 변동 가능 - 1차 교부 신청 시 이행보증보험증권 제출 필수 <table><tr><th>구 분</th><th>제출시기</th><th>보험금액</th><th>보험기간</th></tr><tr><td>이행보증보험증권</td><td>1차 교부 신청 시</td><td>지원금의 100% + 이자</td><td>협약기간 + 2개월 가산</td></tr></table> ※ 이행(지급)보증보험증권 제출시기에 미제출 시 지원 취소 및 협약 해지 등 후속 처리	구 분	제출시기	보험금액	보험기간	이행보증보험증권	1차 교부 신청 시	지원금의 100% + 이자	협약기간 + 2개월 가산
구 분	제출시기	보험금액	보험기간						
이행보증보험증권	1차 교부 신청 시	지원금의 100% + 이자	협약기간 + 2개월 가산						
참고사항	■ 맞춤형 컨설팅 2회 참여 필수								

5. 선정절차 및 평가기준

가. 선정절차

단계	선정방법		주요내용	비고
1단계	신청·서류접수		사업신청서 이메일 접수	-
2단계	선정 평가	서류검토	서류적합성 검토 심사 진행	DIP
3단계		발표평가	선정기준에 의한 항목별 평가(PT)	평가위원 5인 내외
4단계	협약체결		규정에 의거 협약 체결	-

※ 신청과제 수가 선정규모를 초과하지 않을 경우, 서류평가를 통해 선정 가능

※ 신청과제 수가 선정규모의 3배수를 초과할 경우, 발표평가 외 별도의 추가 평가절차 진행 가능

나. 선정방법

- 1) 평가위원: 지역 내·외 산/학/연/관 전문가 구성
- 2) 평가기준: 최고·최저점 제외 평가위원 점수 산술평균 70점 이상 기업 중 고득점 순 선정

다. 평가항목

- 1) 서류적합성 검토: 자격요건 적격여부, 필수서류 제출, 원본 날인 등 서류검토
- 2) 발표평가
 - 평가일정: 10월 2일(목), 예정
 - 평가기준

구 분	평가내용	배점
게임콘텐츠의 우수성 (30점)	- 출시된 게임콘텐츠의 게임성, 완성도 및 우수성 등	30
지원 필요성 (50점)	- 추진 배경 타당성 및 추진 내용의 구체성	20
	- 세부 추진계획의 적정성	20
	- 지원사업을 통한 성과 목표, 기대 성과의 실현 가능성	10
향후 계획 적정성 (10점)	- 게임콘텐츠 고도화 이후 계획의 적정성 및 후속 발전 가능성	10
예산 적정성 (10점)	- 사업비 규모 및 산출내역, 집행계획의 적정성 및 타당성	10
합 계		100

※ 상기 평가일정 및 평가항목은 추진 상황에 따라 변동 가능

라. 지원기업 선정

- 1) 평가 절차 및 항목, 기준, 일정 등 세부내용은 추진 상황에 따라 변동될 수 있음
- 2) 평가결과 적합기업이 없는 경우 선정하지 않을 수 있으며, 재공고 추진 가능함
- 3) 지원규모 및 내용 등 세부사항이 조정 될 수 있음
- 4) 필요한 경우 종합심의를 실시하며, 종합심의 시 선정과제의 최종 합격, 사업비 조정, 사업 내용 변경 관련 협의를 추가 진행할 수 있음

- 5) 발표평가 점수가 70점 이상의 사업 중 지원예산 또는 지원규모 제한으로 선정에서 제외된 기업은 후보 기업으로 관리할 수 있음
- 6) 협약체결의 취소 또는 사업 포기 등의 사유가 발생한 경우 평가 점수 고득점 순에 따라 후순위 기업 선정을 통해 지원할 수 있음
- 7) 서류적합성 검토의 경우 1개 항목 이상 Fail일 경우 불합격 판정함
- 8) 선정 및 협약 후 지원제외 대상 사유 등 결격 사유 발생 시 협약체결 취소 가능함

6. 주요일정(안)

