

# BGC 예비 개발자 점프업 지원 사업 (UGC 창작 엑셀러레이팅) 참가자 모집공고

(재)부산정보산업진흥원에서 부산지역의 창의적이고 독창적인 게임 개발 인재 발굴 및 예비창업자(팀) 육성을 위하여 <BGC 예비 개발자 점프업 지원 사업(UGC 창작 엑셀러레이팅)>에 도전할 참가자를 모집합니다. 무궁한 역량과 가능성을 지닌 여러분의 많은 관심과 참여 바랍니다.

## 1 사업개요

- 사업명 : BGC 예비 개발자 점프업 지원(UGC 창작 엑셀러레이팅)
- 사업목적 : 창의적인 아마추어 개발자(팀)를 발굴하고, 인디게임 개발 멘토링 및 UGC 창작 지도를 통해 게임콘텐츠 개발자로의 성장 지원
- 사업기간(안) : 2025. 8. ~ 2025. 12.  
※ 부문별 추진일정에 따라 사업기간은 변동될 수 있음

## 2 지원내용

### 지원대상 및 지원규모

구분	지원대상	지원규모
UGC 창작 엑셀러레이팅	부산 소재 UGC 창작에 관심 있는 대학생, 예비창업자, 중·고등학생	6인

### 지원 제한대상

- ① 개발콘텐츠가 게임콘텐츠가 아닌 경우 (모바일앱, 애니메이션 등)
- ② 개발콘텐츠가 사행성게임, 선정성게임 등 사회적 물의를 일으킬 수 있다고 판단되는 게임콘텐츠인 경우
- ③ 초등학교 재학생 또는 휴학생 등 해당 사업의 지원 내용에 참여가 불가능한 경우
- ④ 개인사업자 및 법인사업자 등록이 완료된 창업기업
- ⑤ 정부 및 진흥원 지원사업에 참여 혹은 참여 제한 및 제재 중인 자 또는 해당 인원을 포함한 팀
- ⑥ 과거 동일 프로젝트 및 구성원으로 진흥원에서 지원하는 유사 사업에 선정된 이력이 있는 경우  
(유사 사업 : BGC 게임 창작 챌린지, 게임창작 팀워크 챌린지, 게임개발 스튜디오 성장 패키지, BuStar 챌린지 게임 공모전 등)

※ 게임개발 패스파인딩, UGC 창작 엑셀러레이팅 분야의 중복지원은 가능하되, 중복 수혜는 불가함.

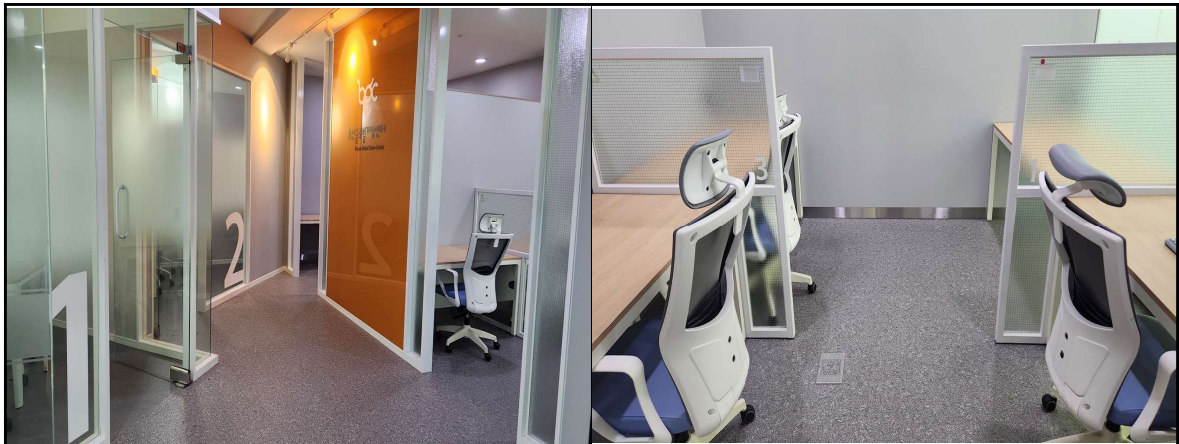
## □ 지원내용

구분	지원대상
UGC 창작 엑셀러레이팅	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 제작·창업지원금 지원</li> <li>- 제작 결과물의 사업화 촉진을 위한 투자, 크라우드펀딩 등 교육 제공</li> <li>- 유료작품 데모데이 및 성과발표회 개최 지원(25. 12)</li> <li>- 지스타 등 주요 게임행사 참관 지원 등</li> <li>- 개발공간(인디랩) 지원</li> <li>- UGC 창작을 위한 에디터 활용 교육, 콘텐츠 기획, 게임 개발 등 전문가 엑셀러레이팅 제공</li> </ul>

