

「2024년 경기지역 경험형 스마트마켓 지원사업 모집공고」

스마트 기술을 접목해 일상과 차별화된 경험 소비를 제공하는 경험형 스마트마켓 지원사업을 아래와 같이 공고하오니 많은 참여바랍니다.

2024년 2월 13일
경기지방중소벤처기업청장

1. 경험형 스마트마켓 사업 개요

□ 추진목적

- 오프라인 매장만이 가지는 경험적 탁월성을 스마트기기를 활용해 제공함으로써 소상공인의 브랜드 경쟁력을 강화하고 디지털 친화적인 환경 조성

□ ‘경험형 스마트마켓’ 정의

- 소상공인 오프라인 매장 경쟁력 제고를 위해, 스마트요소(경험요소를 구현하기 위한 스마트기기)를 활용한 경험요소(오프라인 매장만의 이색체험 또는 색다른 경험)를 구축하는 지원사업

※ 지원 사례

순번	업종	주요내용
1	제조업	<ul style="list-style-type: none">이니셜 각인 기기를 이용하여 유일한 이니셜 각인 체험을 제공하고 3D프린터로 가죽공예키트 개발하여 다양화(경험요소) <u>이니셜 각인 기기 및 의자와 테이블 지원</u>(스마트요소) 가죽공예키트 개발 및 교육을 위한 <u>3D 프린터 지원</u>
2	교육 서비스업	<ul style="list-style-type: none">공예의 도시 청주의 최초 유리공예 공방으로 다양한 장비를 활용하여 체험의 저변 확대(경험요소) <u>유리 공예 블로잉 체험을 위한 장비 지원</u>(스마트요소) 유리공예 블로잉에 투입된 글로리홀

* 경험요소는 스마트기기 체험에 국한되지 않으며, 라이프스타일 등 맥락 요소도 포함

□ 지원내용

- (지원대상) 경험요소 및 스마트요소 구현이 가능한 도·소매업 소상공인
- (지원규모) 총 13개사 내외 (업체당 국비 최대 18백만원)
- (지원내용) 오프라인 매장의 경험요소와 스마트요소 지원,
컨설팅 및 교육, 현판 등 지원

2. 세부 지원 내용

- 경험요소 및 스마트요소

구분	지원항목 예시
경험 요소	<ul style="list-style-type: none">• 최대 12백만 원 지원(자부담 8백만 원, 부가세 별도)• 경험형 콘텐츠 구현을 위한 시설, 장비, 인테리어 등 인프라 구축비용<ul style="list-style-type: none">- 인테리어 공사, 진열장, 테이블, 의자 등• 이외 경험형 콘텐츠 구현을 위한 인프라 구축비용으로 인정되는 경우<ul style="list-style-type: none">* 소모성 제품 또는 재판매 가능한 제품 구입비용은 지원불가
스마트 요소	<ul style="list-style-type: none">• 최대 6백만 원 지원(자부담 1.5백만 원, 부가세 별도)• 경험요소 구현을 위한 스마트기기 구입비용<ul style="list-style-type: none">- (스마트기기) 가상핏팅, 스마트미러·글래스, 3D포스캐너·프린터, 무인판매기, 안면인식장치, 키오스크, 무인로봇, 테이블오더, 스마트멀티 터치테이블, AI기반 무인매대, 스마트자판기, 사이니지(빔프로젝터, DID, LED영상 전광판, 디지털 메뉴보드, 웨이팅보드), 전자가격표시기, LCD 전자칠판, 스마트가마 등• 이외 경험요소 구현을 위한 스마트기기라고 인정되는 경우<ul style="list-style-type: none">* 단, 매장 외 이동이 가능하거나, 단순 자산취득 목적으로 판단되는 경우 등 지원목적에 부합하지 않는 기기구입 비용은 지원 불가

* 경험요소와 스마트요소 모두 신청필요

** 사업비는 공급가액 기준으로 지원, 부가세는 환급가능함으로 소상공인이 별도 부담

*** 지원금액 확정 후 **이행보증보험증권을 제출해야 하며 보험료는 소상공인이 별도 부담**

- (컨설팅·교육) 선정 후 디자인, 공간, 건축, 브랜딩, 스마트기기 등 전문가 컨설팅·자문, 경영마인드 및 점포경영기법 교육 등 제공
- (현판) 현대화된 점포 이미지 조성 및 사업인지도 제고를 위한 경험형 스마트마켓 현판 제공