주요일정	추진주체	추진내용
사업계획서 접수 (~ '25. 9. 5주차)	DIP/신청기업	○ 신청서 접수 및 참여제한 검토
↓		
서류/발표 평가 * 선정절차 변동 가능 ('25. 9. 5주차 ~ 10. 3주차)	DIP/신청기업/평가위원	○ 위원구성: 지역내·외 산업분야 전문가 구성 ○ 선정절차에 따른 수행기업 선정
↓		
과제 협약 (~ '25. 10. 3주차)	DIP/선정기업	○ 결과 통보 및 사업계획서 보완 ○ 협약체결 및 1차 지원금 지급(70%)
↓		
중간평가 ('25. 11. 2~3주차)	DIP/수행기업/평가위원	○ 과제수행 모니터링 및 진도점검 ○ 평가에 따른 2차 지원금 지급(30%)
↓		
최종평가 및 정산 ('25. 12. 2~4주차)	DIP/수행기업/평가위원	○ 수행과정 및 과제 결과평가 ○ 사업비 집행 적정성 검토 및 반납

※ 상기 내용은 사업 추진 상황에 따라 변경될 수 있음

7. 신청방법 및 제출서류

가. 접수 및 문의처

- 1) 접수기간: 공고일로부터 ~ 2025. 9. 25.(목) 15:00까지 ※ 접수기간 준수, 초과 시 접수 불가
- 2) 접수방법: 대구글로벌게임센터 대표 이메일 제출(dggc@dip.or.kr)
- 3) 문 의 처: 콘텐츠진흥본부 게임웹툰센터(T. 053-655-5632 / E. heiskm@dip.or.kr)

나. 제출서류

제출서류	부 수	제출방식
① 사업계획서(날인) PDF 1부, 사업계획서(날인X) HWP 1부	각 1부	- ① ~ ⑯번 서류는 날인 후 스캔하여 PDF 파일로 제출 (날인 필수) - ①번 사업계획서의 경우 한글파일(날인X)도 함께 제출 필수 - 3개월 이내 발급본 제출 필수 (단, 국세 및 지방세 완납증명서는 사업 공고일 기준 완납증명서 유효기간이 만료되지 않아야 함)
② 개인정보수집 동의서		
③ 신청/참여제한대상 여부확인서		
④ 약약서		
⑤ 중소기업 지원사업 통합관리시스템 정보 활용 동의서		
⑥(22년/23년/24년) 3개년 기업 재무제표 ※ 24년 재무제표는 기업 상황에 따라 가결산재무제표 제출이 가능하나 회계기관(사)의 인증이 있어야 함		
⑦ 법인등기부등본(법인의 경우)		
⑧ 법인인감증명서 사본 (개인사업자는 대표자 인감증명서)		
⑨ 사업자등록증 사본		
⑩ 대표자 주민등록등본		
⑪ 사용인감계(사용인감계 사용 시)		
⑫ 국세 및 지방세 완납증명서		
⑬ 게임제작/배급업등록증		
⑭ 사업계획서 상 책정된 구매, 임차, 용역 등의 금액에 대한 견적서 및 사업자등록증		
⑮ 게임 출시 성과 증빙(매출액, 다운로드 수, 플랫폼 출시, 계약 등 관련 증빙) (해당시)		
⑯ 기타 증빙자료(해당시)		
⑰ 게임시연 동영상		
⑱ PT 발표자료		

※ 추진 상황에 따라 필요한 추가 서류 제출 요청 가능

※ 협약 시 수정사업계획서, 국세/지방세 납부확인서, 인감증명서 등 추가 서류 제출 필요

※ 서류 누락, 오기재, 날인 누락 등 별도 안내하지 않으며, 이에 대한 불이익은 신청기업의 책임임

다. 접수안내

- 각 서류는 PDF로 제출하며, 전체 파일은 1개의 압축파일(zip)로 제출
 - ※ 사업계획서의 경우 PDF(날인O) 1부, HWP(날인X) 1부 제출
- 각 서류의 파일명은 상단 제출서류 리스트의 번호 및 이름과 동일하게 제출
- 압축파일명은 '[게임콘텐츠 고도화지원] 기업명'으로 제출