### 3 (UGC 창작 엑셀러레이팅) 세부 지원내용

#### □ 제작공간 지원

- 부산글로벌게임센터 인디랩 내 팀별 제작공간 지원
  - 지원기간(안) : 2025. 9. ~ 2026 6. / 약 10개월 (※ 사용시 입주계약 체결)
  - 주요내용 : 부산글로벌게임센터 게임스테이션 임대료/관리비 100% 지원, 인터넷, 가구 등 지원



부산글로벌게임센터 인디랩

#### □ 멘토링 프로그램 운영

- UGC 창작 멘토-멘티 프로그램 운영(안)
  - UGC 현업 종사자 및 게임 산업계 전문가를 초빙하여 멘토링 프로그램 운영
  - 진행분야 : 4개 분야(에디터 활용, 콘텐츠 기획, 게임 개발, 창업멘토링)
  - 진행일정 : 2025. 9. ~ 2025. 11.

구분	진행횟수	비고
에디터 활용	3회	키오프 미팅 포함, 9~10월의 경우, 각 분야별 1회씩 멘토링 진행, 11월의 경우, 각 분야별 2회씩 멘토링 진행
콘텐츠 기획		
게임 개발		
창업멘토링	1회	사업화 및 창업 과정 관련 교육 진행

※ 오프라인 진행을 원칙으로 하되, 특별한 사유가 있을 경우 온라인 진행 예정

※ 추후 현업 종사자/전문가 섭외 및 일정에 따라 프로그램 일정 및 세부내용 변동 가능

- 진행장소(안) : 부산문화콘텐츠콤플렉스 해운대 또는 태종대실

- 진행내용

▶ UGC 창작 관련 분야별 컨설팅 및 월별 미션 진행

▶ 월별 미션 달성 및 프로토타입 제작 우수팀 대상 제작지원금 지원

## □ 제작·창업지원금 지원

- 제작지원금 적립

▶ 월별 미션 : 멘토링 진행 시 팀별 제작 중인 게임콘텐츠의 개발 단계 및 상황을 고려하여 각 분야별 월별 미션 제시

▶ 월별 미션 평가방법 : 담당 멘토가 평가 진행, 100점 만점에 70점 이상 달성 시 성공

▶ 제작지원금 적립 : 월별 미션 달성 시 팀별 500천원 규모 제작지원금 적립(팀별 총 1,500천원 규모)

구분	10월	11월(미션 2회 진행)	합계
제작지원금 적립	500천원	500천원	1,500천원

- 최종 프로토타입 평가방법

▶ 12월 초 멘토링 종료 이후 최종 게임 실행 파일 및 기획안 제출

▶ 외부 평가위원 배석 발표(인터뷰) 평가 진행

▶ 최종 프로토타입 발표회에서 최종 순위 발표

▶ 순위별 창업지원금 지원

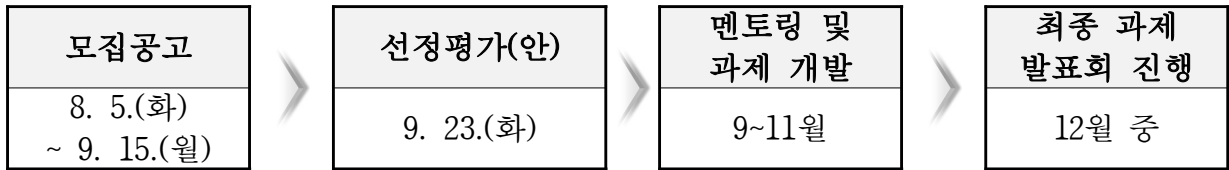
구분	1위	2위	3위	4~6위
창업지원금	3,500천원	2,500천원	1,500천원	1,000천원

