

2025년 미래내일 일경험 사업(프로젝트) 디자인주도 일경험 프로그램 참여기업 모집

I 추진개요

- 사업내용 : 미취업 청년을 대상으로 인턴형 일경험 프로그램을 통해 직접 실무를 수행하면서 실전형 직무역량 강화
- 추진목적 : 청년에게 다양한 일경험 기회를 제공하여 원활한 노동시장 진입 촉진
- 프로그램명 : 디자인주도 일경험 프로그램

디자인분야 실전형 프로젝트를 8주간 수행하고 디자인 전문멘토의 코칭을 받아 결과물을 제출하는 방식의 일경험 프로젝트

- 프로젝트 기간 : 8주
- 직무구분 : 디자인 분야
- 참여청년 : 15세 이상~34세 이하 미취업 청년
- 참여인원 : 최소 4명 ~ 최대 20명(1팀 4명 구성)

II 지원내용

□ 참여기업 대상

- 시각디자인, UI/UX, 제품디자인 등 디자인 분야별 특화 프로젝트 운영이 가능 산업디자인 전문 기업
- 지역 전략산업과 연계한 신기술 분야, 유망기업 등 핵심역량을 보유한 고부가가치 창출이 가능한 기업 등
- 사회적 가치를 창출하고 지속가능한 프로젝트 수행 가능기업 및 기관 등

□ 참여기업 혜택

- 신상품 기획 등 실무 운영과 관련하여 청년들과의 협업 기회제공
- 지역 우수 청년들과의 프로젝트 운영으로 창의적인 최종 결과물 확보
- 참여기업의 홍보 및 사회적 가치 실현, 우수 인재 채용연계
- 디자인 전문 실무진으로 구성된 전문 멘토단 구성, 맞춤형 멘토링 실시

□ 주요내용

○ 참여기업 지원금 : 참여청년 1인당 10만원 지원

항 목	내 용
프로젝트 제안	· 예시) BI개발 및 패키지디자인, 신상품 개발관련 굿즈 제작, 타겟 확장을 위한 아이디어 발굴 등
참여청년	· 분야에 맞는 디자인전공 청년 매칭 (1팀 3~4명 구성)
결과물	· 프로젝트 완료 후 기업은 청년들이 제작한 결과물 제출

Ⅲ 참여대상 별 역할

□ 부산디자인진흥원(운영기관)

- 디자인개발 프로젝트 선발, 프로젝트 팀 구성 및 운영
- 프로젝트 팀 사전직무교육 구성 및 실시(1인 15h)
- 디자인 전문멘토 섭외 및 직무분야별 담당 전문 멘토 구성

□ 참여기업(공공기관,공기업,비영리단체, 일반기업 등)

- 기업에서 필요로 하는 디자인개발 프로젝트 제안 및 관리
- 현업에서 실제 수행하는 과업에 기반 하여 직무분야별 프로젝트 기획, 제안 및 관리
- 프로젝트 수행을 위한 행정 제반사항 등

□ 참여청년

- 지역 디자인학과 대학 연계, 디자인 관련 전공자
- 실무기반 기업의 실무 프로젝트 수행(8주) 후 최종 결과물 도출

□ 전담 멘토

- 프로젝트 디자인 개발을 위한 참여청년 전문 멘토링 실시

※ 디자인전공 대학교 교수, 컨설팅 분야 경력 5년 이상, 프로젝트 수행 관련 분야 경력 3년 이상 등 디자인 전문 멘토단 운영으로 맞춤형 멘토링 실시

□ 2024년 미래내일 일경험 프로젝트 주요 결과물

		
<p>[엑토]국내시장 공략용 키보드 및 마우스세트 디자인</p>	<p>[넥센타이어] 프리미엄 포크리프트용 타이어 디자인</p>	<p>[아델라기] 소행성빵 선물세트 패키지 디자인</p>

IV 추진절차



V 제출 및 문의처

- 공고기간 : 공고일 ~ 2025. 9. 1.(월), 18:00
- 제안서 작성 후 이메일 제출 (seonmi6421@dcb.or.kr)
- 문의사항 : (재)부산디자인진흥원 산업혁신팀 (051-790-1089)
- ※ 수요조사 후 향후 추가 서류작성 예정

붙임 : 프로젝트 제안서 1부. 끝.