8. 유의사항

- 본 사업은 「문화산업진흥기본법」, 「보조금관리에관한법률」 및 동법 시행령, 기획재정부 「국고보조금통합관리 지침」, 「보조금정산보고서작성지침」, 「보조금정산보고서검증지침」, 「보조사업자정보공시세부기준」, 한국콘텐츠진흥원 「콘텐츠지원사업관리규칙」, 「콘텐츠지원사업협약및수행관리지침」, 「콘텐츠지원사업평가및심의지침」에 의거하며, 신청기업 및 수행기업은 관련 법령 및 규정을 숙지하고 준수해야 함
- 위 법령, 규정에 명시되지 않은 사항은 대구디지털혁신진흥원의 규정을 적용함
- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 관련 법령 및 규정의 미숙지로 인한 불이익 전부 신청기업, 수행기업의 책임으로 봄 ※ 공고에 미 명시된 내용에 대해서도 관련 법령, 규정, 지침에 따름
- 평가 절차 및 기준, 일정 등 사업 세부내용은 추진 상황에 따라 변동될 수 있음
- 지원 대상으로 확정통보 받은 수행기업은 이행(지급)보증보험증권 등 협약체결에 필요한 구비서류를 작성하여 제출하여야 하며, 기한 내 관련 서류를 제출하지 못할 경우 선정이 취소될 수 있음
- 타 기관으로 과제 중복지원이 발견될 경우 과제 탈락 및 협약 해지 될 수 있음
- 협약 이후에도 지원제외 대상 사유 등 결격 사유 발생 시 협약체결 취소, 환수 등 제재조치 가능함
- 동일한 내용으로 우리원이나 타 지원기관(정부 및 공공기관)으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우에는 협약 체결 이후에도 협약취소, 지원금 회수, 참여제한 등의 제재조치를 취할 수 있음
- 제출된 신청서는 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 제출 서류는 인감을 필수 날인해야하며, 날인하지 않은 경우 해당 내용은 인정하지 않음
- 제출방법 또는 서류 누락, 오기재 등 별도 안내하지 않으며, 이에 대한 불이익은 수행기업의 책임임
- 제출된 서류의 내용에 허위사실이 확인될 경우 협약 해지, 지원금 회수 등의 제재조치를 받을 수 있음
- 제재사유 발생 시 제재조치를 취할 수 있으며, 해당 내용은 공개될 수 있음
- 수행기업은 과제 협약기간 종료일까지 과제 개발을 완료하고 최종 결과물을 제출해야하며, 종료일로부터 7일 이내 실적보고 및 정산을 완료해야 함
- 과제 결과물에 대해 한국콘텐츠진흥원, 대구시, 대구디지털혁신진흥원 등 관련 기관에서 홍보·마케팅 등 공공의 목적으로 무상 활용될 수 있음
- 완성 결과물을 제출하지 못하거나, 지원금의 부당(유용, 횡령 등) 사용 등 기타 협약의 해약 여건이 발생될 경우, 해당 사업자로 부터 지원금을 환수할 수 있으며, 별도의 제재 조치 가능함
- 정부와 지자체 중소기업 지원사업의 효율적 수행을 위해 운영하는 「중소기업 지원사업 통합관리시스템」의 지원 이력 정보 등의 수집·조치를 위한 ‘중소기업 지원사업 통합관리시스템 정보 활용을 위한 동의서’를 제출하여야 함
- 과제수행기관은 지원금을 별도의 계정(계좌)으로 구분·관리하여야 하며, 투명성 확보를 위해 수행기업은 지원 과제와 관련한 자금 집행 및 기업 매출현황 등에 대해 회계법인의 검증을 받아야 함
- 사업비를 당초의 목적대로 집행하지 않거나 임의로 제작을 중단할 경우, 관련법에 따라 사업비의 환수와 필요한 제재조치 등을 취할 수 있음
- 수행기업은 문체부 문화예술계 성희롱·성폭력 근절 대책(2018.03.)에 따라 성희롱 예방교육 이수 확인서를 결과평가 전까지 필수로 제출하여야 함
 - ※ 남녀고용평등법 및 일 가정 양립 지원에 관한 법률 제13조 및 제39조에 근거, 사업장 내 성희롱 예방교육 의무 부과 및 미실시 시 과태료가 부과됨
 - ※ 문체부 문화예술계 성희롱·성폭력 근절 대책(2018.03.): 공모사업 등 지원 시 성희롱 예방교육 이수 확인서 및 성범죄 예방 노력을 담은 서약서 제출 의무(수행기업 대표자, 과제책임자, 과제 참여인력 모두 이수 확인서 제출 필수)
- 관리기관은 사업종료 이후 5년간 수행기업에 대한 실적 성과를 요청할 수 있으며, 수행기업은 요청일로부터 7일 이내에 제출하여야 함
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있으며, 변경 시 수정공고를 추진함