* (소재) 백색아크릴(5mm)+검정아크릴 입체문자(3mm) / (사이즈) 25cmX25cm



<현판시안>

3. 신청요건 및 방법

- (신청기간) 2024. 2. 13(월) ~ 3. 4.(월) 18:00까지
- (신청대상) 경험요소 및 스마트요소 구현이 가능한 오프라인 매장에서 영업 중인 경기도 소재 도·소매업 소상공인
 - (소상공인 기준) 아래 ①, ② 조건을 모두 충족하는 소상공인

구 분	세 부 내 용
① 소상공인 기준	<ul style="list-style-type: none">• 매출규모·상시근로자 규모가 소상공인 기준에 부합<ul style="list-style-type: none">* 도소매업 50억 원 이하, 상시근로자 5인 미만
② 업종	<ul style="list-style-type: none">• 도·소매업 (음식료품을 위주로 하여 각종 생활 잡화 등을 함께 도·소매하는 산업 활동을 하는 상점)<ul style="list-style-type: none">* 서류 제출 이전까지 도·소매업종 등록시(국세청) 인정** 도매업 또는 소매업만 등록되어 있어도 지원가능*** 가맹사업거래를 통한 영업활동을 하는 가맹본부 및 가맹사업자 제외

- (지원제외) 다음 각 호 중 어느 하나에 해당하는 경우 신청 제한

요 건	세부 내용
① 지원제외 업종	<ul style="list-style-type: none">• 경험형 스마트마켓 지원제외 업종에 종사할 경우<ul style="list-style-type: none">* [참고1] 지원제외 업종 참고
② 비영리 영위	<ul style="list-style-type: none">• 비영리사업자 및 비영리법인을 영위한 자일 경우
③ 세금 체납	<ul style="list-style-type: none">• 국세·지방세 체납 중인 경우(대표자, 법인 모두)
④ 단순 무인점포	<ul style="list-style-type: none">• 단순 무인점포 운영을 위한 기기 지원 신청일 경우
⑤ 허위 신청	<ul style="list-style-type: none">• 신청 당시 계획과 실제 구축 내역이 다를 경우<ul style="list-style-type: none">* 구축 완료 이후라도 환수조치** 단, 계획 변경이 필요한 경우 공단·전문기관과 협의 하에 변경 가능
⑥ 기한 내 완료불가	<ul style="list-style-type: none">• (금년도) 사업기간 내 구축완료 할 수 없는 경우
⑦ 중복지원	<ul style="list-style-type: none">• 스마트상점 기술보급사업 수혜 이력이 있는 경우
⑧ 기타	<ul style="list-style-type: none">• 이외 지방청에서 지원제외로 판단한 경우