[붙임 1]

프로젝트형 일경험 프로젝트 제안서

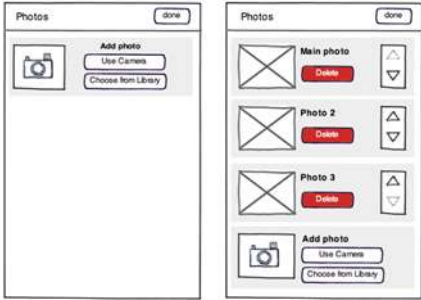
제안기업 명	대한상공회의소		
사업장 주소	서울특별시 중구 세종로 39		
담당자명	홍길동	직급	과장
담당자 연락처	010-1234-5678	담당자 이메일	abcde@naver.com

프로젝트명	당근마켓 앱 개선 프로젝트		
직무 분야	<input type="checkbox"/> 경영·사무 <input type="checkbox"/> 광고·마케팅 <input type="checkbox"/> 생산·제조	<input type="checkbox"/> 금융·회계 <input type="checkbox"/> IT <input type="checkbox"/> 공공행정	<input type="checkbox"/> 영업·해외영업 <input type="checkbox"/> 연구·R&D <input checked="" type="checkbox"/> 기타 (디자인)

■ 프로젝트 개요

프로젝트 소개 제안배경 및 제안내용 * * 프로젝트 결과물을 예측할 수 있는 내용으로 상세히 작성	<p>- 제안 배경 당근마켓 앱은 월간 이용자 수 1800만명 이상이 사용하고 있는 앱으로, 지역기반 중고거래 앱입니다. 얼마전 사용자 개선요청에 유사 판매 물품 숨김처리에 관한 민원 요청이 많았습니다.</p> <p>- 제안 내용 당근마켓에서는 유사 판매 물품 분류 AI시스템을 개편하여 사용자 불편 사항을 해소하고자 프로젝트를 제안합니다. ***구체적으로 작성할 것.***</p>		
수행기간(예정)	2025.09.01.~2025.10.31. (8주)		
수행팀(수)	2팀	1팀당 팀원(수)	4명
코칭계획 (2회 이상)	1회차 : 앱 활용 AI 코드 리뷰 및 관련 DB제공 2회차 : AI 학습 결과 피드백 3회차 : 앱 개선 상황 피드백		

■ 프로젝트 결과 및 예상 결과물

주요 결과	소스 코드		
예상 결과물			

이미지 필수 첨부

■ 참여청년 필요 역량

필요역량	파이썬, 인공지능 프로그래밍, DB관리 등
------	-------------------------

■ 기대 효과 및 활용 분야

기대 효과	- 당근마켓의 유사 판매 물품 분류 시스템으로 사용자의 불편 사항 해소
참여기업 결과물 활용 계획	- 당근마켓 유사 판매 물품 분류 AI시스템 개편에 활용

※ 프로젝트 승인 시 주요 확인사항으로 구체적으로 기술할 것

■ 사전직무교육

사전직무교육	-
--------	---

■ 기타 사항

참여청년에게	- 프로그래밍 기초가 없는 청년도 지원 가능 - 열정을 가지고 성실히 참여할 청년들의 많은 지원 부탁드립니다.
별첨파일	- 별첨1. 당근마켓 앱 개선 프로젝트 상세 - 별첨2. 사전직무교육 운영 계획서

상기 내용과 같이 프로젝트형 청년 일경험 지원사업에 프로젝트를 제안합니다.

[재]부산디자인진흥원 귀하