

[공고번호 제2025-41호]

2025년 경북지역기반 게임산업육성사업

2025 경북 게임콘텐츠 수출상담회 참가기업 모집 공고

2025. 7.

2025 경북 게임콘텐츠 수출상담회 참가기업 모집 공고

문화체육관광부와 경상북도, 경산시가 지원하고, (재)경북테크노파크가 수행하는 「2025 경북 지역기반 게임산업 육성사업」의 일환으로, 도내 게임 관련 기업에게 신규 해외 판로개척 및 수출 기회를 제공하기 위해 수출상담회를 개최하고자 하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2025년 7월 31일

(재)경북테크노파크 원장

I 지원사업 개요

가. 지원목적

- 한국 게임에 대한 관심이 높은 동남아시아(태국) 지역의 판로 확대
- 경북 우수 게임 콘텐츠의 해외시장 진출 지원과 수출 경쟁력 강화
- 태국게임쇼 × 게임스컴 아시아를 통해 글로벌 게임 트렌드 및 해외 시장 동향 파악

나. 행사개요

- 행사명 : 2025 경북 게임콘텐츠 수출상담회
- 행사기간 : 2025. 10. 15.(수) ~ 10. 19.(일) / 4박 5일간
- 행사장소 : 태국 방콕(퀸 시리킷 국립 컨벤션 센터)

다. 지원규모 및 기간

- 사업명 : 2025 게임콘텐츠 수출상담회 참가 지원
- 모집대상 : 해외시장 진출을 계획 중인 경북 소재지 게임 관련 기업
- 모집규모 : 10개사 내외
- 공고기간 : 2025. 7. 31.(목) ~ 8. 8.(금) 14:00
- 모집기간 : 2025. 8. 4.(월) ~ 8. 8.(금) 14:00 (* 접수기간 이후 접수불가)

II

지원대상 및 내용

가. 지원대상 : 아래 요건을 모두 충족하는 기업

- 공고일 기준 사업자등록증 상 본사 소재지가 경상북도인 게임기업
 - 지사의 경우, 설립 후 경상북도 소재 6개월 이상 상주인력 3명(거주 증빙필수) 이상 보유한 기업
- 신청일 기준 게임제작업 또는 게임배급업 등록을 완료한 기업
- 모바일 게임, 실감형(VR/AR/XR/MR 등) 게임, PC게임, 콘솔게임 등, 인디 등 게임 관련 콘텐츠 보유 기업
 - 개발이 완료되어 글로벌 시장진출을 준비 중인 게임
 - 출시 예정으로 사전 홍보를 통한 퍼블리싱 또는 계약 준비 중인 게임

지원제외 대상기업

- ✓ 단순 시장조사, 컨퍼런스 참가 등의 목적으로 신청하는 기업
- ✓ 국세 또는 지방세, 4대보험 체납 중인 있는 기업
- ✓ 경북 또는 한국콘텐츠진흥원 사업 참여에 제재 조치를 받은 기업
- ✓ 참가 신청 관련 서류 미비 및 허위사실 등을 기재한 기업
- ✓ 당해연도 동일 전시회에 대한 타기관 참가지원 중복 수행인 경우

나. 지원사항 : 기업당 최대 2인 신청

- 글로벌 수출상담회 개최(1:1 바이어 매칭 및 상담공간 제공)
- 전문가 심층 분석 리포트 및 네트워킹 만찬 제공
- 이동 차량, 숙박(기업당 2인 1실), 식사 등 편의사항 제공
- 전문 통역, 항공료(기업당 1인 편도) 지원
- 참가기업 홍보 마케팅 지원(참가자 개별 매거진, 홍보 물품 등)
- 태국게임쇼 × 게임스컴 아시아 B2B, B2C 티켓 제공
- ※ 위 지원내용 외에 발생 비용 일체(출장자 항공료 및 체재비 일부, 상담용 개별 노트북, 기타 업체 사정으로 인한 추가 경비 등)는 기업 개별 부담

Ⅲ

추진일정

단 계	일 정	추진내용
모집공고 및 신청접수	모집공고 : '25. 7. 31(목). ~ 8. 8(금). 신청접수 : '25. 8. 4(월). ~ 8. 8(금). 14:00	<ul style="list-style-type: none"> ○ 기업 모집공고 및 신청접수 - 8/8(금) 14:00 마감시간 준수
선정평가위원회 개최	2025. 8. 12(화).	<ul style="list-style-type: none"> ○ 서면평가 실시 ○ 8/13(수)까지 선정결과 통보 예정
참가사 자료 취합	2025. 8월	<ul style="list-style-type: none"> ○ 참가사 출장사항 준비 ○ 참가사 매거진 자료 취합 ○ 참가사 홍보물품 확정 등
바이어 발굴 및 매칭	2025. 8월 ~ 9월	<ul style="list-style-type: none"> ○ 신규 및 유력 바이어 발굴 참가기업-바이어 상담 매칭
수출상담회 개최	'25. 10. 15(수). ~ 10. 19(일).	<ul style="list-style-type: none"> ○ 해외(태국) 수출상담회 개최 및 운영 ○ 신청기업-바이어 1:1 수출상담회 운영
결과물 제출	~ 2025. 11. 7(금).	<ul style="list-style-type: none"> ○ 결과보고서 1식 ○ 지원성과(수출실적, 계약 등) 1식 ○ 설문조사 1식 등

※ 상기 일정은 변동 가능

가. 접수방법

- 접수기간 : 2025. 8. 4.(월) ~ 2025. 8. 8.(금) 14:00까지
 ※ 접수기간 외 접수는 불가하오니 기간 엄수 바랍니다.
- 접수방법 : (재)경북테크노파크 홈페이지(www.gbtp.or.kr) 공고/안내-사업공고-경북TP-해당 건 모집공고에서 “신청하기” 로 접수
 ※ 신청서 등 제출서류는 접수기간 내 접수완료 건에 한하여 인정
- 문의처 : (재)경북테크노파크 ICT융합산업팀 안진주 책임
 ☎ 053-819-8174, E메일 : anjinju2000@gbtp.or.kr