- (신청방법) 소상공인24 누리집(sbiz24.kr)에 접수

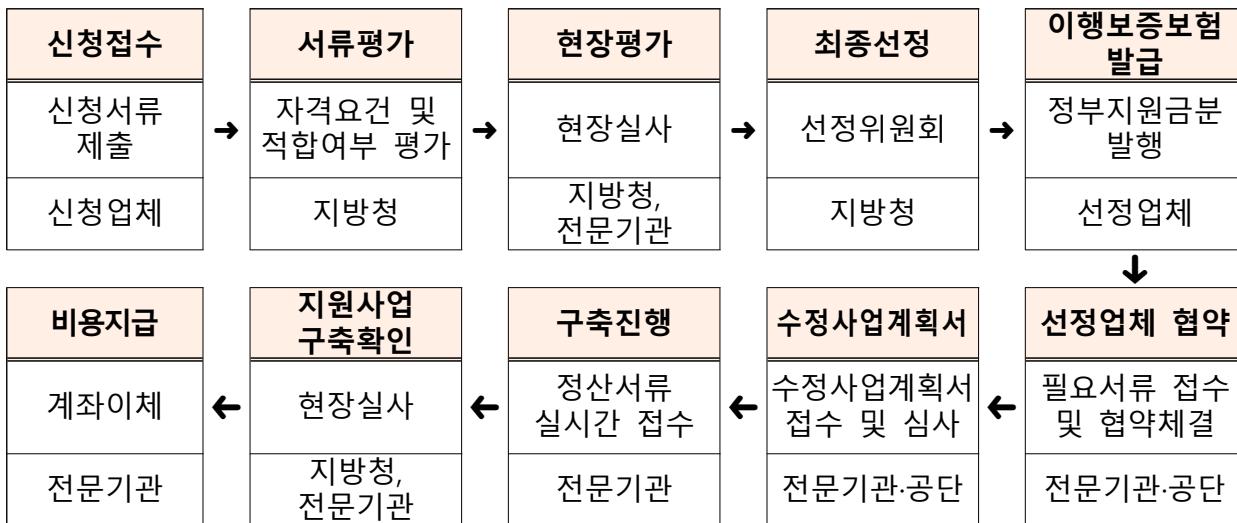
제출서류

구분	제출서류	비고
1	경험형 스마트마켓 참여 신청서	
2	경험형 스마트마켓 자가 체크리스트	소상공인24 누리집 작성
3	개인정보 수집·이용 및 제공·동의서	
4	경험형 스마트마켓 사업계획서	[서식1]
5	소상공인확인서	중소기업현황 정보시스템
6	사업자등록증 또는 사업자등록증명원(1개월 이내) * 도·소매업이 반드시 포함되어야함 ** 사업자등록증상 주소와 신청서 매장 주소와 일치해야 함	국세청 홈텍스 또는 세무서 또는 중소기업현황 정보시스템
7	국세 및 지방세 납세증명서(법인, 대표자 모두, 1개월 이내) * 개인사업자의 경우 대표자 납세증명서만 제출	

4. 평가 및 선정

- (평가방법) 제출서류, 사업추진역량, 실현·성장가능성, 구축적합성, 등을 종합 고려하여 2단계 평가를 통해 최종 선정
- (서류적격성) 신청업체의 자격요건, 필수서류 제출여부 등 검토
 - * 신청자격 미충족, 서류 미제출 등 부적합 업체는 평가 대상에서 제외
 - (서류평가) 사업계획서 적절성 등을 평가하여 3배수 업체 선정
 - (현장평가) 서류평가 선정업체에 한하여 사업추진역량, 실현·성장 가능성, 구축적합성 등 현장평가 실시

5. 추진절차



6. 유의사항

- 본 사업은 권역별 전문기관을 통해 참여 소상공인에게 지원되는 사업으로 전문기관이 경험형 스마트마켓 구축지원, 점포 경영활성화를 위한 방문지도 및 컨설팅, 사업비 집행 및 관리, 문의·민원사항 대응 등을 수행함
- 동 사업에 대한 협약기간은 2년이며, 협약기간내 사전협의 없이 승계·폐업 및 장비 임의처분 불가하며 이를 어길시 지원금은 환수 조치될 수 있음
- 지원대상으로 선정된 소상공인은 정부지원금이 확정된 이후 정부 보조금에 대한 이행보증보험증권을 제출하여야 하며, 보험료는 선정 업체가 별도 부담*하여야 함

* 지원사업비에 편성 불가
- 협약체결 이후 설치된 항목*만 지원가능하며, 협약체결 전 설치된 품목은 지원 불가함

* 전자세금계산서 발행 기준으로 판단

- 사업진행 중('24년 5월~12월) 매장 이전은 불가하며 이전 시 협약 파기 될 수 있음. 협약 파기 시, 구축 완료돼도 국비 지원금은 지급되지 않음. 사업 종료 후 협약기간 내 매장 이전은 '협약 변경 신청서' 제출 후 공단 내부 검토를 통해 승인 후 가능함
- 제출한 사업자등록증상 주소와 평가받는 매장의 위치는 동일해야함
- 업체별 상황(추가 공사비 투입, 지원업체 요구 등)에 따라 추가되는 설치비용 등은 지원업체가 자부담해야 함
- 신청기한 이후에는 제출이 불가하며, 제출한 모든 서류는 일체 반환하지 않음
- 허위 서류 제출 등 신청서류에 이상이 있는 경우 평가 시 탈락처리 되며, 선정 이후에도 선정 취소 처리될 수 있음. 선정 취소 시 지원금은 환수 조치될 수 있음
- 제출된 사업계획서의 내용은 협약체결 시 협약조건의 일부로 간주 되며, 추가협상 등의 과정에서 상호 협의 하에 변경될 수 있음

7. 향후일정

- 서류 및 현장평가 : '24.3월중
- 최종선정결과 발표 : '24.4월중
- 협약체결 및 사업추진 : '24. 5~12월
 - * 협약 추진 일정은 소상공인시장진흥공단의 사정에 따라 변경될 수 있음