▶ 총 지원금(제작지원금+창업지원금)

구분	1위	2위	3위	4~6위
총 지원금	5,000천원	4,000천원	3,000천원	2,500천원

## 4 추진 일정 및 선정계획

### □ 추진 일정(안)



### □ 선정절차

- 인터뷰평가 : 신청서 내용을 바탕으로 심층 인터뷰 및 게임 기획안 발표 진행

항 목	평가내용	배점
지원사업 적합성	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 참가자(팀)의 역량과 지원사업과의 적합성</li> <li>※ UGC 창작 액셀러레이팅의 경우, 개인을 팀으로 간주함.</li> <li>· 향후 지속적인 게임 개발 및 창업에 대한 의지</li> </ul>	20
게임콘텐츠 우수성	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 개발 게임콘텐츠 컨셉의 창의성 및 독창성</li> <li>· 프로그래밍, 디자인 등 게임 개발 요소의 우수성</li> </ul>	30
미래 성장 가능성	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 지원사업 멘토링을 통한 향후 발전 가능성</li> <li>· 팀 목표 및 향후 계획의 구체성과 실현 가능성</li> <li>· 게임 기획의 구현 가능성 및 완수 가능성</li> </ul>	50

### □ 선정방법

- 종합평점 100점 만점 중 70점 이상의(최고점, 최저점 제외) 신청자 중 고득점순으로 선발 ※동점자의 경우, 총점이 높은 지원자(팀)를 선발
- 신청 팀(또는 개인)이 모집규모를 초과하지 않을 경우 적격심사로 진행

### □ 평가결과 통보 : 개별 고지

## 5 신청안내 및 문의처

### □ 신청방법

- 공고 및 접수기간 : 2025. 8. 5.(화) ~ 9. 15.(월)
- 제출서류

구분	내용	비고	
필수	붙임1	신청서	- 붙임1 : UGC 창작 엑셀러레이팅
	붙임2	참가자(팀) 소개서	
	붙임3	개인정보 활용동의서	팀 참가 시 팀원별 작성
	기타	콘텐츠 소개서(기획안)	PPT 형식 / 10페이지 이상
사업자등록상태 조회 내역		전 지원자 필수 제출 ※국세청 홈택스에서 '사업자상태 조회(주민등록번호)' 후, 캡처 화면 PDF 제출 (주민번호 뒷자리 블라인드 처리 후 제출)	
선택	포트폴리오		

※ 모든 제출 서류를 1개의 zip 파일로 압축하여 제출 (zip 파일명 : 팀명(성명)\_콘텐츠명.zip)

- 접수방법 : 이메일 접수(접수처 : [hhlee@busanit.or.kr](mailto:hhlee@busanit.or.kr))
- 유의사항
  - UGC 창작 엑셀러레이팅의 경우, 개인을 팀으로 간주함.
  - UGC 창작 엑셀러레이팅의 경우, 지원 가능한 게임콘텐츠의 범위를 '로블록스' 에서 활용 가능한 UGC 게임콘텐츠로 한정함.

### □ 유의사항

- 제출된 신청서와 별첨자료는 제출 후 임의 수정 또는 추가될 수 없으며 반환하지 않음
- 특별한 사유 없이 전문가 컨설팅 3회 이상 불참 또는 챌린지 미션을 50% 이상 실패할 경우 선정 취소 및 입주 지원 취소, 누적 제작지원금 수령 불가
- 개발 프로젝트가 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 침해한 경우 선정 취소 및 입주 지원 취소, 누적 제작지원금 수령 불가
- 활동 중도 포기 시 입주 지원 취소 및 누적 적립금 수령 불가
- 선정 이후 신청서의 허위사실 기록 또는 부적격 사유가 발견될 경우

선정이 취소될 수 있으며, 관련하여 발생하는 일체의 법적, 도덕적, 금전적 민·형사상의 책임은 신청자 본인에게 있음

□ 문의처

- 문의 : 부산정보산업진흥원 게임산업팀 이환희 선임  
(051-749-9181, [hhlee@busanit.or.kr](mailto:hhlee@busanit.or.kr))