나. 접수 유의사항

- 참가신청서 제출 이후 일정, 진행사항 등 안내사항 전반에 대하여 신청서에 기재된 담당자에게 문자 및 이메일로 안내·공지 예정(담당자 변경 시 안내 필수)
- 모든 제출서류는 최근 3개월 이내 발급된 서류로 제출
- 지원기업으로 선정된 이후 지원성과(수출실적, 계약 등) 및 설문조사 참여·제출 등 경북테크노파크가 요구하는 사항에 대해 정보 비공개 없이, 적극 협조하여야 함
 ※ 제출자료는 지원사업 성과 등 내부적으로 활용, 외부 미공개
- 지원기업은 선정 이후 무단 중도 포기, 본 공고문 및 관련 법령·규정 등을 위배하거나 참가신청 내용을 허위 또는 부당한 방법으로 작성한 경우 선정 취소될 수 있음
 ※ 해외 수출 지원사업 참여 제한 등 불이익 조치를 받을 수 있음
- 본 지원사업 관련 사항 미숙지로 발생하는 불이익 및 그에 따른 책임은 신청인에 귀속됨

다. 제출서류 목록

구분	제출서류	유의사항	파일 형식
사업수행	1 참가신청서(서식1)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 참가신청서/전시 게임 소개자료 함께 압축(zip)하여 제출 ○ 첨부된 추가신청서 양식 작성 후 날인, 스캔하여 첨부 - 참가신청서로 평가를 진행하므로 정확하고 상세하게 작성 - 인감 날인이 없는 신청서는 무효 처리(평가제외) <p>※ 제출된 자료는 평가용으로만 사용되며, 대외 공개하지 않음</p>	한글, PDF, 모두 제출
	2 개인정보 수집·이용 제공 동의서(서식2)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 서명 또는 날인 없는 신청서는 무효 처리(평가제외) 	PDF
	3 외국어 홍보물(보유 시 제출) (영문 및 국문 카탈로그, 동영상 등)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 영문 및 국문 카탈로그 제출 ○ 기타 외국어 카탈로그 보유시 추가 제출 가능 ○ 용량 초과로 등록이 안될 경우 담당자 이메일로 별도 제출 <p>※ 해당항목만 별도 제출 가능, 이외 서류는 홈페이지에서 접수</p>	PDF
증빙자료	1 사업자등록증 사본(해당 시)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 공고일 3개월 이내 	PDF
	2 게임제작업등록증 또는 게임배급업등록증	<ul style="list-style-type: none"> ○ 게임제작업등록증 또는 게임배급업등록증 둘 중 하나 제출 	PDF
	3 법인등기부등본(해당 시)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 공고일 3개월 이내 ○ 개인사업자 또는 예비창업자의 경우, 해당사항 없음 	PDF
	4 법인인감증명서(해당 시)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 개인사업자 또는 예비창업자의 경우, 해당사항 없음 	PDF
	5 국세 및 지방세, 4대보험 완납증명서	<ul style="list-style-type: none"> ○ 증명서 유효기간이 접수마감일 기준 유효기간 내 발급분 	PDF

V

선정평가

- 서면심사(심사위원 5인 이상), 선정평가 종합점수 70점 이상을 대상으로 고득점 순 선정
- 신청기업이 모집 규모를 초과하지 않을 경우, 적합성 평가를 통해 선정 예정
- 평가과정에서 필요시 추가자료 제출을 요청할 수 있으며, 선정기업의 참가 취소 시, 후 순위 기업에 참가 기회 제공
(70점 이상 기업 중 고득점순 후 순위 지원)
- 평가기준 : 경쟁력, 비즈니스 역량, 기대성과 등 종합평가

평가지표		평가내용	배점
구분	세부 지표		
기업 및 게임의 경쟁력	기업 역량	· 기존 해외진출 성과와 실적 - 최근 3년간 해외진출을 위한 역량강화 활동, 기 진출 내역 - (해당시) 최근 3년간 수출상담회 참가 실적	10
		· 수행관리 및 운영체계 - 조직 구조(수출 및 해외영업 관련 부서, 업무분장, 인력의 존재) - 주요 인력 및 수출상담회 참가 예정자의 전문성(기술, 서비스 및 외국어 가능자), 예산, 네트워크의 우수성	10
	게임 완성도	· 게임의 완성도 및 경쟁력 - 게임 빌드의 진행도(알파버전, 베타버전, 상용화 등) - 개발 컨셉, 아이디어 등의 차별적 요소 - 주요 기술 및 개발 인력 등의 개발 역량	20
글로벌 비즈니스 역량	해외 시장 진출	· 해외 서비스 준비정도 및 해외진출 경쟁력 - 기존 해외진출 현황, 국내외 성과, 현지어 빌드 보유 여부 등	30
	준비도	· 해외시장에 맞는 게임성 확보 여부 - 해외유저 대상 BM, 해외유저와 부합하는 재미요소, 트렌드 접목 등	
기대 성과	참가 계획 및 목표	· 참가전략 및 성과목표 - 참가 목적 및 참가 목표의 타당성 - 현장 비즈니스 미팅계획, MOU 체결, 계약 계획 등 세부 활동계획 - 비즈매칭 및 수출계약의 구체성과 실현 가능성	20
		· 추진 의지 - 기업의 해외시장 진출 의지 - 신청서 및 추가자료의 충실도(참여의지, 적극성)	10
총계			100