8. 문의처

- 소상공인24 ( 1600-6185)
- 경기지방중소벤처기업청 소상공인과 ( 031-201-6932)

참고 1**경험형 스마트마켓 지원제외 대상 업종**

* 소상공인 정책자금 융자제외 대상 업종에 준함

표준산업분류	업 종
33409 중	도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 제조업
46102 중	담배 중개업
46107 중	예술품, 골동품 및 귀금속 중개업
46209 중	잎담배 도매업
46333	담배 도매업 * 담배대용물(전자담배 등) 포함
46416, 46417 중	모피제품 도매업 * 단, 인조모피제품 도매업 제외
46463 중	도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 도매업
47640 중	도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 소매업
47811 중	약국, 한약국
47859 중	성인용품 판매점
47911, 47912 중	도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구, 성인용품 소매업 및 소매 중개업
47993 중	다단계 방문판매
52991 중	통관업(관세사, 관세법인, 통관취급법인등)
56211	일반유통주점업
56212	무도유통주점업
58122 중	경마, 경륜, 경정 관련 잡지 발행업
58211, 58212, 58219 중	도박 및 사행성, 불건전 게임 S/W 개발 및 공급업
63999 중	온라인게임 아이템 중개업
64	금융업
65	보험 및 연금업
66	금융 및 보험관련 서비스업

표준산업분류	업종
68	부동산업 <ul style="list-style-type: none"> * 부동산의 임대, 구매, 판매에 관련되는 산업활동으로서, 직접 건설한 주거용 및 비주거용 건물의 임대활동과 토지 및 기타 부동산의 개발·분양, 임대 활동이 포함 * 단, 부동산관리업(6821), 신청일 기준 동일장소에서 6개월 이상 사업을 지속 중인 부동산 중개 및 대리업(68221)은 신청가능 -부동산관리업:수수료 또는 계약에 의하여 타인의 부동산시설을 유지 및 관리하는 산업활동(주거용·비주거용 부동산관리) -부동산 중개 및 대리업: 수수료 또는 계약에 의해 건물, 토지 및 관련 구조물 등을 포함한 모든 형태의 부동산을 구매 또는 판매하는데 관련된 부동산 중개 또는 대리 서비스를 제공하는 산업활동
76390 중	도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 임대업
711, 712	법무, 회계 및 세무 등 기타법무관련 서비스업
731	수의업
73904 중	감정평가업
75330	탐정 및 조사 서비스업 (예: 탐정업, 흥신소 등)
75993	신용조사 및 추심대행업
75999 중	경품용 상품권 발행업, 경품용 상품권 판매업
86	보건업 <ul style="list-style-type: none"> * 단, 보건업(86) 중 유사의료업(86902)은 신청가능 * 안마원(96122)은 서비스업에 해당되어 신청 가능(통계청 기준)
91113	경주장 및 동물 경기장 운영업
91121	골프장 운영업
9122 중	성인용게임장, 성인오락실, 성인PC방, 전화방
91221 중	성인용 게임장 운영업
91249	기타 사행시설 관리 및 운영업
91291	무도장 운영업 (예: 댄스홀, 콜라텍 등)
9612 중	증기탕 및 안마시술소 <ul style="list-style-type: none"> * 시각장애인의 운영하는 안마원 및 안마시술소는 신청 가능 <ul style="list-style-type: none"> - 안마원 개설신고증명서 또는 안마시술소 개설신고증명서 징구 - 임대차계약서 또는 등기부등본 징구
96992	점술 및 유사서비스업 (점집, 무당, 심령술집 등)
96999 중	휴게텔, 키스방, 대화방
기타	기타 위 업종을 변경하여 운영되는 도박, 향락 등 불건전 업종, 기타 국민보건, 건전문화에 반하거나 사치, 투기조장 등 우려가 있다고 중소벤처기업부 장관이 지정한 업종

참고 2

경험형 스마트마켓 예시

□ 경험형 스마트마켓이란?

- 경험요소(온라인과는 다른 오프라인 매장만의 이색체험 또는 색다른 경험)와 스마트요소(경험요소를 구현하기 위한 스마트기기)가 결합된 도·소매업을 영위하는 소상공인
- 경험형 스마트마켓 홈페이지 내 우수사례 참고(<http://www.sbiz.or.kr/ssmk>)

구분	업종	주요내용
1	문구 도소매업	<ul style="list-style-type: none">• 나만의 잉크, 종이노트 DIY, 다이어리 만들기 공간을 구축하여 문구를 단순히 판매하는 것이 아니라 새로운 체험과 경험이 가능<ul style="list-style-type: none">- (경험요소) 나만의 잉크, 종이노트, DIY, 다이어리 만들기 공간 구축을 위한 테이블, 의자, 조명 등 구입비용 지원- (스마트요소) 체험용 키트 판매 스마트자판기 구입비용 지원
2	도자기·화분 도소매업	<ul style="list-style-type: none">• 성인을 대상으로 '미니도자기 핸드빌딩' 클래스를 운영하여 고객이 흙을 이용해 손으로 직접 그릇 또는 컵 제작 경험이 가능<ul style="list-style-type: none">- (경험요소) 고객용 전기물레 구입비용 지원- (스마트요소) 고객이 만든 도자기를 굽기 위해 앱을 통해 자동으로 온도를 조절하는 스마트 소성 가마 구입비용 지원
3	담금주 도소매업	<ul style="list-style-type: none">• 고객이 말린 과일, 약재 등과 담금주용 주류를 활용하여 친구·연인·가족과 함께 매장에서 담금주 만들기 체험이 가능<ul style="list-style-type: none">- (경험요소) 재료전시 및 체험공간 구축을 위한 인테리어비용 지원- (스마트요소) 담금주 종류 주문을 위한 키오스크 구입비용 지원
4	커피·마카롱 카페 및 도소매업	<ul style="list-style-type: none">• '커플 이색데이트 1위, 마카롱 만들기' 클래스를 운영하여 고객이 단순 식음료 섭취뿐만 아니라 직접 만들기 체험이 가능<ul style="list-style-type: none">- (경험요소) 클래스 공간구축을 위한 인테리어비용 지원- (스마트요소) 클래스 수강권을 셀프로 구입할 수 있도록 셀프계산대 구입비용 지원
5	카페 및 화훼 도소매업	<ul style="list-style-type: none">• 6명 이하 예약을 통해 원하는 음료 위에 간단한 꽃꽂이를 결합하여 나만의 시그니처 메뉴를 만드는 이색체험 가능<ul style="list-style-type: none">- (경험요소) 꽃꽂이 체험공간 인테리어비용 지원- (스마트요소) 체험에 이용할 꽃을 가공할 수 있는 생화 코팅기 구입비용 지원
6	침구 도소매업	<ul style="list-style-type: none">• 1:1 상담을 진행하여 매트리스 스프링과 쿠션감 등을 취향에 맞게 선택하고 1시간 취침 경험을 할 수 있는 이색 체험이 가능<ul style="list-style-type: none">- (경험요소) 고객이 취침 경험을 할 수 있는 샘플용 침대, 인테리어 등 공간구축비용 지원- (스마트요소) 체험 후 침대 구입 및 설치 예약을 할 수 있는 테이블오더 구입비용 지원

참고 3

경험형 스마트마켓 FAQ

Q1. 경험요소가 무엇인지 궁금합니다.

제가 생각하고 있는 아이디어가 이 사업에 적합할까요?

A1. 똑똑마켓에서 경험요소는 **스마트기기를 활용하여 오프라인 매장에 이색체험을 고객에게 전달, 판매하는 것을 의미합니다.** 똑똑마켓 사업은 단순히 물건을 사고파는데서 한발 더 나아가 고객에게 특별한 경험을 제공해 소상공인 경쟁력을 제고 하는데 목적을 두고 있습니다.

경험요소 적합성은 유통, 마케팅, 스마트기기 등 다양한 분야의 외부전문가들이 서류, 현장평가에서 평가합니다.

Q2. 매장이 이전예정입니다. 이럴 경우 신청이 가능한가요?

A2. 사업기간('24년 12월까지) 내 매장 이전은 불가합니다. **사업 종 매장이 이전될 경우 협약이 파기될 수 있습니다.** 하지만 사업 종료 후 협약기간 내에서 매장을 이전하고 싶다면 '협약 변경 신청서'를 작성 후 공단에 제출하여 검토 후 승인 받으면 됩니다.

Q3. 자부담은 어느 정도 나오게 될까요?

A3. 국비 최대 지원금액(18백만원) 수령 시, 자부담 예상 비용

항 목	비 용
자부담금	경험요소 8,000,000원
	스마트요소 1,500,000원
부가가치세	2,750,000원
이행보증보험	150,000원 * 이행보증보험 가입금액은 매장 상황에 따라 상이
합 계	12,400,000원